

## **Hokeja ar bumbu spēles noteikumi Viskrievijas sacensībām**

### **Saturs**

- I noteikums. SPĒLES LAUKUMS UN TĀ APRĪKOJUMS
  - II noteikums. INVENTĀRS, SPĒLĒTĀJU UN TIESNEŠU FORMA
  - III noteikums. SACENSĪBU DALĪBNIEKI UN APKALPOJOŠAIS PERSONĀLS
  - IV. noteikums. SPĒLES ILGUMS UN TĀS REZULTĀTS
  - V noteikums. SACENSĪBU DALĪBNIEKU PIENĀKUMI UN TIESĪBAS
  - VI noteikums. SPĒLE AR BUMBU
  - VII noteikums. TRAUCĒJUMI SPĒLES GAITĀ
  - VIII noteikums. VĀRTU GŪŠANA
  - IX noteikums. BUMBAS IEVADĪŠANA SPĒLĒ
  - X noteikums. STĀVOKLIS “ĀRPUS SPĒLES”
  - XI noteikums. VĀRTSARGA SPĒLE
  - XII noteikums. NOTEIKUMU PĀRKĀPUMI
  - XIII noteikums. BRĪVAIS SITIENS
  - XIV noteikums. 12 METRU SODA SITIENS
  - XV noteikums. 12 METRU SODA SITIENA IZPILDĪŠANA
  - XVI noteikums. SPĒLĒTĀJU NORAIĀDĪŠANA NO LAUKUMA
  - XVII noteikums. TIESNEŠU KOLĒĢIJA
  - 1. pielikums. TIESNEŠU TERMINOLOĢIJA, ŅESTI UN SIGNĀLI
- Hokeja ar bumbu spēles noteikumi hokeja ar ripu laukumā. MINIHOKEJS AR BUMBU

### **I noteikums. SPĒLES LAUKUMS UN TĀ APRĪKOJUMS**

#### **1. Laukuma izmēri un tā apzīmējumi**

Laukums hokejam ar bumbu ir taisnstūra gludas ledus virsmas iecirknis no 90 līdz 110 metru garumā un no 50 līdz 70 metru platumā.

Viskrievijas sacensībās laukumam jābūt no 100 līdz 110 metrus garam un no 65 līdz 70 metrus platumam.

#### **Vārtu līnija**

#### **Sānlīnija**

#### **Viduslīnijas karodziņa vieta**

#### **Viduslīnija**

#### **12 metru sitienu atzīme**

#### **Soda laukuma rādiuss**

#### **Tiesnešu drošības zona**

#### **Laukuma centrs**

#### **Brīvā sitienu punkti**

#### **Centra aplis**

#### **Stūra sektors**

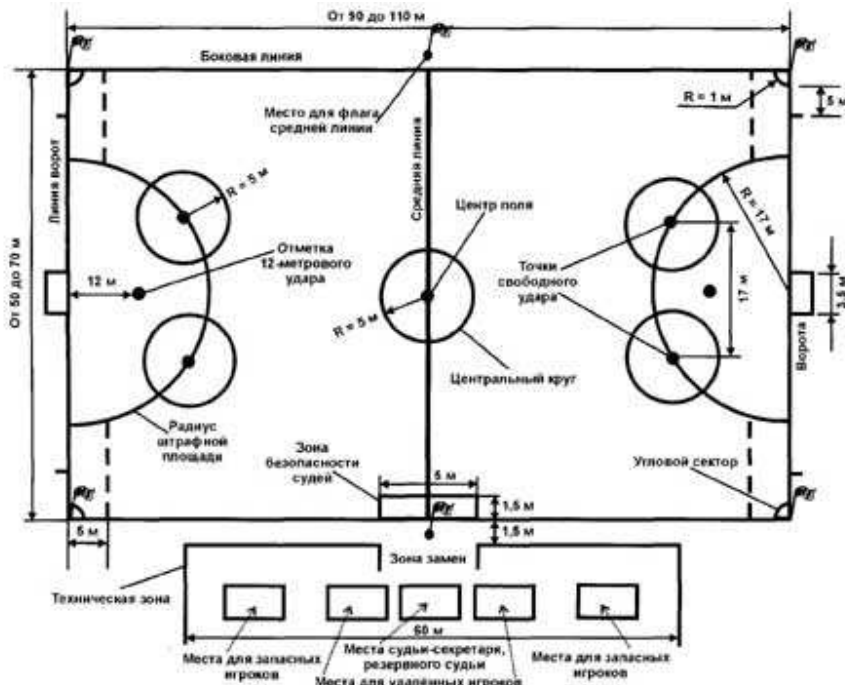
#### **Vārti**

#### **Tehniskā zona**

#### **Nomaņu zona**

#### **Vietas rezerves spēlētājiem**

**Vietas no laukuma noraidītajiem spēlētājiem  
Vietas tiesnesim-sekretāram, rezerves tiesnesim  
Vietas rezerves spēlētājiem**



**Рисунок 1. Разметка поля для игры в хоккей с мячом**

**1. att. Hokeja ar bumbu spēles laukuma apzīmējumi**

Spēles laukums (1. att.) tiek apzīmēts ar skaidri saredzamām 7 cm platām sarkanām līnijām.

Līniju platums ietilpst laukuma izmēros un ar tām ierobežotajās teritorijās.

Līnijas, kuras apzīmē laukuma garumu, sākas ar sānlīnijām, bet tās, kuras apzīmē laukuma platumu, - ar vārtu līnijām.

Sānlīniju vidi savienoti ar taisni, kura daļa laukumu divās vienādās daļās un kuru sauc par viduslīniju. Šīs līnijas vidū tiek atzīmēts punkts ar 11 cm diametru, kurš apzīmē laukuma

centru. No laukuma centra tiek vilkts aplis 5 metru rādiusā, kuru sauc par centra apli.

No vārtu līnijas vidus tiek vilkts pusaplis 17 metru rādiusā, kurš, savienojoties ar vārtu līniju, veido soda laukumu. Uz pusapļa līnijas 14 cm diametrā tiek atzīmēti divi punkti brīvajam sitienu, kuri atrodas 17 metru attālumā no vārtu līnijas un viens no otra. No brīvā sitienu punktiem apvelk apļus 5 metru rādiusā, kuros izvieto tās komandas spēlētājus, kuri spēlē aizsardzībā, kad tiek izpildīts brīvais sitiens.

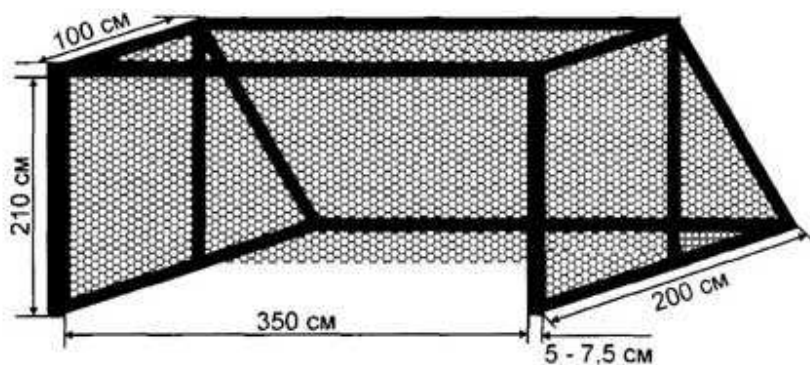
Soda laukumā 12 metru attālumā iepretim vārtu līnijas vidum perpendikulāri tai tiek uzzīmēts punkts 14 cm diametrā 12 metru soda sitienu izpildīšanai.

No katra laukuma stūra virsotnes novelk loku ar 1 metra rādiusu, kurš starp vārtu līniju un sānlīniju veido stūra sektoru. Stūra sektors kalpo par vietu, kur novieto bumbu, lai izpildītu stūrsitienu.

Lai pareizi izvietotu uzbrucējkomandas spēlētājus, izpildot stūrsitienu, 5 metru attālumā no katra laukuma stūra novelk punktētas 7 cm platas līnijas (paralēli vārtu līnijai) līdz krustošanās vietai ar soda laukuma līniju.

Lai uzstādītu vārtu statņus, uz līnijas ārpus laukuma izdara atzīmes 7 cm platumā un 20 cm garumā, kuras atrodas 175 cm attālumā no vārtu līnijas centra.

Laukuma virsmas apgaismojumam, ja spēles notiek vakaros, jābūt ne vājākam par 600 luksiem. Elektroapgaismojums: tie var būt uz trosēm uzkarināti gaismas ķermeņi (gaismas ķermeņus uzkarina ne zemāk kā 10 metrus no ledus virsmas) vai prožektoru – mastos ārpus laukuma.



**Рисунок 2. Ворота**

## 2. Vārti

Vārti sastāv no diviem vertikāliem statņiem (2. att.) un no viena augšējā šķērša, tie ir sastiprināti.

Statņus uzstāda perpendikulāri vārtu līnijai uz atzīmēm, kuras norādītas laukuma apzīmējumos. Augšējais šķērsis ir paralēls vārtu līnijai.

Statņus un šķērsi izgatavo no koka latām vai metāla caurulēm, kuras apšūtas ar 5-7,5 cm platām koka plankām. Vārtu iekšējie izmēri (pret laukumu): augstums – 210 cm un platums – 350 cm.

Lai vārti būtu stabili, pie tiem piestiprina rāmjus – divus sānrāmjus (trapeceveida) un aizmugurējo (taisnstūra). Tiem ir cietais nostiprinājums un tie ir apvilkti ar metālisku vai virvju tīklu. Sānrāmju trapeces apakšējā pamatne atrodas 2 metrus no vārtu statņiem, bet augšējā pamatne – 1 metru. Visai rāmju konstrukcijai apakšdaļā ir cieši jāpieguļ ledus virsmai. Vārtu iekšpusē pie augšējā rāmja tīkla 50-75 cm attālumā no vārtu šķērša uzkarina bremsējošu virvju tīklu, kurš brīvi noslīd līdz ledum.

Vārtiem jābūt stabiliem, tomēr kustīgiem (nav atļauts piesaldēt vārtus pie ledus).

Vārtu priekšpusei (statņu un šķērša ribām), kura vērsta pret laukumu, jābūt noapaļotai un nokrāsotai spilgti sarkanā krāsā.

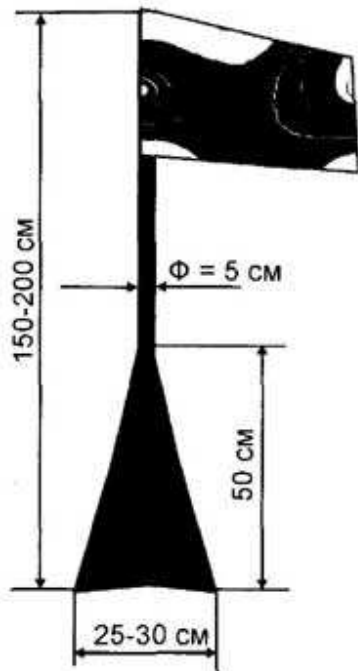
Pie sānrāmjiem (trapeceveida) piestiprina metāla groziņus (pa diviem pie katriem vārtiem), kuru izmēri ir 200x300x150 mm.

## 3. Apmalītes

Visā sānlīniju garumā (līdz stūra sektoriem) perpendikulāri laukuma virsmai uzstāda apmalītes, kuras par 1 līdz 3 metriem nesasniedz sānu sektoru. Apmalīte ir 4-6 metrus garš, 12-18 cm plats (apmalītes augstums) un 2-4 cm biezs dēlis vai alumīnija velmējums, kurš novietots uz šķautnes ar koka planku vai stūreņu palīdzību, kuri piesisti laukuma ārmaļā. Apmalīšu augšai jābūt ar aizsargslāni (gumija, porolons u.c.). Malējām apmalītēm, kuras piegulst stūru sektoriem, jānobeidzas ar noapaļotiem brīvajiem galiem. Centra apmalītēm, kuras apzīmē nomaiņu zonu, laukuma iekšpusē jābūt nokrāsotām sarkanā krāsā.

## 4. Stūru karodziņi un viduslīnijas karodziņi

Stūros un viduslīnijai abās pusēs ārpus laukuma viena metra attālumā no apmalītēm uzstāda kustīgus koka balstus (3. att.) nošķelta konusa formā, kuru augstums nepārsniedz 50 cm, to diametrs pie pamatnes ir 25-30 cm un augšdaļā – 5 cm. Uz balstiem nostiprina karodziņu kātus. Kāta garums no balsta pamatnes – 1,5-2 m. Karodziņu kātus un kustīgos balstus krāso spilgtā krāsā.



**Рисунок 3. Флаг**

## **5. Vietas treneriem, tiesnesim-sekretāram, tiesnesim-informatoram, rezerves spēlētājiem un no laukuma noraidītajiem spēlētājiem**

Vietas tiesnesim-sekretāram un no laukuma noraidītajiem spēlētājiem atrodas 4 metru attālumā no sānlīnijas, iepretim laukuma viduslīnijai un sastāv: tiesnesim-sekretāram – no galdiņa un krēsla, no laukuma noraidītajiem spēlētājiem – no soliēm (krēsliem), kas atrodas abās pusēs tiesnesim-sekretāram (ne tālāk kā 2 metrus).

Vieta tiesnesim-informatoram var atrasties līdzās tiesneša-sekretāra vietai vai netālu no tās.

Vietas rezerves spēlētājiem un komandu treneriem – uz atsevišķiem soliēm, kuri atrodas ne tuvāk par 4 metriem no sānlīnijas, iepretim savai laukuma pusei.

Ja spēlē ir viens tiesnesis laukumā un divi līnijas tiesneši, uz laiku no laukuma noraidītajiem spēlētājiem ir jāatrodas aiz saviem vārtiem līnijas tiesnešu tuvumā. Ja spēlē ir viens vai divi tiesneši laukumā bez palīgiem, noraidītajiem spēlētājiem jāatrodas pie viduslīnijas aiz apmalītēm, ārpus laukuma.

### **I. noteikuma paskaidrojumi**

1. Laukumu iezīmē ar sarkanu krāsu, pēc tam aplej ar ūdeni, lai virs krāsas izveidotos ledus slānis.
2. Līniju platums ietilpst laukuma un ar līnijām ierobežoto laukumu izmēros, tāpēc pārkāpumi, kuri ir notikuši, piemēram, uz loklīnijas, kura norobežo soda laukumu, tiek uzskatīti par izdarītiem pašā soda laukumā.
3. Tiesnešiem laukumā līdz spēles sākumam ir jāapskata laukums un tā aprīkojums. Ja laukuma stāvoklis rada bīstamību spēlētājiem, tiesneši nedrīkst atļaut spēli. Ja laukuma apzīmējumi, ledus, vārtu vai tīklu stāvoklis neatbilst noteikumiem, tiesnešiem ir jāpieprasa, lai tie nekavējoties tiktu izlaboti.
4. Atbildību par laukuma un sacensību vietu sagatavošanu spēlei jāuzņemas organizācijai, kuras laukumā notiek spēle.
5. Skatītājiem no hokeja laukuma jāatrodas ne mazāk kā 4 metru attālumā (gar sānlīnijām) un ne mazāk kā 7 metru attālumā no vārtu līnijas. Ja aiz vārtiem nav bremsējošā tīkla, skatītājiem jāatrodas ne mazāk kā 20 metrus aiz vārtu līnijas.
6. Par visiem defektiem laukuma stāvoklī un aprīkojumā tiesneši rakstiski paziņo organizācijai, kura organizē šīs sacensības.
7. Ja apmalītes ir atvienojušās vai noslīdējušas sānis vairāk par 1 metru, tiesnešiem laukumā ir jāaptur spēle, jāsaved kārtībā apmales un jāatjauno spēle ar strīdus bumbas izspēlēšanu.
8. Ja spēle ir apturēta, bumbai atsitoties pret apgaismojuma armatūru, tad nozīmē brīvo sitienu uz tās komandas vārtu pusi, kuras spēlētājs ar bumbu ir trāpījis pa apgaismojuma armatūru, vietā, kas atbilst perpendikulam, kurš no apgaismojuma armatūras līmeņa novilkts līdz ledum. Ja tas noticis soda laukumā, tad brīvais sitiens tiek izdarīts no tuvākā brīvā sitienu punkta.

## II noteikums. INVENTĀRS, SPĒLĒTĀJU UN TIESNEŠU FORMA

### 1. Bumba

Bumbai jābūt lodveida un elastīgai, tās diametrs – 63 mm ( $\pm 2$  mm) un tās svars – 60-65 g. Bumbas serdenim jābūt noturīgam pret mitrumu un sasalšanu. Bumbai, kas izgatavota no kaučuka, ādas vai korķa, jābūt pilnībā nosegtai ar plastiku, kuram ir grubuļaina virsma.

Krītot uz ledus no 150 cm liela augstuma, bumbai jāatlec uz augšu 15-30 cm.

Bumbu krāso spilgtā krāsā, piemēram, sarkanā, aveņkrāsā vai oranžā krāsā.

Piezīme. Komandai, kura ir laukuma saimniece, ir jāsaņem spēlei ne mazāk kā piecas bumbas, bet Krievijas čempionāta spēlēm – ne mazāk kā trīspadsmit bumbas.



Рисунок 4.

Клюшка

ne vairāk kā 125 cm

65 mm

### 2. Nūja

Nūju (4. att.) izgatavo no jebkuras koksnes un tā sastāv no roktura un āķa. Tai nedrīkst būt metāla daļu. Āķi aptin ar lentu vai siksnu, zem tās jābūt paliktai gumijai. Nūjas rokturi arī var aptīt. Nav pieļaujams nūjas āķi aptīt ar sarkanas krāsas lentu.

Nūjas garums izliekuma ārmalā – ne vairāk kā 125 cm. Vislielākais pieļaujamais āķa platums kopā ar aptinumu – 6,5 cm (jāiziet caur riņķi, kura iekšējais diametrs ir 6,5 cm). Nūjas svaram jābūt ne vairāk kā 450 g.

### 3. Slidas

Katrs komandas spēlētājs var piedalīties spēlē tikai slidās ar aizsarguzgaļiem asmeņu aizmugures augšdaļā.

Slidu asmeņu priekšdaļa nedrīkst būt nosmailināta. Asmeņu biezums – ne mazāks par 2,5 mm. Aizliegts piedalīties spēlē, ja slidas ir bojātas (atraits kājas aizsegs u.c.).

Spēlētāju, kurš pārkāpis šo noteikumu, nekavējoties noraida no laukuma, un viņš var atgriezties laukumā tikai pēc tam, kad ir savedis kārtībā savas slidas vai nomainījis tās.

### 4. Spēlētāja tērps

Spēlētāja tērps sastāv no krekla vai svītera, sporta biksēm un getrām, tajā ietilpst arī cimdi, cepurīte un ķivere. Spēlētāja tērpa sastāvā nedrīkst būt priekšmeti, kuri varētu nodarīt bojājumus partneriem un pretiniekiem (nozīmītes, saspraudes un citi metāla priekšmeti). Uz krekliem (uz muguras) jābūt uzšūtiem, uzlīmētiem vai uzrakstītiem numuriem. Ciparu augstums – 25 cm, platums 12 cm, ciparu līniju platums – 3 cm. Spēlētāja numurs tiek dublēts krūšu kreisajā pusē. Numura krāsai ir krasi jāatšķiras no formas tērpa krāsas. Kreklu, bikšu, getru un ķiveru krāsai jābūt visai komandai vienādei (izņemot vārtsargu). Spēlētājiem, kuri jaunāki par 19 gadiem, obligāti jābūt aizsargmaskā.

## **5. Vārtsarga tērps**

Vārtsarga tērpsam pēc krāsas ir jāatšķiras no pārējo komandas spēlētāju tērpa. Vārtsargam, lai pasargātos no traumām krītot un ja trāpa bumba, ir atļauts uzvilkt aizsargķepējumu, kā arī īpašus aizsargvairogus, kas cieši pieguļ kājām.

Delnu aizsardzībai ir atļauts uzvilkt īpašus cimds, tomēr vārtsarga cimdu pirkstiem jābūt atdalītiem, starp tiem nedrīkst būt uzķērāji vai plēves. Ir atļauts uzlīmēt cimdam sūkļa, porolona vai kāda cita materiāla kārtiņu, tomēr nepalielinot cimdu izmērus.

Arī vārtsargam jābūt uz slidām un ķiverē. Vārtsargam obligāti jālieto aizsargmaska.

## **6. Tiesneša tērps**

Tiesnešiem laukumā, līnijtiesnešiem, rezerves tiesnesim spēles laikā jābūt ģērbusamies formā, kādu noteikusi tiesnešu kolēģija, kura organizē sacensības. Tiesnešu formai pēc krāsas krasi jāatšķiras no abu komandu spēlētāju formas.

Katra tiesneša rīcībā jābūt ne mazāk kā divām svilpēm un hronometram. Ja spēli vada trīs tiesneši laukumā, viņiem jābūt ģērbtiem vienādā formā.

Ja ir stiprs vējš vai stiprs sals, rezerves tiesnesim, tiesnešiem uz vārtu līnijas ir atļauts uzģērbt siltinātas jakas.

Tiesnesis-sekretārs un tiesnesis-informators ir ģērbti parastās ziemas drēbēs.

## **II noteikuma paskaidrojumi**

1. Pirms spēles sākuma tiesnešiem jāpārbauda nūju izmērs un stāvoklis un jāaizliedz spēlēt ar nūjām, kuras neatbilst noteikumiem.
2. Spēles dalībnieku, kurš spēlē ar noteikumiem neatbilstošu nūju, tiesnešiem ir tiesības noraidīt no laukuma uz 5 minūtēm, bet atkārtota pārkāpuma gadījumā – uz 10 minūtēm vai uz visu spēles laiku.
3. Aizliegts spēlēt ar salauztu nūju. Ja spēlētājam ir salūzusi nūja, viņam pašam jāiznes tās daļas ārpus laukuma un jāpaņem cita nūja. Aizliegts pasviest laukumā rezerves nūju, kā arī izsviest salauzto nūju vai tās daļu no laukuma. Spēlētājam nav tiesību piedalīties spēlē bez nūjas.
4. Sacensību organizatoram vai komandas-laukuma saimnieka administrācijai ir jānodrošina ne mazāk kā 13 rezerves bumbas, kā arī groziņi tām pie katriem vārtiem.

## **III noteikums. SACENSĪBU DALĪBNIEKI UN APKALPOJOŠAIS PERSONĀLS**

### **1. Komandas sastāvs**

Spēlē piedalās divas komandas. Katrā komandā uz laukuma spēles sākumā jābūt 11 spēlētājiem, tai skaitā vienam vārtsargam.

Ja spēles gaitā komandas sastāvā noraidīšanas rezultātā laukumā paliek 7 spēlētāji, tad turpmāko noraidīšanu gadījumā tiek pielietots atliktais sods (tas ir, spēlētāji tiek noraidīti uz 5-10 minūtēm vai līdz spēles beigām, taču var tikt nomainīti ar rezerves spēlētājiem no mača protokolā ierakstīto skaita).

Katrai komandai ir tiesības spēles gaitā izdarīt neierobežotu nomaiņu skaitu ar tiem spēlētājiem, kuri ierakstīti protokolā.

Spēlētājus spēles gaitā var nomainīt jebkurā brīdī, bez speciālas tiesnešu laukumā atļaujas, taču izdarīt nomainītu atļauts tikai nomainīšanas zonā – līdzās viduslīnijai pie centra karodziņa.

Ja spēlētājs guvis traumu vai arī, ja viņam jāsaved kārtībā savs tērps, viņš var atstāt laukumu un pēc tam atgriezties, saņemot tiesneša laukumā atļauju.

## **2. Dalībnieku vecums**

Hokeja ar bumbu sacensību dalībniekus iedala šādās vecuma grupās:

- pusaudžu grupa – 13-14 gadus veci;
- jaunākā jauniešu grupa – 15-16 gadus veci;
- vecākā jauniešu grupa – 17-18 gadus veci;
- junioru grupa – 19-20 gadus veci;
- pieaugušo grupa – vecāki par 20 gadiem.

Dalībnieku vecumu nosaka pēc stāvokļa uz konkrētā gada 1. janvāri.

Atsevišķos gadījumos ar ārsta un sacensību organizatora atļauju jaunākās jauniešu grupas dalībnieki var spēlēt vecākās jauniešu grupas komandu sastāvā, vecākās jauniešu grupas dalībnieki – junioru vai pieaugušo grupas komandu sastāvā. Juniori var piedalīties pieaugušo komandu spēlēs.

## **3. Sacensību medicīniskā apkalpošana**

Sacensības jāapkalpo medicīnas darbiniekiem (ārsts, feldšeris vai medmāsa).

Visas spēles gaitā mediķiem:

- jānodrošina sanitāri higiēnisko prasību ievērošanu attiecībā uz sacensību vietu un to norisi;
- jāsniedz medicīniskā palīdzība spēlētājiem un tiesnešiem, ja radusies trauma, un nelaimes gadījumos;
- ja komandai nav ārsta, konstatēt, vai traumu guvušie vai saslimušie spēles dalībnieki var turpināt spēli;
- nelabvēlīgu meteoroloģisko apstākļu gadījumā jāpiedalās jautājuma risināšanā par to, vai spēle ir iespējama;
- pēc sacensībām protokolā jānorāda, kādas traumas guvuši spēlētāji, kā arī, kāda palīdzība tiem sniegta, un jāparaksta protokols.

Aizliegts rīkot sacensības bez ārsta vai medicīnas darbinieka.

## **4. Sacensību komendants**

Jebkuru sacensību rīkošanai ir jānozīmē komendants, kura pienākumos ietilpst:

- nodrošināt savlaicīgu un kvalitatīvu ledus un sacensību vietu sagatavošanu;
- sekot kārtībai sporta kompleksā sacensību laikā;
- uzturēt ciešu kontaktu ar spēles tiesnešiem un pēc to norādījuma novērst defektus sacensību vietās, pārbaudīt tiesnešu un spēlētāju vietu aprīkojumu, pārbaudīt, vai vārti, apmalītes, stūra karodziņi un viduslīniju apzīmējošie karodziņi uzstādīti pareizi;
- nodrošināt elektrisko apgaismojumu un radiocentra normālu darbu;
- parūpēties, lai būtu sagatavotas rezerves svilpes, hronometri, slidas, tiesnešu laukumā formas komplekti, kā arī tiesnešu karodziņi, svāri un šablوني bumbu un nūju pārbaudei;
- dot iespēju abām komandām pirms spēles iesildīties laukumā.

### **III noteikuma paskaidrojumi**

1. Uz tradicionālo sasveicināšanās ceremoniju pirms spēles sākuma laukumā iznāk visa komanda saskaņā ar protokolā ierakstīto sarakstu.
2. Maiņas spēlētājs var iziet laukumā tikai pēc tam, kad spēlētājs, kuru viņš nomaina, ir izgājis aiz borta. Šā punkta pārkāpšana tiek sodīta ar brīvo sitienu, kā arī ar laukumā atrodošās spēlētāja noraidīšanu uz 5 minūtēm.

### **IV. noteikums. SPĒLES ILGUMS UN TĀS REZULTĀTS**

#### **1. Spēles ilgums**

Pieaugušo, junioru un jauniešu vecumā no 17 līdz 18 gadiem komandu spēle turpinās 90 minūtes (divi puslaiki pa 45 minūtēm katrs ar pārtraukumu līdz 20 minūtēm); jauniešu vecumā no 15 līdz 16 gadiem komandām – 70 minūtes (divi puslaiki pa 35 minūtēm katrs ar 10 minūtes ilgu pārtraukumu); pusaudžu vecumā no 13 līdz 14 gadiem komandu spēle ilgst 60 minūtes (divi puslaiki pa 30 minūtēm katrs ar 10 minūšu garu pārtraukumu).

Katra puslaika sākumā laika skaitīšana sākas kopš brīža, kad nūja pieskaras bumbai, to pareizi ievadot spēlē.

Ja noteiktajā laikā spēle ir beigusies neizšķirti, bet saskaņā ar šo sacensību noteikumiem ir jānosaka uzvarētājs, tiek dotas papildus 30 (20) minūtes. Pusaudžiem vecumā no 13 līdz 14 gadiem papildlaiks netiek dots.

Pirms papildlaika sarīko pārtraukumu uz 10 minūtēm, un atkal izlozē vārtus vai pirmo sitienu. Papildlaikā spēle notiek bez pārtraukuma, taču komandas mainās vārtiem pēc pirmajām 15 (10) spēles minūtēm.

Galvenais tiesnesis laukumā pieskaita laiku, kas zaudēts, apturot spēli nelaiemes gadījuma dēļ, tādēļ, ka pārkāpta sacensību kārtība, kā arī, ja spēlētāji tīši novilcina sitienu izdarīšanu, ja radušies šķēršļi sitienu izpildīšanai vai arī kādu citu iemeslu dēļ. Laiku pieskaita tai spēles pusei, kurā tas zaudēts. Papildlaiku nosaka tiesneši laukumā, un tam ir jābūt izteiktam pilnās minūtēs. Par papildlaika piešķiršanu tiesnesis-informators paziņo pa visu stadionu.

Ja bumba tikusi pareizi iesista vārtos puslaika vai visas spēles pēdējā minūtē, tiesneši laukumā ieskaita šo bumbu un tikai pēc pirmā sitiena laukuma centrā dod signālu par to, ka spēle – vai tās puslaiks – ir beigusies.

Temperatūras normas. Pieaugušo komandu spēle, ja gaisa temperatūra ir zemāka par -35°C, vai citu komandu spēle, ja temperatūra ir zemāka par -30°C, ar mača galvenā tiesneša lēmumu var tikt vai nu atcelta vai arī var notikt trīs vai četros puslaikos ar 10 vai 15 minūšu ilgiem pārtraukumiem starp puslaikiem. Ja spēle notiek trīs puslaikos, komandas mainās vārtiem trešā puslaika vidū.

Savu lēmumu tiesneši dara zināmu kapteiņiem, treneriem un komandu pārstāvjiem.

Nelabvēlīgu laika apstākļu gadījumā, iestājoties tumsai, ceļoties miglai vai arī gadījumā, ja ledus laukumā kļūst spēlei nederīgs (to nosaka tiesneši laukumā), sacensības var tikt apturētas vai vispār pārtrauktas.

Ja miglas dēļ tiesnesis neredz visus spēlētājus un bumbu laukumā, sacensību sākums ir jāatliek vai sacensības jāpārtrauc, kamēr izklīdīs migla.



Ja 45 minūšu laikā neiestāsies uzlabojums, spēle tiks pārcelta.

Ja spēle notiek dienā un tiesnesis atrod par iespējamu izmantot elektrisko apgaismojumu, viņam pirms spēles par to jābrīdina tās organizatori un abu komandu kapteiņi.

## **2. Pirmais sitiens**

Pirms spēles sākuma, kad komandas ir satikušās laukuma centrā, izlozē vārtus vai pirmo sitienu. Komanda, kura ir vinnējusi, iegūst tiesības vai nu izvēlēties vārtus vai izdarīt pirmo sitienu. Pirms pirmā sitiena tiesnesis uzstāda bumbu laukuma centrā un dod svilpienu, pēc tam spēlētājs var sist ar nūju pa nekustīgu bumbu. Spēle sākas tikai kopš brīža, kad bumba ir pareizi ievadīta spēlē. Pirmajā sitienā bumba var tikt virzīta uz jebkuru pusi. Bumba, kas ir iesista vārtos tieši ar pirmo sitienu, netiek ieskaitīta, un to ievada spēlē no vārtiem.

Pirmā sitiena laikā komandu spēlētājiem ir jāatrodas savā laukuma pusē. Tās komandas spēlētāji, kura neizdara pirmo sitienu, atrodas no bumbas ne mazāk kā 5 metru attālumā.

Pēc vārtos iesistas bumbas spēle tiek atsākta tāpat kā spēles sākumā, un pirmo sitienu izdara komanda, kuras vārtos iesista bumba.

Pēc pārtraukuma starp puslaikiem komandas mainās vārtiem. Pirmais sitiens tiek izdarīts no laukuma centra, to izdara tās komandas spēlētājs, kura neizpildīja pirmo sitienu spēles pirmajā pusē.

Ja pirmais sitiens izpildīts nepareizi, to atkārtoti, izņemot gadījumu, kad spēlētājs, kurš izpildījis pirmo sitienu, atkārtoti pieskāries bumbai agrāk nekā citi spēlētāji. Šādā gadījumā tiek nozīmēts brīvais sitiens no vietas, kur noticis pārkāpums.

Par atkārtotu nepareizu sitienu spēlētājs saņem brīdinājumu, bet nākamā pārkāpuma gadījumā tiek noraidīts no laukuma uz 5 minūtēm.

## **3. Spēles rezultāts**

Komanda, kura ir iesitusi vairāk bumbu nekā tās pretiniece, ir uzvarētāja šajā spēlē.

Ja spēles laikā nav iesista neviena bumba vai arī, ja abu komandu vārtos iesists vienāds bumbu skaits, spēle ir beigusies neizšķirti.

## **4. Strīdus bumba**

Lai atsāktu spēli, kas tikusi pārtraukta noteikumos neparedzētu iemeslu dēļ, kā arī gadījumā, ja bumba ir izlidojusi ārpus laukuma divu pretēju komandu spēlētāju vienlaicīga sitiena rezultātā, tiek nozīmēta strīdus bumbas izspēle.

Strīdus bumbu izspēlē no tās vietas, kur tā atradusies spēles apturēšanas brīdī. Ja bumba ir izgājusi ārpus laukuma divu nūju sitiena rezultātā, tad strīdus bumbu nozīmē viena metra attālumā no sānlīnijas vai no vārtu līnijas, izņemot gadījumu, kad bumba izlidojusi aiz vārtu līnijas soda laukumā.

Šajā gadījumā strīdus bumbu izspēlē no tuvākā brīvā sitiena punkta.

Strīdus bumbas izspēlēšanai divi pretējo komandu spēlētāji nostājas iepretim viens otram ar muguru pret savu vārtu līniju un novieto nūju āķus uz ledus paralēli sānlīnijām, pa labi vai pa kreisi no uz ledus gulošās bumbas, 18-19 cm attālumā no tās. Pārējie spēlētāji atrodas ne tuvāk kā 5 metrus no bumbas. Bumba skaitās spēlē pēc

tiesneša svilpiena, kad to ar nūju skāris kaut jel viens no spēlētājiem, kuri izspēlē šo bumbu.

Ja spēlētāji pārkāpj strīdus bumbas izspēles noteikumus, kā arī, ja bumba šķērso sānlīniju vai vārtu līniju, tiesnesis atkārti strīdus bumbas izspēli.

Ja spēle ir apturēta, kad bumba atradusies soda laukumā, strīdus bumbu izspēlē tuvākajā brīvā sitiena punktā.

#### **IV noteikuma paskaidrojumi**

1. Ja ir stiprs sals, tiesneši pēc saskaņošanas ar komandu vadītājiem izlemj jautājumu par to, vai mačs var notikt. Ja ir bezvējš un gaiss ir sauss, spēle ir iespējama līdz -30°C; nelabvēlīgos laika apstākļos (mitrs gaiss un viegls vējš) spēle ir iespējama līdz -25°C. Ja spēli nav iespējams atlikt, tiesneši var pieņemt lēmumu, ka spēle notiks arī pie zemākas temperatūras, taču spēle tiks sadalīta 3-4 periodos (trīs pa 30 minūtēm katrs vai divi pa 20 minūtēm katrs un divi pa 25 minūtēm).
2. Spēles sākumu tiesnesis laukumā fiksē kopš brīža, kad pareizi izdarīts pirmais nūjas sitiens pa bumbu.
3. Ja viens vai abi spēlētāji atkārtoti nepareizi izspēlējuši strīdus bumbu, viņi var tikt nomainīti, ja šis pārkāpums nav bijis tīšs.
4. Ja, izspēlējot strīdus bumbu, viens no spēlētājiem tīši izraida to aiz sānlīnijas vai aiz vārtu līnijas, tad vainīgais spēlētājs saņem brīdinājumu un pēc tam uz 5 minūtēm tiek noraidīts no laukuma.

Lai neieildzinātu spēles laiku, galvenais tiesnesis abu komandu spēlētājus brīdina, ka pēc svilpiena stūrsitienam vai 12 metru soda sitienam tiek atvēlētas 30 sekundes. Ja tā vai cita komanda nepakļaujas šīm prasībām, tiek parādīta dzeltenā kartīte. Ja arī tas nedod vajadzīgo rezultātu, seko noraidīšana uz 5 minūtēm, bet tiesnesim zaudētais laiks ir jāpiepluso caur mača sekretāru.

#### **V noteikums. SACENSĪBU DALĪBNIEKU PIENĀKUMI UN TIESĪBAS**

##### **1. Spēlētāju pienākumi un tiesības**

Spēlētājam:

- a) disciplinēti jāuzvedas pirms spēles, spēles laikā un pēc tās, stingri jāizpilda visi tiesnešu (nestrīdoties ar tiem) un komandas kapteiņa norādījumi;
- b) jāzina sacensību noteikumi un jāspēlē stingri atbilstoši noteikumiem, nepieļaujot rupjību. Noteikumu pārkāpšanas gadījumā bez ierunām jāizpilda tiesneša uzliktais sods;
- c) jāiznāk laukumā, akurāti ģērbusamies, noteikumos paredzētajā formā, uz slidām un ar nūju;
- d) jāatvainojas pretiniekam par netīši pieļauto rupjību attiecībā pret to, bet, ja radīta trauma, jāsniedz pretiniekam visa iespējamā palīdzība;
- e) griezties pie tiesnešiem tikai ar savas komandas kapteiņa starpniecību;
- f) ja salūzusi nūja, izvākt tās daļas ārpus laukuma un paņemt jaunu nūju;
- g) nepieciešamības gadījumā savest kārtībā savu apģērbu, slidas un slidu zābakus, bet, ja nepieciešams tos nomainīt, tad ar tiesneša atļauju izdarīt šo nomaiņu ārpus laukuma;
- h) pēc soda iznākt laukumā tikai ar tiesneša vai tiesneša-sekretāra atļauju;

- i) lai nomainītu spēlētāju, iznākt laukumā tikai nomainīšanas zonā pie karodziņa savā laukuma pusē un tikai pēc tam, kad nomainītais partneris ir izgājis aiz borta;
- j) ja noraida no laukuma, pieslidot pie tiesneša-sekretāra un ieņemt vietu uz noraidīto spēlētāju sola.

Spēlētājam ir tiesības:

- a) apturēt bumbu ar nūju (ne augstāk par plecu līniju), ar augumu, ar kāju, neatraujot slidas no ledus;
- b) piespēlēt (tikai vienu reizi spēles epizodē) bumbu sev uz nūjas ar kāju vai ar augumu, neatraujot slidas no ledus;
- c) piespēlēt (tikai vienu reizi spēles epizodē) bumbu partnerim ar slidu, neatraujot slidu no ledus;
- d) iziet ārpus laukuma, ja guvis traumu, kā arī, lai sniegtu steidzamu medicīnisko palīdzību cietušajam spēlētājam;
- e) spēles laikā iziet ārpus laukuma, lai apmainītu nūju, un atgriezties laukumā ar jaunu nūju;
- f) pēc savas komandas kapteiņa norādījuma nomainīt vārtsargu vārtos, atbilstoši apmainot formu un brīdinot par to tiesnesi laukumā.

## **2. Komandas kapteiņa pienākumi un tiesības**

Komandas kapteinim:

- a) stingri jāievēro sportista uzvedības normas, jābūt labam savu komandas biedru vadītājam kā spēlē, tā arī ārpus tās;
- b) pirms spēles sākuma jāpārbauda komandas gatavība sacensībām (formas, slidu, nūju, ķiveru utt. stāvoklis);
- c) jāizved komanda uz spēli, jādod signāls pretinieka komandas un skatītāju sveicināšanai pirms un pēc spēles, ar rokas spiedienu jāsasveicinās un jāpateicas tiesnešiem un pretinieku komandas kapteinim un jāizved komanda no laukuma, kad sākas pārtraukums un pēc spēles;
- d) jāvada savas komandas spēlētāji spēles laikā, nepieļaujot no viņu puses rupjus noteikumu pārkāpumus; ja treneris nav klāt, jāizpilda viņa pienākumi;
- e) nepieciešamības gadījumā jādod paskaidrojumi tiesnešiem;
- f) uz kreisās piedurknes jābūt apsējam ar krekla krāsu kontrastējošā tonī.

Komandas kapteinim ir tiesības:

- a) dot norādījumus savas komandas spēlētājiem un nomainīt tos spēles gaitā;
- b) spēles atsevišķu momentu neskaidrību gadījumā lūgt paskaidrojumus tiesnešiem (pieklājīgā un korektā formā);
- c) saskaņā ar tiesnešu pirms spēles organizētās lozēšanas rezultātiem izvēlēties vārtus vai pirmo sitienu;
- d) atstājot laukumu, ja noraidīts līdz spēles beigām vai guvis traumu, nodot savas funkcijas un kapteiņa rokas apsēju citam spēlētājam, paziņojot par to tiesnešiem laukumā.

## **3. Komandas pārstāvja un trenera pienākumi un tiesības**

Katrai komandai, kura piedalās sacensībās, ir jābūt pārstāvim vai trenerim.

Pārstāvis (treneris) ir komandas vadītājs, viņš ir atbildīgs par komandas disciplīnu, nodrošina to ar formu un inventāru, piedalās visās apspriedēs, kas saistītas ar sacensībām, atbild par dalībnieku savlaicīgu ierašanos uz spēli.

Sacensību laikā pārstāvis (treneris) ir kopā ar komandu un atbild par tās sagatavošanu un piedalīšanos sacensībās. Sacensību laikā viņam jāatrodas vietā, kas tam speciāli ierādīta. Viņam ir aizliegts iejaukties tiesnešu un personu, kuras vada sacensības, rīcībā. Sacensību noteikumu pārkāpšanas gadījumā pārstāvim (galvenajam trenerim) ir tiesības iesniegt protestu saskaņā ar reglamentu.

## **V noteikuma paskaidrojumi**

1. Uz tradicionālo sasveicināšanos uz laukuma iziet viss komandas sastāvs, no tiem 11 cilvēki paliek laukumā, lai piedalītos spēlē, bet pārējie ieņem rezerves spēlētāju vietas.

Neoficiālās sacensībās pēc vienošanās starp abām komandām var tikt atļauta spēlētāju nomainīšana no lielāka sastāva, nekā to pieļauj oficiālu sacensību reglaments. Tādā gadījumā komandu pārstāvji dara to zināmu tiesnešiem pirms spēles sākuma.

2. Pēc komandas kapteiņa norādījuma katrs no komandas spēlētājiem spēles laikā var nomainīt vārtsargu, darot to zināmu tiesnesim laukumā. Ja spēlētājs ir nomainījis vārtsargu, nedarot to zināmu tiesnesim, un ir izmantojis vārtsarga īpašās tiesības, tad pretinieka komanda iegūst tiesības izdarīt brīvo sitienu no pārkāpuma vietas. Ja pārkāpums noticis pašu komandas soda laukumā, tad sitiens tiek izdarīts no tuvākā brīvā sitienu punkta.

Ja spēlētājs nomainījis vārtsargu, nedarot to zināmu tiesnesim, un izmantojis vārtsarga īpašās tiesības savas komandas soda laukumā, tādējādi izvairoties no neglābjamiem vārtiem, tad par šādu pārkāpumu vainīgās komandas vārtos tiek nozīmēts 12 metru soda sitiens.

No laukuma noraidīto vārtsargu var nomainīt ar rezerves vārtsargu, bet tādā gadījumā laukums ir jāatstāj vienam no spēlētājiem laukumā.

3. Spēlētāju laukumā nomainīšana pēc spēles sākuma notiek jebkurā spēles brīdī. Nomainījušais spēlētājs var iziet uz laukuma tikai tad, kad nomaināmais ir atstājis laukumu.

Spēlētājs, kuru tiesnesis noraidījis no laukuma līdz spēles beigām vai uz laiku, nevar tikt nomainīts ar citu spēlētāju, kamēr nav beidzies viņa soda laiks, izņemot gadījumu, kad tiek izspēlēts 12 metru soda sitiens, kuru paredz XV noteikums.

4. Uz laiku noraidītais spēlētājs var iziet laukumā pēc soda laika beigām ar tiesneša-sekretāra vai tiesneša laukumā atļauju. Spēles laikā spēlētāji iziet laukumā tikai nomainītu zonā, tai skaitā arī, nomainot vārtsargu mača apturēšanas laikā.

5. Spēlētājiem nav tiesību spēlēt ar galvu, ar plecu, ar roku.

6. Spēlētājam, kurš tur nūju vienā rokā vai padusē, ir tiesības piedalīties spēlē.

7. Spēlētājam atļauts nedaudz skart ledu ar kādu ķermeņa daļu (ar roku, ar ceļgalu).

## **VI noteikums. SPĒLE AR BUMBU**

Spēlētājiem ir atļauts spēlēt ar bumbu, nepaceļot nūjas augstāk par plecu līmeni, apturēt un sist bumbu, izmainīt tās virzienu vai vadīt to ar nūju, piespēlējot bumbu ar

slidu savai nūjai un partnera nūjai, neatraujot slidu no ledus (vienu reizi spēles epizodē), piespēlēt bumbu sev ar ķermeņa korpusu.

Aizliegta spēle guļus, sēdus vai stāvot uz ceļiem.

Aizliegts aizturēt vai spēlēt bumbu ar roku un ar galvu. Aizliegts izpildīt sitienus pa bumbu, kuri ir saistīti ar risku radīt traumas pretiniekam.

Bumba tiek uzskatīta par izgājušu no spēles:

- a) ja tā pa ledu vai pa gaisu ir pilnībā šķērsojusi sānlīniju vai vārtu līniju;
- b) ja tiesneši laukumā ir apturējuši spēli;
- c) ja spēle notiek vakarā un bumba ir uzlidojusi augstāk par uzkarināto apgaismojuma armatūru vai trāpījusi to;
- d) ja, spēlējot pie elektriskā apgaismojuma, bumba ir uzlidojusi augstāk par apgaismojuma zonu.

Visās pārējās situācijās bumba tiek uzskatīta par esošu spēlē, ieskaitot arī sekojošos gadījumus:

- a) ja bumba ir atsitusies pret vārtu statni vai šķērsi, pret apmali vai stūra karodziņu un ielidojusi atpakaļ laukumā;
- b) ja bumba ir skārusi tiesnesi laukumā;
- c) ja spēlētāji ir pārtraukuši spēli, uzskatot, ka noticis pārkāpums, bet tiesneši spēli nav apturējuši.

## **VI noteikuma paskaidrojumi**

1. Tiesnesim jāņem vērā, ka augstāk par pleca līmeni visi sitieni pa bumbu vai sitienu mēģinājumi ir aizliegti.
2. Par visiem bīstamajiem sitieniem spēlētāju tiešā tuvumā, tostarp par tenisa sitieniem, pienākas sods.
3. Ja spēlētājs aptur bumbu ar roku, spēle tiek pārtraukta. Komanda, kuras spēlētājs ir spēlējis ar roku, saņem brīdinājumu, un tiek nozīmēts brīvais sitiens. Atkārtota pārkāpuma gadījumā, ko izdarījis jebkurš šīs komandas spēlētājs, spēlētājs tiek noraidīts no laukuma uz 5 minūtēm. Ja pārkāpums saistīts ar vārtu gūšanu, tiek nozīmēts 12 metru soda sitiens.
4. Bumba tiek uzskatīta par esošu stāvoklī "spēlē" visos gadījumos (izņemot strīdus bumbu), kad tā no pareiza sitiena ar nūju (pēc tiesneša svilpes) nolidos tik tālu, cik liels ir tās apkārtmērs, tas ir, 18-19 cm. Tiesnešiem laukumā jāatceras, ka starp svilpi un brīdi, kad bumba nolido tik tālu, cik liels ir tās apkārtmērs, bumba vēl neatrodas spēlē. Par pārkāpumu, kas pieļauts šajā laikā, komandas nevar sodīt ar brīvo sitienu vai 12 metru soda sitienu.

Tā, piemēram, ja spēlētājs, kurš izpilda brīvo sitienu, atkal ir pieskāries bumbai, kad tā ir nolidojusi tikai 10 cm, tad sitiens ir jāatkārto un vainīgajam jāsaņem brīdinājums. Ja spēlētājs ir pieļāvis rupjību periodā starp tiesneša svilpienu un laiku, kamēr bumba nolido tik tālu, cik liels ir tās apkārtmērs, tad spēlētājam jāsaņem brīdinājums (vai noraidījums no laukuma), bet sitiens ir jāatkārto.

5. Ja spēlētājs uzraidījis bumbu augstāk par apgaismojuma zonu (ja ieslēgts elektriskais apgaismojums) vai trāpījis ar bumbu pa gaismas ķermeni vai trosi, tad komanda, kuras spēlētājs ir izdarījis pārkāpumu, tiek sodīta ar brīvo sitienu no iedomātā perpendikula, kas novilkts no augšas uz leju līdz laukumam no vietas, kur bumba ienirusi tumsā, vai no vietas, kur bumba trāpījusi gaismas ķermeni vai trosi.

Soda laukuma zonā tāds brīvais sitiens tiek izpildīts no tuvākā brīvā sitiena punkta.

### **VII noteikums. TRAUCĒJUMI SPĒLES GAITĀ**

Aizliegts sist pretiniekam vai aizturēt to, aizlikt kāju priekšā, grūst ar roku vai ar nūju, sviest viņam ar nūju (vai sviest pa bumbu) vai kā citādi traucēt normālu spēles gaitu.

Aizliegts tīši sist pa pretinieka nūju, pacelt vai piespiest to vai kā citādi traucēt pretiniekam spēlēt ar nūju.

Nav atļauts arī tīši bloķēt pretinieku, kad bumba neatrodas pie viņa.

### **VII noteikuma paskaidrojumi**

1. Spēlētājam nedrīkst uzbrukt, pielietojot spēku, vai kādā citādā bīstamā veidā.
2. Visi tīšie sitieni pa pretinieka nūju ir aizliegti. Ja pēc sitiena pa nūju spēlētājs nejauši spēlēs aiz sānlīnijas vai vārtu līnijas, tad jānozīmē brīvais sitiens, nevis bumbas ievadīšana laukumā aiz sānu līnijas vai stūrsitiens.
3. Ja spēles gaitā bumba trāpa tiesnesim, spēle tiek turpināta.
4. Ja spēles gaitā bumba trāpa tiesnesim un ielido vārtos, šo bumbu neieskaita un tiek nozīmēta strīdus bumba:
  - a) ja tiesnesis atradies soda laukumā, tad strīdus bumba tiek izspēlēta no tuvākā brīvā sitiena punkta;
  - b) ja bumba trāpījusi tiesnesim ārpus soda laukuma, tad strīdus bumba tiek izspēlēta no tās vietas, kur tā skārusi tiesnesi.

### **VIII noteikums. VĀRTU GŪŠANA**

Bumba tiek uzskatīta par iesistu vārtos, ja tā, atrodoties spēlē, ir pilnībā izgājusi cauri vārtu līnijai starp statņiem un zem šķērša ar nosacījumu, ka uzbrucējkomandas spēlētājs, kurš iesitis bumbu vārtos, nav iemetis to ar roku, kāju, ķermeni vai galvu, nav iesitis pa to un nav ienesis to ar roku, kāju, ķermeni vai galvu, kā arī nav pārkāpis citus spēles noteikumus.

Bumba tiek uzskatīta par pareizi iesistu vārtos arī, ja pēc tam, kad uzbrucējkomandas spēlētājs iesitis pa to ar nūju, tā ir skārusi citu spēlētāju kāju, roku vai ķermeni, kuri pie tam nav izdarījuši tīšas kustības, lai izmainītu bumbas lidojuma virzienu.

Vārti netiek ieskaitīti, ja bumba ielidojusi vārtos tieši ar sākuma sitienu, ievadot bumbu spēlē no vārtiem, kā arī izspēlējot strīdus bumbu.

Vārti netiek ieskaitīti, ja bumba ielidojusi vārtos, pirms tam skarot tiesnesi laukumā vai tiesnesi uz vārtu līnijas.

Ja brīdī, kad bumba lido vārtos, tās komandas spēlētāji, kura spēlē aizsardzībā, tīši novirzījuši vārtus, tad tiesnesim ir tiesības ieskaitīt vārtus, ja, pēc viņa domām, bumba būtu trāpījusi vārtos, ja tie būtu atradušies savā vietā (atbilstoši laukuma apzīmējumiem).

### **VIII noteikuma paskaidrojumi**

1. Tiesneši laukumā var uzskatīt bumbu par trāpījušu vārtos tad, ja viņi ir stingri pārliecināti par to.

2. Bumbu, kura ir ielidojusi vārtos tā rezultātā, ka uzbrucējkomandas spēlētājs ir tīši pašāvis priekšā roku, kāju vai ķermeni brīdī, kad bumba atrodas lidojumā, ar mērķi izmainīt tās kustības virzienu, neieskaita, pat ja bumba pēc tam (līdz ielidošanai vārtos) nejauši ir skārusi tās komandas spēlētāju, kura spēlē aizsardzībā.
3. Ja sitot pa bumbu ir salūzusi nūja un tās salūzusī daļa kopā ar bumbu ir ielidojusi vārtos, pie tam radot draudus tiem spēlētājiem, kuri spēlē aizsardzībā, vārti netiek ieskaitīti.
4. Bumbu, kura ielidojusi vārtos, atsitoties pret tiesnesi laukumā un tiesnešiem uz vārtu līnijas, neieskaita. Tiek izspēlēta strīdus bumba. Kad tiek izpildīti stūrsitieni, brīvie sitieni, izspēlēta strīdus bumba, tiesnešiem jāizvēlas tāda atrašanās vieta, lai izslēgtu iespēju, ka tiem trāpa bumba.

## **IX noteikums. BUMBAS IEVADĪŠANA SPĒLĒ**

### **1. Bumbas ievadīšana spēlē no vārtiem**

Ja uzbrucējkomandas spēlētājs izlaiž bumbu aiz vārtu līnijas, izņemot gadījumu, kad pareizi gūti vārti, bumbu spēlē ievada vārtsargs no soda laukuma zonas.

Vārtsargs pats paņem bumbu no tuvākā groziņa un ievada to spēlē. Tiklīdz vārtsargs ir šķērsojis vārtu līniju, viņam nav tiesību turēt bumbu rokās ilgāk par 5 sekundēm.

Brīdī, kas vārtsargs ievada bumbu spēlē, pretinieka komandas spēlētājiem jāatrodas ārpus soda laukuma. Bumba tiek uzskatīta par atrodošos stāvoklī "spēlē", tiklīdz vārtsargs ar bumbu ir šķērsojis vārtu līniju.

Savas komandas spēlētājiem ir tiesības skart bumbu, kad vārtsargs ievada to spēlē, tikai ārpus soda laukuma. Šā noteikuma pārkāpšanu soda ar brīvo sitienu no tuvākā brīvā sitiena punkta.

Bumbu, ko raidījis pretinieka vārtos tieši vārtsargs, ievadot to spēlē, neieskaita, un bumbu spēlē ievada pretinieka komandas vārtsargs.

Ja vārtsargs, ievadot bumbu spēlē no vārtiem, iemetis to savos vārtos, bumbu neieskaitīs un tiks nozīmēts stūrsitiens.

### **2. Aiz vārtu līnijas izripojušas bumbas ievadīšana spēlē**

Bumbu, kura pilnībā izgājusi aiz sānlīnijas pa ledu vai pa gaisu, spēlē ievada ar pretējās komandas spēlētāja sitienu no attāluma, ne lielāka par vienu metru no sānlīnijas tajā vietā, kur bumba ir izgājusi no spēles. Tās komandas spēlētāji, kura nav izdarījuši sitienu, var atrasties ne tuvāk kā 5 metrus no vietas, kur uzstādīta bumba.

Spēlētājam, kurš izdara stūrsitienu, nav tiesību otrreiz skart bumbu.

### **3. Stūrsitiens**

Ja no tās komandas spēlētāja, kura spēlē aizsardzībā, bumba ir nonākusi aiz vārtu līnijas pa ledu vai pa gaisu, tiek nozīmēts stūrsitiens. Stūrsitienu izdara no stūra sektora no tās vārtu puses, kur bumba ir nonākusi aiz vārtu līnijas. Izpildot stūrsitienu, nav atļauts nostumt stūra karodziņu. Bumbu, kas iesista vārtos tieši ar stūrsitienu, ieskaita.

Līdz stūrsitiena izpildes brīdim tās komandas spēlētājiem, kura spēlē aizsardzībā:

- a) jāizvietojas aiz vārtu līnijas jebkurā vietā, tomēr ne tuvāk par 5 metriem no bumbas, viņu nūjas var atrasties laukumā.

b) jāiziet laukumā tikai pēc stūrsitiena izpildīšanas.

Ja pēc tiesneša svilpes, taču pirms sitiena pa bumbu kāds no tās komandas spēlētājiem, kura spēlē aizsardzībā, šķērsos vārtu līniju, tad stūrsitiens tiks atkārtots. Šo noteikumu pārkāpušajai komandai izsaka brīdinājumu un pie atkārtota pārkāpuma vainīgais spēlētājs tiek noraidīts no laukuma uz 5 minūtēm.

Ja pēc stūrsitiena izpildīšanas kāds no tās komandas spēlētājiem, kura spēlē aizsardzībā (izņemot vārtsargu), tīši ir aizturējis bumbu (kura nav lidojusi tam sejā) ar roku, novēršot bumbas neapšaubāmu iekļūšanu vārtos, tad tiek nozīmēts 12 metru soda sitiens ar vainīgā spēlētāja noraidīšanu uz 5 minūtēm; ja tas izdarīts nejauši, tad tiek nozīmēts brīvais sitiens no tuvākā brīvā sitiena punkta.

Līdz stūrsitiena izpildīšanas brīdim uzbrucējkomandas spēlētāji nedrīkst ieiet soda laukumā. Spēlētājam, kurš izdara padevi stūrsitienam, nav tiesību izdarīt maldinošu atvēzienu. Par maldinošu atvēzienu tiesneši spēlētājam izsaka brīdinājumu, un pēc tam viņam ir jāievada bumba spēlē.

Pēc stūrsitiena izpildīšanas uzbrucējkomandas spēlētāji var ieiet soda laukumā un tur pieņemt bumbu.

### **IX noteikuma paskaidrojumi**

1. Bumba tiek uzskatīta par esošu spēlē kopš tā brīža, kad vārtsargs ir paņēmis bumbu no groziņa un šķērsojis ar to vārtu līniju.
2. Ja vārtsargs tīši aiztur bumbu rokās ilgāk par 5 sekundēm, tiesnesim jāaptur spēle un jānozīmē brīvais sitiens no tuvākā brīvā sitiena punkta.
3. Ievadot spēlē bumbu, kura nonākusi aiz sālīnijas, spēlētājam nav tiesību izdarīt maldinošu atvēzienu.
4. Ja spēlētājs, kurš izpilda stūrsitienus vai sānsitienus, ir otrreiz skāris bumbu, pirms bumbai pieskāries kāds cits viņa komandas spēlētājs, tiek nozīmēts brīvais sitiens uz vainīgās komandas pusi.
5. Bumba tiek uzskatīta par spēlē esošu, ja pēc stūrsitiena tā ir trāpījusi pa statni vai pa vārtu šķērsi un, atsitoties pret tiem, ieripojusi laukumā.
6. Ja, ievadot bumbu spēlē, pretējās komandas spēlētājs pārkāpj piecu metru noteikumu, tiesnesim ir jābrīdina komanda, bet pie atkārtota pārkāpuma jānoraida no laukuma uz 5 minūtēm šīs komandas spēlētājs.

### **X noteikums. STĀVOKLIS “ĀRPUS SPĒLES”**

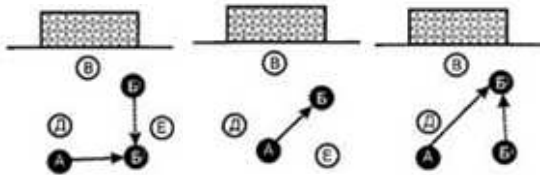
Spēlētājs tiek uzskatīts par esošu stāvoklī “ārpus spēles”, ja brīdī, kad kāds cits viņa komandas spēlētājs izdara sitienu pa bumbu, viņš atrodas tuvāk pretinieka vārtu līnijai nekā bumba.

Izņēmums ir šādi gadījumi:

- a) kad ne mazāk kā divi pretinieka spēlētāji atrodas tuvāk vārtu līnijai nekā viņš;
- b) kad spēlētājs atrodas savā laukuma pusē;
- c) kad pa bumbu pēdējais ir iesitis vai skāris bumbu viņa pretinieks;
- d) kad spēlētājs pieņem bumbu tieši pēc strīdus bumbas.



## X noteikuma paskaidrojumi



1. Ja spēlētāji atrodas stāvoklī “ārpus spēles” tiek nozīmēts brīvais sitiens no tās vietas, kur noticis pārkāpums.

Sods tiek uzlikts tikai tādā gadījumā, ja spēlētājs, atrodoties stāvoklī “ārpus spēles”, pēc tiesneša laukumā domām, ir ietekmējis spēli, traucējis pretiniekam vai mēģinājis iegūt priekšrocības no tā, ka ir atradies stāvoklī “ārpus spēles”.

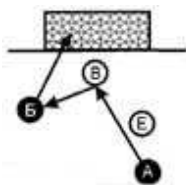
2. Stāvokli “ārpus spēles” nosaka nevis tas, kādu stāvokli ieņem spēlētājs bumbas saņemšanas brīdī, bet gan tas, kādu stāvokli viņš ir ieņēmis brīdī, kad viņa komandas spēlētājs ir raidījis viņam bumbu.
3. Spēlētājs netiek uzskatīts par esošu stāvoklī “ārpus spēles”, kad bumba tiek ievadīta spēlē, izspēlējot strīdus bumbu.
4. Stāvoklis “ārpus spēles” ir spēkā, izpildot brīvo sitienu, sānsitienu un 12 metru soda sitienu.

## Shēmas, kuras izskaidro stāvokli “ārpus spēles”

Visās shēmās ir pieņemti šādi apzīmējumi: tās komandas spēlētāji, kura darbojas aizsardzībā, ir apzīmēti ar baltiem aplīšiem, uzbrucējkomandas spēlētāji – ar melniem aplīšiem. Bumbas raidīšana apzīmēta ar vienlaidus līniju ar bultiņu. Spēlētāja ceļš bez bumbas apzīmēts ar punktētu līniju ar bultiņu.

### Ja bumba tiek raidīta savas komandas spēlētājam

1. Bumba ir pie spēlētāja A, spēlētājs D traucē to spēlēt. Spēlētājs A raida bumbu spēlētājam B, taču spēlētājs B atrodas stāvoklī “ārpus spēles”, tā kā bumbas raidīšanas momentā starp viņiem un vārtu līniju nav atradušies divi pretinieka komandas spēlētāji (1. shēma).
2. Bumba ir pie spēlētāja A un viņam priekšā atrodas spēlētājs D, spēlētājs A raida bumbu uz brīvo vietu spēlētājam B. Pārvietojoties no 1. stāvokļa 2. stāvoklī, spēlētājs B nebūs stāvoklī “ārpus spēles” tāpēc, ka brīdī, kad spēlētājs A izdara sitienu pa bumbu, spēlētājam B, kurš atradās 1. stāvoklī, starp viņu un vārtu līniju bija divi pretinieka komandas spēlētāji (2. shēma).
3. Bumba ir pie spēlētāja A un viņam priekšā atrodas spēlētājs D. Spēlētājs A raida bumbu spēlētājam B. Pēdējais nebūs stāvoklī “ārpus spēles”, jo brīdī, kad savas komandas spēlētājs izdarīja sitienu pa bumbu, viņš atradās uz vienas līnijas ar pretinieka komandas spēlētāju E (3. shēma).

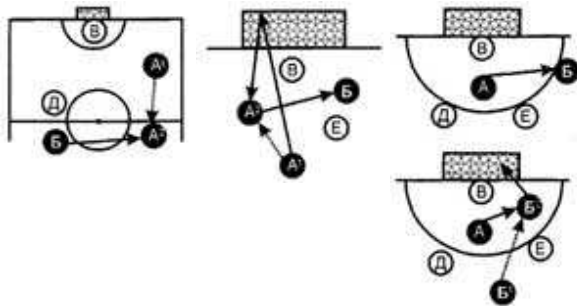


4. Spēlētājs A raida bumbu uz centru. Spēlētājs B virzās atpakaļ, pārvietojoties no 1. stāvokļa 2. stāvoklī, un iegūst bumbu. Spēlētājs B būs stāvoklī “ārpus spēles”, jo brīdī, kad spēlētājs izdarīja sitienu pa bumbu, starp spēlētāju B un vārtu līniju neatradās divi pretinieka komandas spēlētāji (4. shēma).

### Sitienā pa vārtiem, kad bumbu ir atsitis vārtsargs

5. Spēlētājs A sit pa vārtiem. Bumba no vārtsarga C nonāk pie spēlētāja B, kurš ir izgājis pie vārtiem kopā ar spēlētāju K, viņš pats nesit, bet nodod bumbu spēlētājam K, kurš būs stāvoklī “ārpus spēles”, tāpēc ka bumbas raidīšanas brīdī starp spēlētāju K un vārtu līniju neatradās divi pretinieka komandas spēlētāji (5. shēma).
6. Spēlētājs A sit pa vārtiem. Vārtsargs C atsit bumbu, taču to pārtver spēlētājs B un iesit vārtos. Spēlētājs B nebūs stāvoklī “ārpus spēles”, tā kā brīdī, kad spēlētājs A izdarīja sitienu ar bumbu, spēlētājs B, lai gan starp viņu un vārtu līniju neatradās divi pretinieka komandas spēlētāji, tomēr, pēc tiesneša domām, viņš neietekmēja spēles gaitu. Fiksēt stāvokli “ārpus spēles” šajā momentā nevajadzētu. Pēc sitiena bumbu atsita vārtsargs C, un tā nonāca pie spēlētāja B (6. shēma).

### Bumbai atsitoties pret statņiem vai vārtu šķērsi



7. Spēlētājs A sit pa vārtiem un trāpa pa šķērsi. Bumba atlec no tā atpakaļ laukumā. Spēlētājs A pārvietojas no 1. stāvokļa 2. stāvoklī un no turienes raida bumbu spēlētājam B, kurš ir izrāvies pie vārtiem. Spēlētājs B būs stāvoklī “ārpus spēles”, tā kā bumbu pēdējo reizi izspēlēja spēlētājs A (viņa paša komandas spēlētājs) un šajā brīdī starp spēlētāju B un vārtu līniju neatradās divi pretinieka komandas spēlētāji, spēlētājs atradās priekšā spēlētājam A. Ja spēlētājs A būtu pats iesitis bumbu vārtos ar otro mēģinājumu, nevis raidījis to spēlētājam B, tad stāvoklis “ārpus spēles” nebūtu radies, šādā gadījumā tiesnesim būtu jāieskaita bumba, kas būtu iesista vārtos pareizi, ar nosacījumu, ka spēlētājs B ar savu klātbūtni nav ietekmējis spēles gaitu (7. shēma).

### Kad bumbu ir izspēlējis pretinieka komandas spēlētājs

8. Spēlētājs A raida bumbu vārtos, spēlētājs D pārvietojas no 1. stāvokļa 2. stāvoklī, lai pārtvertu bumbu, taču, spēlējot bumbu, virza to uz spēlētāju B, kurš arī iesit bumbu vārtos. Spēlētājs B bumbas saņemšanas brīdī atradīsies pareizā stāvoklī, un tiesnesim laukumā jāieskaita bumba kā iesista vārtos, lai gan spēlētājam B starp viņu un vārtu līniju nebija divu pretinieka komandas spēlētāju, bet bumbu pēdējo reizi izspēlēja pretinieka komandas spēlētājs D (8. shēma).

### Kad spēlētājs traucē vārtsargam

9. Spēlētājs A raidīja bumbu vārtos, bet viņa komandas spēlētājs B stāvēja priekšā vārtsargam C tā, ka traucēja vārtsargam. Tas ir nepareizs stāvoklis, un tiesnesim laukumā nav jāieskaita vārtos iesistā bumba, tāpēc ka spēlētājs B atradās stāvoklī “ārpus spēles” un viņam nebija tiesību pašam spēlēt ar bumbu un traucēt pretinieka komandas spēlētājam (9. shēma).

### Raidot bumbu

10. Spēlētājs B, atrodoties savā laukuma pusē, nodod bumbu savas komandas spēlētājam A, kurš sitiena brīdī atradās 1. stāvoklī svešā laukuma pusē un bumbas lidojuma brīdī pārvietojās uz savu laukuma pusi 2. stāvoklī. Stāvoklis “ārpus spēles” būs, tā kā spēlētājs A sitiena brīdī atradās svešā laukuma pusē bumbas priekšā un viņam priekšā neatradās divi pretinieka komandas spēlētāji (10. shēma).

### **Izpildot 12 metru soda sitienu**

11. Spēlētājs A, tā vietā, lai izdarītu sitienu no 12 metru atzīmes tieši vārtos, nodod bumbu partnerim B tālākai spēlei. Tiesnešiem ir jāfiksē spēlētāja B stāvoklis “ārpus spēles”, jo, kad viņš nodeva bumbu spēlētājam A, viņam priekšā neatradās divi pretinieka komandas spēlētāji, un viņš bija priekšā bumbai (11. shēma).
12. Spēlētājs A, tā vietā, lai izdarītu sitienu no 12 metru atzīmes tieši vārtos, padod to uz priekšu. Spēlētājs B pēc spēlētāja A sitiena pārvietojas no 1. stāvokļa 2. stāvoklī un iesit bumbu vārtos. Stāvokļa “ārpus spēles” nebūs, tā kā pirms sitiena spēlētājs B atradās pareizā stāvoklī (12. shēma).

### **XI noteikums. VĀRTSARGA SPĒLE**

Vārtsargam ir tiesības:

- uzģērbt aizsargekipējumu (siltinātu jaku un bikses, aizsargvairogus, cimds) saskaņā ar apstiprināto formu (skat. II noteikumu);
- izdarīt kritienus un lēcienus uz ledus, lai apturētu vai notvertu bumbu;
- savā soda laukumā spēlēt ar rokām, piespēlēt bumbu ar slidu, kā arī ar jebkuru sava ķermeņa daļu, lai aizturētu, atsistu bumbu, iesistu pa bumbu vai mestu bumbu. Taču, izpildot savus pienākumus, viņš var pārvietoties ar bumbu pa ledu jebkurā virzienā savā soda laukumā, taču pārvaldīt bumbu ne ilgāk kā 5 sekundes. Ja vārtsargs tīši pārtrauc bumbas pārvaldīšanu, lai pēc tam atkārtoti izmantotu “5 sekunžu” tiesības, tas tiek sodīts ar brīvo sitienu no tuvākā brīvā sitiena punkta;
- spēles gaitā mainīties ar rezerves vārtsargu neierobežoti daudz reizi;
- ar tiesneša laukumā atļauju spēlēt laukumā, nomainot vārtsarga formu pret laukuma spēlētāja formu un paņemot nūju (šādā gadījumā viņš zaudē vārtsarga tiesības);
- bumbas pārvaldīšanas brīdī izmantot īpašu stāvokli, pie kam nevienam no pretinieka komandas spēlētājiem nav tiesību traucēt vārtsargam ievadīt bumbu spēlē vai atbrīvoties no tās;
- ārpus soda laukuma, neatraujot slidas no ledus, vienu reizi piespēlēt bumbu partnerim vai vienu reizi ar slidu, kāju vai ķermeni soda laukumā piespēlēt bumbu sev pašam, pēc tam izmantot soda laukumā vārtsarga tiesības vai atsist bumbu laukumā.

Vārtsargam ir aizliegts:

- spēlēt ar nūju;
- pēc bumbas ievadīšanas spēlē atkārtoti skart to, pirms bumbu skars kāds cits spēlētājs. Tīša spēles novilcināšana un bumbas ievadīšana spēlē no vārtiem tiek sodīta sākumā ar brīdinājumu komandai, pēc tam ar vārtsarga noraidīšanu no laukuma secīgi uz 5, pēc tam atkārtoti uz 5 minūtēm un līdz ar to uz visu spēles laiku;
- spēles procesā pārkāpt noteikumus; par pieļautajiem pārkāpumiem viņam, tāpat kā jebkuram citam spēlētājam, tiek uzlikts sods;

- d) sviest ar cimdiem pa bumbu vai pa pretinieku;
- e) atkārtoti ņemt bumbu no groziņa, lai ievadītu to laukumā.

### **XI noteikuma paskaidrojumi**

1. Ievadot bumbu spēlē no vārtiem, vārtsargam ir tiesības no sava soda laukuma atdot bumbu savas komandas spēlētājam. Pretinieka komandas spēlētājiem jāatrodas ārpus soda laukuma.

Ja uzbrucējkomanda ir pārkāpusi spēles noteikumus, tās komandas spēlētājam, kura spēlē aizsardzībā, ir tiesības atdot bumbu savam partnerim soda laukuma robežās.

2. Vārtsargam ir atļauts izmantot cimdus, kuri atbilst šādām prasībām: tie nedrīkst būt neveikli, to formai jābūt līdzīgai parasto cimdu formai, visiem pieciem pirkstiem ir jābūt atdalītiem citam no cita un aprīkoti ar aizsargmateriālu, piemēram, putu gumiju vai līdzīgu materiālu (uz pirkstiem cimdu iekšpusē un ārpusē), aizsargmateriāla kontūras var būt lielākas par cimda kontūrām, taču ne vairāk kā par 0,5 cm.
3. Vārtsarga aizsargvairogiem cieši jāpieguļ kājām.
4. Kad vārtsargs ievada bumbu no vārtiem, bumba var skart ledu jebkurā laukuma punktā.
5. Gadījumā, ja uzbrucējkomandas spēlētājs traucē vārtsargam ievadīt bumbu spēlē, tiesnesim ir jāaptur spēle un jānozīmē brīvais sitiens uz šo noteikumu pārkāpušās komandas pusi.
6. Ja vārtsargs nav ievadījis bumbu laukumā, bet atkārtoti ņem bumbu no groziņa, tiesnesim ir jāaptur spēle un jānozīmē brīvais sitiens no tuvākā brīvā sitiena punkta.

### **XII noteikums. NOTEIKUMU PĀRKĀPUMI**

1. Par III, IV, IX, X, XI, XIII un XV noteikumu pārkāpumiem nozīmē brīvo sitienu. Par V, VI un VII noteikumu pārkāpumiem, ja tie izdarīti pašu komandas soda laukumā un nav tik bīstami, lai attiecinātu tos uz XIV noteikumu (kad nozīmē 12 metru soda sitienu), arī tiek nozīmēts brīvais sitiens.
2. Spēlētājam uzliek sodu, ja viņš:
  - a) ir piespēlējis sev, ir iesitis vai grūdis bumbu ar kaut ko, izņemot nūju, kājas vai savu ķermeni;
  - b) ir iesitis ar nūju pa bumbu vai apturējis to, kad tā lido augstāk par plecu;
  - c) ir iesitis, pagrūdis vai apturējis bumbu no stāvokļa guļus, sēdus vai stāvot uz ceļiem;
  - d) ir nesis bumbu ar kāju, slidu, savu ķermeni vai apturējis to ar roku;
  - e) ir uzvedies nedisciplinēti;
  - f) pēc tiesnešu laukumā domām, ir spēlējis bīstami, un tāda spēle būtu varējusi kļūt par cēloni nelaiemes gadījumam;
  - g) spēlējot par vārtsargu, aizturējis bumbu rokās ilgāk par 5 sekundēm vai nobraucis pa ledu, neizlaižot bumbu no rokām vairāk par 5 metriem;
  - h) aizķēris ar nūju pretinieku vai tā nūju;
  - i) ir iesitis pretiniekam vai mēģinājis to darīt;
  - j) ir pagrūdis vai aizturējis pretinieku ar roku, kāju vai savu ķermeni;
  - k) ir sviedis ar nūju vai cimdu pretiniekam vai bumbai;
  - l) ir "paslidojis" zem pretinieka;

- m) ir traucējis pretiniekam pieslidot pie bumbas, aizšķērsojot tam ceļu (slidojot viņam priekšā vai aizšķērsojot ceļu pie bumbas), bloķējot to;
- n) ir piespēlējis bumbu sev uz nūjas ar slidu, kāju vai savu ķermeni vairāk nekā vienu reizi;
- o) ir piespēlējis par labu partnerim ar kaut ko, izņemot nūju, slidu vai kājas;
- p) ir piespēlējis par labu partnerim ar slidu vai kāju vairāk nekā vienu reizi vienā spēles epizodē.

Par augstākminētajiem noteikumu pārkāpumiem tiek nozīmēts brīvais sitiens no tās vietas, kur izdarīts pārkāpums.

## **XII noteikuma paskaidrojumi**

1. Tiesnesim nav jāaptur spēle par pārkāpumu, ko izdarījusi komanda, kura spēlē aizsardzībā, ja uzbrukums turpinās un pēc visa šķiet, ka bumba var tikt iesista vārtos, tas ir, tiesnesis nevar apturēt spēli, tādējādi dodot priekšrocību vainīgajai komandai.
2. Prioritārās tiesības ir jāizmanto izņēmuma gadījumos, tā kā pārlicīga to pielietošana spēlētājus provocē uz noteikumu pārkāpšanas turpināšanu.

## **XIII noteikums. BRĪVAIS SITIENS**

Brīvo sitienu nozīmē par rupju spēli, par noteikumu tehniskajiem pārkāpumiem un spēlētāju nedisciplinētu uzvedību.

Brīvais sitiens ir jāizdara no pārkāpuma vietas, un bumbu ir atļauts virzīt ar nūju jebkurā virzienā.

Brīvo sitienu izpilda ar nūju pa nekustīgi gulošu bumbu, raidot to jebkurā virzienā un tikai pēc tam, kad tiesnesis laukumā ir devis signālu. Spēlētājs, kurš ir iesitis pa bumbu, nevar skart bumbu atkārtoti, kamēr to nav skāris cits spēlētājs.

Bumba, kas ielidojusi vārtos tieši no brīvā sitiena, tiek ieskaitīta.

Izpildot brīvo sitienu, nevienam noteikumu pārkāpušās komandas spēlētājam līdz sitiena brīdim nav tiesību atrasties bumbai tuvāk par 5 metriem.

Ja soda laukumā notikuši tādi pārkāpumi, par kuriem pienākas nozīmēt sitienu uz tās komandas, kura spēlē aizsardzībā, pusi, sitienu izpilda no kāda no brīvā sitiena punktiem pēc tiesneša laukumā norādījuma. Ja pārkāpumi izdarīti laukuma citos sektoros, brīvo sitienu izpilda noteikumu pārkāpšanas vietā.

Pirms brīvā sitiena izpildīšanas bumbai nekustīgi jāguļ tieši uz ledus. Bumba skaitās spēlē, ja tā ir pavirzījusies ne mazāk kā 18 cm (savu apkārtmēra garumu).

## **XIII noteikuma paskaidrojumi**

1. Tiesnesis nevar kavēt brīvā sitiena izpildīšanu. Ja viņš to uzskata par iederīgu, tiesnesis var nekavējoties dot divus signālus (svilpienus) brīvā sitiena izpildīšanai, lai ātrāk uzsāktu spēli.
2. Spēlētājam, kurš izpilda brīvo sitienu, nav jāgaida, kamēr pretinieki izvietosies 5 metru attālumā no bumbas.
3. Tiesnesis nedrīkst nozīmēt brīvo sitienu, ja tas nāks par labu komandai, kura ir pārkāpusi spēles noteikumus.
4. Ja spēlētājs, kurš izdarīja brīvo sitienu, ir atkārtoti skāris bumbu pēc tam, kad bumba jau nolidojusi attālumam, kas vienāds ar tās apkārtmēru, taču agrāk par citiem spēlētājiem, pretinieka komanda iegūst tiesības uz brīvo sitienu no tās vietas, kur

izdarīts pārkāpums. Ja šis pārkāpums izdarīts pie saviem vārtiem soda laukumā, tad uzbrucējkomandas brīvais sitiens tiek izpildīts no brīvā sitiena tuvākā punkta.

5. Ja spēlētājs pēc brīvā sitiena izdarīšanas ir pieskāries bumbai, kura vēl nav nolidojusi attālumam, kas vienāds ar tās apkārtmēru, sitiens tiek atkārtots.
6. Tās komandas spēlētājiem, kura neizdarīja sitienu, 5 sekunžu laikā pēc tiesneša signāla ir jāizvietojas 5 metru attālumā no bumbas.
7. Spēlētājiem, kuri tīši nav ievērojuši noteikumus attiecībā uz atrašanās vietu, izpildot sitienus (5 metrus no bumbas), ir jāsaņem brīdinājums, bet ja tas notiek atkārtoti, tie jānoraida no laukuma uz 5 minūtēm.
8. Ja kāds no tas komandas spēlētājiem, kura spēlē aizsardzībā, brīvā sitiena izpildīšanas brīdī ir pārkāpis savas komandas spēlētāju atrašanās vietas noteikumu, tad sitiens tiek atkārtots no tās pašas vietas, bet vainīgais saņem brīdinājumu.

Piezīme. Atkārtotais sitiens tiek izpildīts arī pēc tiesneša svilpes.

9. Ja bumba no brīvā sitiena ir iesista tieši vārtos, bet komandas, kura spēlē aizsardzībā, spēlētāji brīvā sitiena izpildīšanas brīdī ir atradušies nepareizās vietās, tad tiesnesis laukumā ieskaita vārtus.

#### **XIV noteikums. 12 METRU SODA SITIENS**

12 metru soda sitienu nozīmē par rupju spēli un par tehniskiem pārkāpumiem, ka tīši izdarīti savā soda laukumā. Par rupju spēli ir jāuzskata:

- a) slidas, kājas, rokas vai pretinieka ķermeņa aizķeršana ar nūju;
- b) pretinieka grūšana vai aizturēšana ar roku, kāju vai ķermeni;
- c) sitienu izdarīšana ar nūju, nūjas aizlikšana priekšā, uzbrucēja sitieni ar kāju vai roku;
- d) mešana pretiniekam nūju vai cimdu;
- e) tīša "paslidošana" zem pretinieka;
- f) lēciens vai kritiens uz pretinieku.

Par tehniskiem pārkāpumiem ir jāuzskata:

- a) pretinieka nūjas aizķeršana (pacelšana augšā, atvirzīšana sānis, skaršana no augšas);
- b) spēle ar roku, kura nav piekļauta ķermenim vai neaizsargā seju, ar mērķi novērst bumbas iekļūšanu savos vārtos;
- c) nūjas vai cimda mešana pa bumbu;
- d) tīša krišana uz ledus, spēle no stāvokļa guļus un sēdus, lai novērstu bumbas iekļūšanu savos vārtos;
- e) sitiens ar nūju pa bumbu vai bumbas apturēšana, kad tā lido augstāk par plecu līmeni vārtu virzienā;
- f) bumbas apturēšana ar kāju vai slidu, atraujot to no ledus;
- g) ja bumbas iekļūšanu savos vārtos novērsis spēlētājs, kurš noraidīts no laukuma un izcieš sodu, vai rezerves spēlētājs, kurš ir iestājies spēlē bez nomaiņas.

#### **XIV noteikuma paskaidrojumi**

1. 12 metru soda sitiens var tikt nozīmēts neatkarīgi no tā, kurā vietā atrodas bumba, ja noteikumu pārkāpumu noticis soda laukumā, taču pārkāpuma brīdī bumbai ir jāatrodas laukumā un spēlē.
2. Ja pārkāpuma izdarīšanas brīdī bumba atrodas ārpus laukuma vai stāvoklī "ārpus spēles", tiesnesim ir vai nu jābrīdina noteikumus pārkāpušais spēlētājs vai arī jānoraida tas no laukuma.

3. Ja komandas, kura spēlē aizsardzībā, spēlētājs savā soda laukumā piedalās spēlē un ja viņam nav nūjas, tad tiek nozīmēts nevis 12 metru soda sitiens, bet gan brīvais sitiens, ja tas nav bijis saistīts ar vārtu gūšanu.
4. Par tehniskiem pārkāpumiem 12 metru soda sitienu nozīmē tikai tādā gadījumā, ja tiesnesis ir stingri pārliecināts, ka pārkāpums nav ļāvis bumbai nonākt vārtos.

#### **XV noteikums. 12 METRU SODA SITIENA IZPILDĪŠANA**

12 metru soda sitiena izpilda, sitot ar nūju pa nekustīgu bumbu no 12 metru atzīmes.

Līdz sitenam abu komandu spēlētāji, izņemot spēlētāju, kurš izdara sitienu, un vārtsargu, atrodas laukumā ārpus soda laukuma.

Tās komandas vārtsargs, kura spēlē aizsardzībā, līdz sitenam atrodas uz vārtu līnijas starp statņiem.

Spēlētājs, kurš izpilda sitienu, ar nūju sūta bumbu uz priekšu, pie tam viņam nav tiesību izpildīt maldinošu atvēzienu un viņš nedrīkst skart bumbu atkārtoti, pirms to nav skāris kāds cits spēlētājs.

Bumbu, kas iesista vārtos tieši no 12 metru atzīmes, ieskaita.

Ja nozīmēts 12 metru soda sitiens, bet pirmā puslaika vai visas spēles laiks ir beidzies, tiek pieskaitīts laiks 12 metru sitiena izpildei.

Ja brīdī, kad tiek izpildīts 12 metru soda sitiens, tās komandas spēlētāji, kura spēlē aizsardzībā, ir pārkāpuši noteikumus, un ja bumba netika iesista, tad tiesnesim ir no jauna jānozīmē 12 metru soda sitiens.

Ja noteikumus ir pārkāpuši uzbrucējkomandas spēlētāji, izņemot spēlētāju, kurš izpilda sitienu, tad tiesnesis neieskaita iesisto bumbu un no jauna nozīmē 12 metru soda sitienu. Ja bumba netika iesista, tad sitiens skaitās noticis.

Ja 12 metru soda sitiena izpildīšanas noteikumus vienlaikus pārkāpuši abu komandu spēlētāji (izņemot spēlētāju, kurš izpildījis sitienu), tad sitiens tiek uzskatīts par notikušu, un bumba, kura iegājusi vārtos, tiek ieskaitīta.

Ja noteikumus pārkāpis spēlētājs, kurš izpilda sitienu (izņemot maldinošu atvēzienu), tiesnesis nozīmē brīvo sitienu no vietas, kur noticis pārkāpums. Par maldinošu atvēzienu tiesnesis spēlētājam izsaka brīdinājumu.

Piezīme. Tiesnesim ir vērīgi jāseko, kā izvietojušies spēlētāji, kad tiek izpildīts 12 metru soda sitiens, tā kā ir iespējamās situācijas “ārpus spēles”.

Ja spēle tikusi speciāli pagarināta 12 metru soda sitiena izpildīšanai, bumba nav iegājusi vārtos, bet kāds spēlētājs iesitis to ar otro sitienu, tad bumbu neieskaita.

Spēlētājam, kurš izpilda 12 metru soda sitienu, ir atļauts novietot bumbu aiz (aizmugurē) 12 metru soda sitiena punkta.

Ja pirms 12 metru soda sitiena izpildīšanas uzbrucējkomandas spēlētājs ir pārkāpis noteikumus, tad, ja bumba trāpījusi vārtos, tiesnesis neieskaita iesisto bumbu un soda sitiens tiek atkārtots, ja bumba netika iesista, tad sitiens tiek uzskatīts par notikušu.

Ja šādus pārkāpumus izdara komanda, kas spēlē aizsardzībā, atbilstoši tiek ieskaitīti vārti vai izpildīts atkārtots 12 metru soda sitiens. Ja pārkāpumu izdara abas komandas vienlaicīgi, tad 12 metru soda sitiens tiek uzskatīts par notikušu.

Gadījumā, ja 12 metru soda sitiens ir realizēts, no laukuma noraidītais spēlētājs pavada soda laiku uz noraidīto spēlētāju sola, bet spēlē iestājas spēlētājs no mačam pieteikto vidus.

Ja 12 metru soda sitiens netika realizēts, vainīgā komanda turpina spēli bez tiesībām izdarīt nomaiņu no laukuma noraidītajam spēlētājam.

#### **XV noteikuma paskaidrojumi**

1. 12 metru soda sitiena laikā nevienam no spēlētājiem nav atļauts atrasties aiz vārtu līnijas.
2. Ja bumba trāpījusi pa stieni vai vārtu šķērsi un atlēkusi atpakaļ, tad spēlētājam, kurš izpilda 12 metru soda sitienu, nav tiesību spēlēt, pirms kāds cits spēlētājs nav skāris bumbu. Par pārkāpumu tiek nozīmēts brīvais sitiens.

#### **XVI noteikums. SPĒLĒTĀJU NORAIĀŠANA NO LAUKUMA**

Par rupju spēles noteikumu pārkāpšanu tiesnesim ir tiesības noraidīt spēlētāju no laukuma uz 5, 10 minūtēm vai līdz spēles beigām.

#### **Pārkāpumi, pēc kuriem seko noraidīšana no laukuma uz 5 minūtēm (dzeltenā kartīte):**

1. Tīšs sitiens pa pretinieka nūju.
2. Tīša spēle ar roku, ar galvu, guļus.
3. Spēle ar augsti paceltu nūju.
4. Spēles attāluma neievērošana.
5. Tīša bumbas atmešana.
6. Tīša stūrsitiena aizkavēšana.
7. Spēle ar salauztu nūju, spēle bez nūjas.
8. Nepareiza spēlētāju nomaiņa.

#### **Pārkāpumi, pēc kuriem seko noraidīšana no laukuma uz 10 minūtēm (zilā kartīte):**

9. Kājas aizlikšana priekšā.
10. Pretinieka aizturēšana vai aizķeršana ar nūju vai ar roku.
11. Nepareiza spēle ar ķermeni, bloķēšana, bīstama, rupja spēka paņēmienu pielietošana.
12. Iesīšana pretiniekam ar nūju.
13. Pretinieka grūšana pret apmali.
14. Mešana pa bumbu ar nūju vai cimdu.
15. Apelācija vai strīdēšanās ar tiesnešiem.
16. Nesportiska uzvedība, necenzētu izteicienu lietošana.
17. Spēlētāju un komandu pārstāvju no rezervistu sola iejaukšanās tiesnešu rīcībā.

#### **Pārkāpumi, pēc kuriem seko noraidīšana no laukuma līdz spēles beigām (sarkanā kartīte):**

18. Tīšs sitiens ar nūju, ar roku, ar kāju, ar galvu.
19. Nūjas, cimda sviešana uz spēlētāju, uz tiesnesi, uz skatītājiem.
20. Trešā noraidīšana no laukuma spēles gaitā (vārtsargiem – otrā).
21. Aizvainojoši izteicieni un necenzēti izteicieni, kas adresēti tiesnešu brigādei, oficiālām personām, skatītājiem.
22. Skaitliskā sastāva pārkāpumi.
23. Apelācija un strīdēšanās pēc 5, 10 minūšu soda nozīmēšanas.



24. Nesportiska uzvedība.
25. Atkārtots pārkāpums pārstāvju sektorā, komandu rezerves spēlētāju sektorā.
26. Iziešana laukumā bez tiesneša atļaujas.
27. Tīši rupja spēle, radot traumu.
28. Tīši rupja spēle, neradot traumu.
29. Uzbrukums tiesnešu brigādei.
30. Abpusēja izkaušanās.

Par komandas pārstāvja izdarītiem pārkāpumiem tiesnesis vainīgo pārstāvi var sodīt ar 10 minūšu sodu vai noraidīšanu no laukuma līdz spēles beigām. Šādā gadījumā viens no šīs komandas spēlētājiem izcieš 10 minūšu sodu, un mača protokolā tiek izdarīts atbilstošs ieraksts.

### **XVI noteikuma paskaidrojumi**

1. Gadījumā, ja tiesnesis, notiekot noteikumu pārkāpumam, kurš dod pamatojumu noraidīt no laukuma, nav apturējis spēli, lai vainīgais neiegūtu priekšrocības, viņam ir jāizstiepj roka uz priekšu un tad jānorāda uz tā spēlētāja pusi, kurš tiks noraidīts no laukuma.  
Pie pirmās spēles apturēšanas vainīgais spēlētājs ir jānoraida no laukuma.
2. No laukuma noraidītajam spēlētājam nav atļauts atrasties vārtu tuvumā. Tiesnesis kontrolē noraidīšanas laiku. Viskrievijas spēlēs noraidīšanas laika hronometrēšana tiek uzdots tiesnesim-sekretāram.  
Spēlētājam ir atļauts no jauna iestāties spēlē pēc tiesneša atļaujas saņemšanas. Mačā, kurā ir tiesnesis-sekretārs, spēlētājam ir atļauts iestāties spēlē pēc sekretāra signāla.
3. Noraidītā spēlētāja soda laika atskaite sākas tikai tad, kad tiesnesis pēc noraidīšanas dod signālu atsākt spēli.
4. Tiesnesim ir jāpaziņo spēlētājam, par ko un uz cik ilgu laiku viņš tiek noraidīts no laukuma un jāpaceļ atbilstošās krāsas un parauga kartīte tā, lai tā būtu redzama tiesnešiem, spēlētājiem un skatītājiem.
5. Tiesnešiem laukumā ir jābūt 12×8 cm izmēru kartītēm četrās krāsās: dzeltenā krāsā – spēlētāja un komandas brīdināšanai, baltā krāsā – spēlētāja noraidīšanai no laukuma uz 5 minūtēm, zilā krāsā – spēlētāja noraidīšanai no laukuma uz 10 minūtēm un sarkanā krāsā – spēlētāja noraidīšanai no laukuma līdz spēles beigām.
6. No laukuma noraidītie spēlētāji atrodas tiem speciāli ierādītās vietās. Aukstā un vējainā laikā no laukuma noraidītajiem spēlētājiem ir atļauts izkustēties gar sēnīniju savas komandas pusē.
7. Ja no laukuma noraidītais spēlētājs atgriežas laukumā pirms noraidīšanas laika izbeigšanās, viņš jānoraida no laukuma līdz spēles beigām.  
Ja izdarīti augšminētie pārkāpumi, spēlei jāatsākas ar brīvo sitienu. Ja no laukuma noraidītais spēlētājs iejaucas spēlē, bet viņa komanda pie tam iesit vārtus, tad tie netiek ieskaitīti.
8. Tiesnesis pirmo reizi var aprobežoties ar brīdinājumu, ja spēlētājs:
  - a) ir mēģinājis uzsākt strīdu ar tiesnesi;
  - b) bez tiesnešu laukumā vai tiesneša-sekretāra atļaujas ir izgājis laukumā vai atstājis laukumu pēc spēles sākšanās.
  - c) simulējis traumu;
  - d) novilcinājis spēles laiku.

- Taču par atkārtotu pārkāpumu šo spēlētāju uz laiku noraida no laukuma.
9. Spēlētāju var noraidīt no laukuma bez brīdinājuma.
  10. Spēlētājam, kurš uz laiku noraidīts no laukuma, ir jāpieslido pie tiesneša-sekretāra.
  11. Spēlētāja noraidīšana no laukuma trešo reizi mača laikā nozīmē viņa noraidīšanu no laukuma līdz spēles beigām.
  12. Ja spēlētājs sviedis ar nūju vai cimdu pa savas komandas soda laukumā atrodošos pretinieku (vai pa bumbu), tad tiek nozīmēts 12 metru soda sitiens, lai gan nūja vai cimds varēja nokrist arī ārpus soda laukuma.
  13. Spēlētāju, kurš uz laiku noraidīts no laukuma un konkrētajā brīdī tieši nepiedalās spēlē, taču traucē normālu spēles gaitu, tiek noraidīts no laukums līdz mača beigām, kad viņa soda laiks ir beidzies, viņu var nomainīt ar rezerves spēlētāju. Ja tādu rīcību ir atļāvis rezerves spēlētājs, tad viņu nepielaiž pie dalības šajā spēlē.  
Ja šie pārkāpumi notikuši soda laukumā, tad šī komanda papildus tiek sodīta ar 12 metru soda sitienu.
  14. Komandu pārstāvji var tikt sodīti ar 10 minūšu sodu par iejaukšanos tiesnešu brigādes rīcībā. Par tiesnešu brigādei, oficiālām personām vai skatītājiem adresētiem aizskarošiem izteicieniem, par nesportisku uzvedību un par atkārtotu iejaukšanos tiesnešu rīcībā komandu pārstāvji var tikt noraidīti no laukuma līdz spēles beigām. Pie tam viens no vainīgās komandas spēlētājiem izcieš 10 minūšu sodu, bet no laukuma noraidītajam pārstāvim ir jādodas uz tribīni.
  15. Spēlētājam, kurš noraidīts no laukuma līdz spēles beigām, ir jāatstāj laukums un jādodas uz ģērbtuvi.

## **XVII noteikums. TIESNEŠU KOLĒĢIJA**

Sacensības apkalpo tiesnešu kolēģija. Viskrievijas nozīmes mačus tiesā trīs tiesneši laukumā (galvenais tiesnesis un divi tā palīgi), rezerves tiesnesis, tiesnesis-sekretārs un tiesnesis-informators. Republikāniskās nozīmes mačus tiesā divi tiesneši laukumā, tiesneši uz vārtu līnijas, tiesnesis-sekretārs un tiesnesis-informators.

### **1. Tiesnešu laukumā tiesības un pienākumi**

Tiesneši laukumā seko, lai spēles noteikumi tiktu precīzi izpildīti, un pieņem galīgo lēmumu visos jautājumos, kas rodas spēles procesā. Pirms spēles sākuma tiesneši pārbauda laukuma stāvokli, apzīmējumus un aprīkojumu, spēlētāju formas, slidas un nūjas, kā arī pārbauda, vai ir klāt dežūrārsts vai medmāsa.

Tiesnešu pilnvaras laukumā sākas kopš viņu ierašanās brīža sacensību vietā.

Tiesnešiem laukumā ir tiesības izteikt spēlētājam brīdinājumu un pat nepieļaut viņu pie spēles, ja tā forma vai inventārs neatbilst noteikumiem vai arī, ja viņš uzvedas nedisciplinēti. Tiesnešiem laukumā ir tiesības uzlikt sodu spēlētājiem par viņu pieļautajiem pārkāpumiem pirms mača, pārtraukumā un pēc mača.

Tiesnešiem laukumā ir tiesības apturēt spēli jebkuru noteikumu pārkāpumu gadījumā, kā arī pārtraukt to visos gadījumos, kad viņi to uzskata par vajadzīgu. Tomēr nevajadzētu pārtraukt spēli tajos gadījumos, kad tas var dot labumu vainīgajai komandai.

Tiesnešiem ir tiesības pārtraukt spēli visos gadījumos, kad viņi to uzskata par vajadzīgu (nelabvēlīgi laika apstākļi, nav apgaismojuma, pārkāpta sacensību norises kārtība vai citi iemesli).

Tiesnešiem laukumā ir tiesības bez iepriekšējas brīdināšanas noraidīt spēlētāju no laukuma uz 5, 10 minūtēm vai uz visu spēles laiku par rupju spēli vai par rupju disciplīnas pārkāpumu. Noraidot spēlētāju no laukuma, tiesnesis dara to zināmu tiesnesim-sekretāram vai tiesnesim uz vārtu līnijas, kuram ir uzdots hronometrēt no laukuma noraidīto spēlētāju soda laiku.

Ja spēlētājs guvis nopietnu traumu, tiesnesim laukumā ir jāaptur spēle, jāaicina medpersonāls ar spēlētāju palīdzību iznest cietušo spēlētāju no laukuma medicīniskās palīdzības sniegšanai un jāatsāk spēle. Ja spēlētājs guvis vieglu traumu, tiesneši aptur spēli tikai tad, kad bumba izgājusi no spēles.

Hronometrētāja pienākumus izpilda viens no tiesnešiem laukumā, otram tiesnesim laukumā arī ir jākontrolē spēles laiks. Tiesneši var pieplusot laiku, kas pazaudēts kādu iemeslu izraisītu spēles aizturu dēļ. Ja tiek pagarināts spēles laiks, tiesnesis laukumā, kurš izpilda hronometrētāja pienākumus, dara to zināmu komandu kapteiņiem un pārējiem tiesnešiem.

Tiesnešiem laukumā ir jādod signāls atsākt spēli pēc katras tās apturēšanas bez liekas kavēšanās. Jebkāda tīša spēles novilcināšana, izpildot brīvo sitienu, stūrsitienu, 12 metru soda sitienu un citus sitienus, tiesnešiem jākvalificē kā spēlētāju nedisciplinēta uzvedība.

Tiesneši laukumā atrodas uz slidām. Viņu formu nosaka tiesnešu kolēģija.

## **2. Tiesnešu uz vārtu līnijas tiesības un pienākumi**

Ja spēli tiesā divi tiesneši laukumā, tad tiesneši uz vārtu līnijas palīdz tiem konstatēt bumbas iziešanu aiz vārtu līnijas, sānlīnijas un bumbas trāpījumu vārtos. Viņi palīdz tiesnešiem laukumā kontrolēt sānsitiena nozīmēšanu. Tiesnešu laukumā uzdevumā viņi seko laikiem, uz kādu spēlētāji ir noraidīti no laukuma. Tiesnešiem uz vārtu līnijas ir rakstiski jāfiksē spēlētāja soda laika sākums un soda laika beigšanās.

Ja spēli tiesā viens tiesnesis laukumā, tad tiesneši uz vārtu līnijas ieņem vietas laukuma pretējās pusēs un to funkcijas paplašinās. Tiesneši uz vārtu līnijas palīdz tiesnesim laukumā konstatēt pārkāpumus, kuri pieļauti laukumā, visupirms, konstatēt stāvokli "ārpus spēles".

Tiesnesis uz vārtu līnijas, ja uzbrucējkomandas spēlētājs ir pieļāvis bumbas iziešanu aiz vārtu līnijas, seko, lai vārtsargs pareizi ievadītu bumbu spēlē.

Tiesneši uz vārtu līnijas signalizē ar karodziņu par bumbas iziešanu ārpus laukuma un par bumbas trāpīšanu vārtos. Tiesnešiem laukumā ir tiesības nomainīt tiesnesi uz vārtu līnijas tādos gadījumos, kad viņš netiek galā ar saviem pienākumiem. Tiesnešiem uz vārtu līnijas jābūt uz slidām. Formu tiem nosaka tiesnešu kolēģija, kura tiesā sacensības.

## **3. Tiesneša-sekretāra tiesības un pienākumi**

Tiesnesis-sekretārs fiksē uz laiku no laukuma noraidīto spēlētāju soda laiku, seko pareizai spēlētāju nomainīšanai, kā arī tam, lai spēles laikā spēlētāji pareizi iznāktu laukumā un pareizi atstātu laukumu.

Ja nav tiesneša-informatora, tiesnesis-sekretārs ziņo skatītājiem par komandu sastāvu un izmaiņām tajās, par spēlētāju noraidīšanas no laukuma iemesliem, par iesistajiem vārtiem utt., noformē spēles protokolu.

Tiesnesis-sekretārs ar svilpi signalizē tiesnesim par visiem pārkāpumiem komandu sastāvos.

Spēlētāja no laukuma noraidīšanas laika atskaitīšana sākas kopš spēles atsākšanās brīža pēc tam, kad pēc tiesneša laukumā svilpes spēle tika apturēta. Sodu izcietušā spēlētāja iziešana laukumā notiek tikai ar tiesneša-sekretāra atļauju.

Tiesneši laukumā var nomainīt tiesnesi-sekretāru, ja viņš netiek galā ar saviem pienākumiem, par ko viņi paziņo tiesnešu kolēģijai, kuras loceklis ir nomainītais tiesnesis.

#### **4. Tiesneša-informatora pienākumi**

Tiesnesis-informators, saņemot ziņas no tiesneša-sekretāra, mikrofonā ziņo par spēles gaitu (par vērtos iesistajām bumbām, par spēlētāju noraidīšanu no laukuma, par komandās notiekošajām nomaiņām.), kā arī par spēlējošo komandu sastāviem un tiesnešiem, kas apkalpo sacensības. Tiesneša-informatora funkcijas var izpildīt tā sporta kompleksa darbinieks, kurā notiek spēle.

#### **5. Rezerves tiesneša pienākumi**

Rezerves tiesnesim ir pienākums:

- stundu pirms mača sākuma kopā ar tiesnešu brigādi pārbaudīt, ka bumbas ir, ka vārti, apmales, stūru karodziņi, spēles protokoli, mača sekretāra hronometri ir sagatavoti;
- sekot, lai hokejisti un komandu vadītāji atrastos savā tehniskajā zonā. Nav pieļaujama nepiederošu personu klātbūtne rezerves spēlētāju solā;
- atrasties ārpus hokeja laukuma starp tehniskajām zonām pie tiesneša-sekretāra kabīnes;
- nogludināt visus strīdus momentus, kādi rodas, noraidot no laukuma abu komandu spēlētājus;
- rūpīgi sekot treneru un spēlētāju, kuri atrodas solos, uzvedībai.

Nepieciešamības gadījumā rezerves tiesnesim pēc inspektora vai galvenā tiesneša lēmuma ir tiesības nomainīt tiesnesi laukumā.

#### **XVII noteikuma paskaidrojumi**

1. Visi lēmumi, ko pieņem tiesneši laukumā un kas skar spēli, ir obligāti visiem spēlētājiem. Gadījumā, ja maču apkalpo divi tiesneši laukumā, tiem ir vienādas tiesības. Ja tiesnešu viedoklis ir strīdīgs, gala lēmums pieder tiesnesim, kurš ir atradies tuvāk pārkāpuma vietai. Ja spēli apkalpo trīs tiesneši laukumā, gala lēmumu strīdus gadījumos pieņem mača galvenais tiesnesis.

Pēc vienošanās viens no tiesnešiem vada lozēšanu par tiesībām izvēlēties vārtus vai pirmo sitienu, viņš arī seko spēles ilgumam, dod signālu pirmajam sitienam un signālus par spēles puslaika vai visas spēles beigām.

Katrs tiesnesis (galvenā tiesneša palīgs) seko spēlei vienā laukuma pusē, kas sadalīts pa diagonāli (parasti no kreisās uz labo), un palīdz otram tiesāšanā.

Ja meteoroloģiskie apstākļi vienam no tiesnešiem traucē normāli redzēt laukumu, abi tiesneši var ieņemt vietas vienā laukuma pusē.

Katrs tiesnesis spēles laikā var pāriet otrā laukuma pusē, ja tas ir nepieciešams (izpildot stūrsitienu, izlozējot strīdus bumbu utt.), pēc tam viņam ir jāatgriežas līdzšinējā vietā. Tiesnesis (galvenā tiesneša palīgs) abus spēles puslaikus tiesā vienā laukuma pusē.

Kad notiek uzbrukums vārtiem, tiesnešiem (galvenā tiesneša palīgiem) jācenšas visu laiku atrasties uz tā uzbrūkošā spēlētāja līnijas, kurš atrodas tuvāk pretinieka komandas vārtu līnijai. Tikai tādā gadījumā tiesneši var nekļūdīgi noteikt iespējamus stāvokļus “ārpus spēles”. Tiesnesim (galvenā tiesneša palīgam) savā laukuma pusē ir rūpīgi jāseko, lai spēlētāji, kuri tieši cīnās par bumbu, pielietotu pareizus paņēmienus. Šajā laikā cits tiesnesis vēro pārējos spēlētājus, kuri tieši nepiedalās cīņā par bumbu un atrodas vidējās līnijas tuvumā un visā laukumā. Šis tiesnesis izvēlas vietu laukumā tā, lai būtu iespēja nekļūdīgi noteikt stāvokli “ārpus spēles” un neatpalikt no bumbas, kura var tikt raidīta uz viņa laukuma pusi.

Tiesneši cits citu informē par spēlētājiem uzliktajiem sodiem.

Izsakot spēlētājam brīdinājumu vai noraidot viņu no laukuma, tiesnesis nosauc viņa uzvārdu vai numuru, ar kādu viņš spēlē, un skaidri pasaka spēlētājam, par ko tiek uzlikts sods. Visus spēlētāja nedisciplinētas uzvedības gadījumus vai noraidīšanu no laukuma tiesneši fiksē mača protokolā.

Pirms spēles sākuma tiesneši paziņo komandu kapteiņiem, kuram no tiesnešiem uz vārtu līnijas uzdots sekot spēlētāju soda ilgumam, gadījumā, ja tas tiek uzdots tiesnesim uz vārtu līnijas.

Lai apturētu spēli un atsāktu to, izpildot brīvo sitienu, pirmo sitienu, 12 metru soda sitienus un izspēlējot strīdus bumbu, tiesneši dod atsevišķus svilpienus. Pārējos gadījumos tiesneši laukumā dod vienu svilpienu, kurš kalpo kā spēles apturēšanai, tā arī tās atsākšanai, bumbai izejot aiz vārtu līnijas un aiz sānlīnijas.

Tiesnešiem nav tiesību sākt spēli, ja nav ārsta vai medicīnas darbinieka, kurš to atvieto.

Tiesnesim jābūt korektam saskarsmē ar sportistiem un komandu pārstāvjiem, kuri pieklājīgā formā lūdz izskaidrojumus vai paskaidrojumus.

Tiesnesim pašam jābūt labā fiziskā formā.

2. Tiesnešiem uz vārtu līnijas ir jāatceras, ka galīgo lēmumu attiecībā uz visiem pārkāpumiem pieņem tikai tiesneši laukumā.

3.

- Tiesneša-sekretāra rīcībā jābūt svilpei un hronometram (Viskrievijas sacensību spēlēs – ne mazāk par trim);
- pirms spēles sākuma jāpārbauda sacensību protokols un tā aizpildīšana;
- jāseko, lai tiesneši, treneri, komandu pārstāvji un ārsts, kurš apkalpo sacensības, parakstītu protokolu.

## **1. pielikums. TIESNEŠU TERMINOLOĢIJA, ŽESTI UN SIGNĀLI**

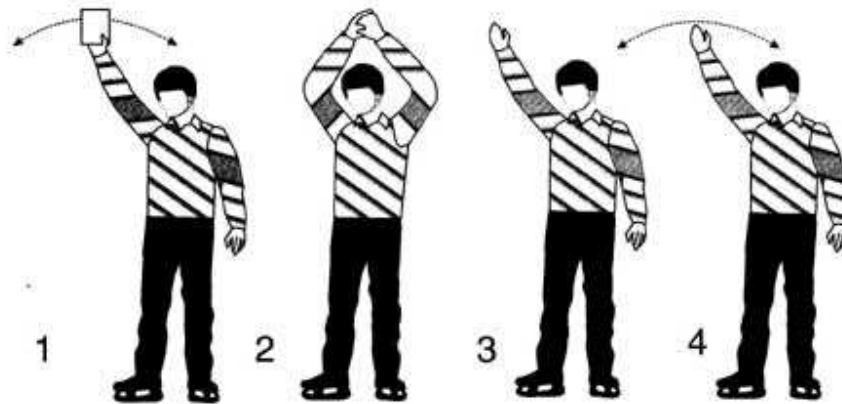
Tiesnešu terminoloģija un žesti ir noteikti ar mērķi, lai tiesneši laukumā savus lēmumus sakarā ar noteikumu pārkāpumiem un citām spēles normām pielietotu un parādītu vienveidīgi.

Terminiem un žestiem jābūt skaidriem un izteiksmīgiem. Ar svilpi un žestu dotajiem signāliem jābūt nešaubīgiem un spēlētājiem un skatītājiem saprotamiem. Ja tiek pieļauti rupji noteikumu pārkāpumi, tiesneša svilpei jāskan asāk.

Ja izdarītās kļūdas apzīmēšanai nepastāv nosacīts termins vai žests, tiesnesim īsumā jāizskaidro kļūda.

Pēc noteikumu pārkāpuma fiksēšanas ar signālu tiesnešiem ieteicams skaidri parādīt ar žestu pārkāpuma raksturu; ja nozīmēts brīvais sitiens – slidot nozīmētā sitiena

virzienā. Ja nozīmēts brīvais sitiens no brīvā sitiena punktiem un it īpaši no 12 metru soda sitiena punkta, tiesnesim ātri jāpārvietojas pie šī punkta un jāparāda tiesneša žests.



### 1. Brīdinājums komandai

Vainīgās komandas spēlētājiem parāda dzelteni kartīti virs galvas izstieptā rokā ar divām vai trim apļveida kustībām no kreisās uz labo pusi.

### 2. 12 metru soda sitiens

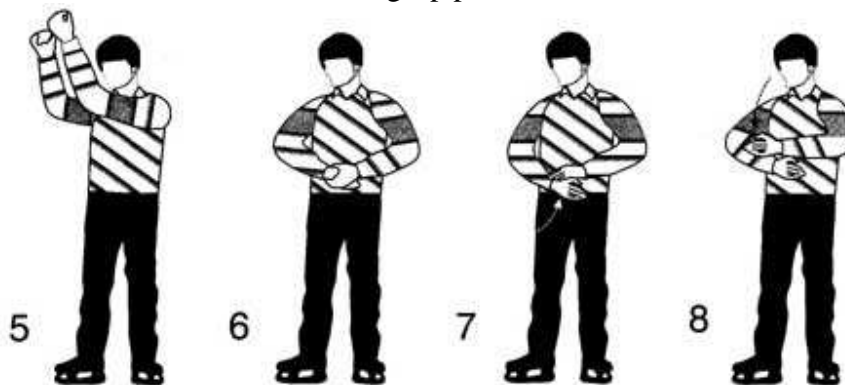
Augšup paceltas rokas savienotas virs galvas.

### 3. Atliktais sods

Augšup pacelta roka.

### 4. Bumba skārusi apgaismošanas armatūru vai pārlidojusi augstāk par to

Lokveida kustības ar augšup paceltu roku.



### 5. Spēle ar augsti paceltu nūju

Ar abām rokām, paceltām augstāk par galvu, tiesnesis it kā “tur nūju” vertikālā stāvoklī. No laukuma noraidīšanas numurs ir 3 (no laukuma noraidīšanas numerācija – saskaņā ar XVI noteikumu).

### 6. Spēlētāja aizturēšana (ar rokām, ar nūju)

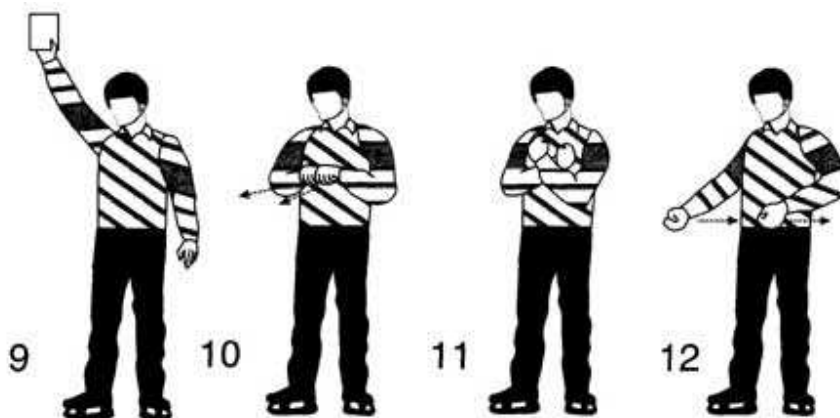
Tiesnesis sev priekšā ar labās rokas plaukstu aptver kreisās rokas potīti. No laukuma noraidīšanas numurs – 11.

### 7. Nūjas pacelšana

Pa kreisās rokas plaukstu, kas vērsta pret ledu, tiesnesis asi uzsit ar labās rokas plauksta sāniem.

### 8. Tišs sitiens (pa nūju, pa rokām)

Plauksta sānu ļoti ass sitiens no augšas uz leju pa elkonī saliektas rokas potīti sev priekšā. No laukuma noraidīšanas numurs – 1.



### 9. Tehnisks pārkāpums

Augšup paceltā rokā – kartīte baltā krāsā. No laukuma noraidīšanas numuri – 2, 4, 5, 6, 7, 8.

### 10. Pretinieka grūdiens

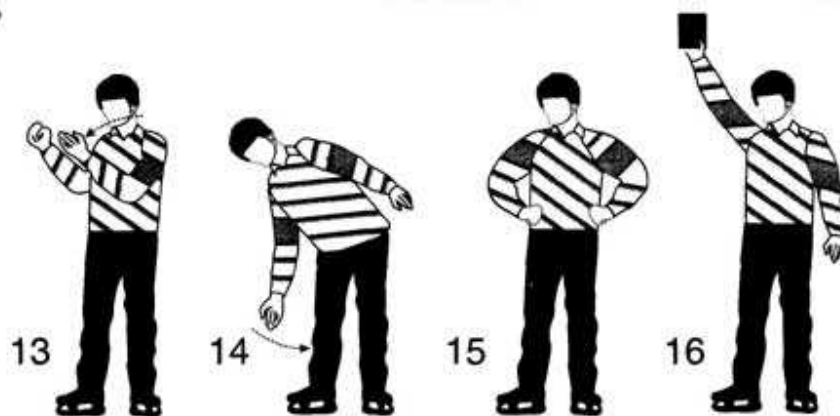
Ar krūšu augstumā savilktām abu roku dūrēm izdara kustību, it kā atgrūstu no sevis. No laukuma noraidīšanas numurs – 13.

### 11. Bloķēšana (nepareiza spēle ar ķermeni)

Dūrēs savilktas plaukstas sakrustotas uz krūtīm. No laukuma noraidīšanas numurs – 11.

### 12. Spēlētāja aizturēšana, aizķeršana ar nūju

Iedomātas nūjas vilkšana uz savu pusi horizontālā stāvoklī vidukļa līmenī. No laukuma noraidīšanas numurs – 10.



### 13. Sitiens pa rokām

Ļoti ass sitiens ar plaukstas sānu pa saliektas un sev priekšā paceltas rokas potīti. Pārkāpuma numurs – 12.

### 14. Kājas aizlikšana priekšā, sitiens pa kājām

Ass sitiens ar plaukstas sāniem zemāk par ceļgalu. No laukuma noraidīšanas numurs – 9.

### 15. Nesportiska uzvedība

Dūrēs savilktas plaukstas iespiestas sānos vidukļa līmenī. No laukuma noraidīšanas numuri – 16, 17, 24.

### 16/ Noraidīšana no laukuma līdz spēles beigām

Augšup paceltā rokā – kartīte sarkanā krāsā. No laukuma noraidīšanas numuri – 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30.

## Hokeja ar bumbu spēles noteikumi hokeja ar ripu laukumā. MINIHOKEJS AR BUMBU

Sarkanā līnija 50 mm

Sarkanā punktētā līnija 50 mm

Sarkanais 50 mm

Zilā līnija 300 mm

Soda laukums

Sarkanā līnija 300 mm

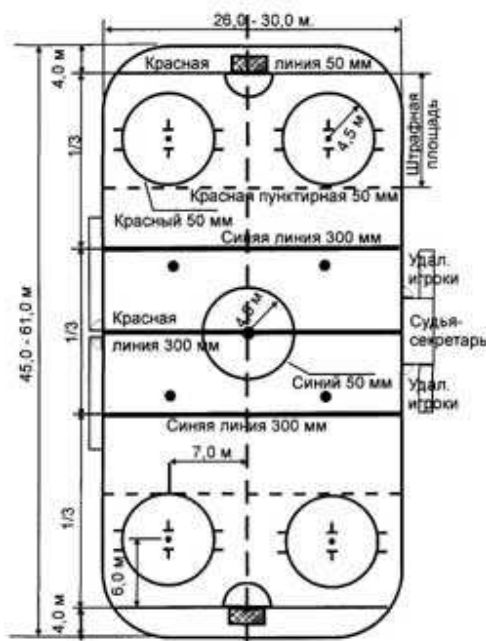
Zilais 50 mm

Zilā līnija 300 mm

No laukuma noraidītie spēlētāji

Tiesnesis-sekretārs

No laukuma noraidītie spēlētāji



### 1. Spēles laukums

#### a) Laukuma izmēri

Izmanto hokeja ar ripu laukumu, tā garums 45-61 metri un platums 26-30 metri.

#### b) Laukuma apzīmējumi

Laukums tiek apzīmēts atbilstoši noteikumiem, kādi pastāv hokejā ar ripu. Papildus tiek izdarīti šādi apzīmējumi:

- Caur gala iemetienu apļiem no apmales līdz apmalei novelk līniju, paralēlu vārtu līnijai. Laukumu, kurš izveidojas starp vārtu līniju un punktēto līniju, sauc par soda laukumu.
- Punktētās līnijas saskares punkti ar gala iemetienu apļiem ir brīvā sitienu punkti.

Vārti. Vārtu līnijas vidū tiek uzstādīti parastie hokeja vārti hokejam ar ripu (augstums – 122 cm, platums – 183 cm).

### 2. Inventārs un forma

Inventāram un formai ir jāatbilst hokeja ar bumbu spēles noteikumiem.

### 3. Spēlētāji

Katra komanda spēlē sešu spēlētāju sastāvā, tai skaitā viens vārtsargs. Katrai komandai ir tiesības spēles gaitā izdarīt neierobežotu nomaiņu skaitu no sastāva, kas nepārsniedz 17 cilvēkus, kuri ir ierakstīti sacensību protokolā. Spēlētāju nomaiņa spēles apturēšanas laikā ir aizliegta. Par šo pārkāpumu komanda tiek sodīta ar noraidīšanu no



laukuma uz 3 minūtēm, izņemot gadījumus, kad ir gūti vārti, notiek spēlētāja noraidīšana no laukuma vai tiek izpildīts būlīts. Nomaināmajam spēlētājam ir jāatstāj laukums, pirms spēlē iesaistīsies viņu nomainošais spēlētājs. Vārtsarga nomaina ir iespējama tikai spēles apturēšanas laikā ar tiesneša laukumā atļauju. Jebkurš no komandas spēlētājiem spēles laikā var nomainīt vārtsargu, paziņojot par to tiesnesim laukumā. Bez vārtsarga spēlēt nedrīkst.

Spēlētājs, kuru tiesnesis uz laiku noraidījis no laukuma, nevar tikt nomainīts ar citu spēlētāju, izņemot gadījumus, kuri izklāstīti šo noteikumu 10. punktā. Ja no laukuma noraidīts vārtsargs, tad viņa soda laiku var izciest jebkurš no komandas spēlētājiem, kurš iekļauts mača protokolā, bet komanda turpina spēli mazākumā.

Ja vārtsargu noraida no laukuma līdz spēles beigām, tad pēc tam, kad ir apritējušas 10 minūtes, komanda atkal spēlē pilnā sastāvā.

Uz laiku no laukuma noraidītais spēlētājs var stāties spēlē pēc soda izciešanas ar tiesneša-sekretāra vai tiesneša laukumā atļauju.

Rezerves spēlētājiem un komandu pārstāvjiem ir jāatrodas solos, kas novietoti gar laukumu sānu apmales ārmaļā.

#### **4. Tiesneši**

Sacensības apkalpo tiesnešu kolēģija, kuras sastāvā ir 2 tiesneši laukumā un tiesnešu brigāde, sastāvoša no 2 cilvēkiem: tiesneša-sekretāra un tiesneša-informatora.

Tiesnešu aparāta tiesības un pienākumus nosaka hokeja ar bumbu spēles noteikumi. Sacensību laikā ir jābūt klāt dežūrārstam.

#### **5. Spēles ilgums**

Vīriešu komandu un jauniešu vecumā no 17 līdz 18 gadiem komandu spēle ilgst 90 minūtes, spēle starp jauniešu vecumā no 15 līdz 16 gadiem komandām – 70 minūtes, starp zēnu vecumā no 13 līdz 14 gadiem komandām – 60 minūtes. Spēles laiku sadala divās vienādās daļās ar 10 minūšu ilgu pārtraukumu. Ja spēles ilgums ir 70 minūtes un mazāk, tad noraidīšana no laukuma 10 minūšu vietā ir uz 5 minūtēm, 5 minūšu vietā – uz 4 minūtēm, 3 minūšu vietā – uz 2 minūtēm.

#### **6. Spēles sākums**

Pirmais sitiens, kā arī strīdus bumbas izspēle notiek atbilstoši hokeja ar bumbu spēles noteikumiem.

Ja spēles apturēšanas brīdī bumba ir atradusies soda laukumā vai aiz vārtu līnijas, tad strīdus bumbu nozīmē tuvākajā brīvā sitiena punktā.

#### **7. Bumba ir spēlē un bumba nav spēlē**

Bumba tiek uzskatīta par spēlē neesošu:

- a) kad tā ir pilnībā izgājusi ārpus laukuma;
- b) kad tiesneši laukumā ir apturējuši spēli;
- c) ja spēlējot vakarā, bumba paceļas augstāk par uzkarināto elektroarmatūru vai trāpa tai;
- d) kad bumba ir nokļuvusi vārtu tīklā vai iegājusi vārtos no aizmugures vai no sāniem.

Pārējā laikā bumba tiek uzskatīta par spēlē esošu, tai skaitā arī šādos gadījumos:

- a) kad bumba skar tiesnesi laukumā;

- b) kad spēlētāji ir pārtraukuši spēli, domādami, ka noticis noteikumu pārkāpums un ka tiesnesis apturēs spēli.

Spēlēt aiz vārtu līnijas ir atļauts.

## 8. Spēles rezultāts

Konstatējot vārtu gūšanu, tiesnešiem laukumā ir jāvadās pēc hokeja ar bumbu spēles noteikumiem.

## 9. Stāvoklis “ārpus spēles”

Stāvoklis “ārpus spēles” nepastāv.

## 10. Spēles noteikumi spēlētājiem laukumā

Spēlētājiem laukumā nav atļauts:

- aizturēt pretinieku vai tā nūju ar rokām vai ar nūju;
- grūst pretinieku ar rokām, ar kājām, ar ķermeni;
- sviest nūju vai cimdu, tēmējot uz pretinieku vai uz bumbu;
- ķert, apturēt un aizturēt bumbu ar rokām;
- spēlēt rupji un bīstami, mēģinot iesist pretiniekam ar nūju vai ar slidu;
- spēlēt vai apstādināt ar nūju bumbu, kura lido augstāk par pleca līmeni;
- izdarīt sitienu pa bumbu, grūst vai apturēt bumbu guļus, sēdus vai stāvot uz ceļiem;
- nest bumbu ar ķermeni;
- spēlēt ar kājām, ar ķermeni atkārtoti (divos pieskārienos).

Piezīme: ir atļauts, neatraujot slidu no ledus, ar kāju, ar ķermeni ar vienu pieskārienu nodot bumbu partnerim vai piespēlēt sev uz nūjas un otrādi.

Par augstāk uzskaitītajiem pārkāpumiem spēlētājam var tikt uzlikts sods saskaņā ar hokeja ar bumbu spēles noteikumiem. Spēlētājam ir jāuzliek sods, ja viņš:

- tīši izkustinās vārtus no vietas, lai novērstu vārtu gūšanu;
- tīši piespēdīs bumbu ar nūju var ar slidu pie apmales; šādā gadījumā tiek nozīmēts brīvais sitiens.

Tiesneši noraida spēlētājus no laukuma uz 3 vai uz 5 minūtēm, atkarībā no pārkāpuma rakstura.

Ja spēlētājs konkrētajā mačā tiek noraidīts no laukuma trešo reizi, tad viņš automātiski tiek noraidīts līdz spēles beigām, bet viņa vietā, kad apritējis laiks, uz kuru viņš tika noraidīts, laukumā iznāk cits spēlētājs.

## 11. Vārtsarga spēles noteikumi

Vārtsargs spēlē bez nūjas. Viņam ir tiesības ķert bumbu, atsist, sviest, taču sviest tā, lai bumba skartu apmali vai spēlētāju savā laukuma pusē. Vārtsargam nav atļauts grūst vai ar rokām aizturēt pretinieku un viņa nūju, kā arī spēlēt bīstami. Vārtsargam ir tiesības spēlēt ar rokām savā soda laukumā un aiz vārtiem. Izņēmumu sastāda: kad pasu atdeva savas komandas spēlētājs (ar nūju vai ar kāju) tīši. Par šādu pārkāpumu soda laukumā tiek nozīmēts brīvais sitiens no tuvākā punkta.

Par šo pārkāpumu aiz vārtiem tiek nozīmēts brīvais sitiens no laukuma stūra. Par spēles laikā pieļautajiem pārkāpumiem vārtsargu soda saskaņā ar hokeja ar bumbu spēles noteikumiem. (Par noteikumu pārkāpšanu aiz vārtu līnijas tiek nozīmēts brīvais sitiens no laukuma stūra).

Vārtsargam ir jāuzliek sods, arī tad, ja viņš tīši izkustinās vārtus, lai novērstu vārtu gūšanu. Šādā gadījumā vārtsargs tiek sodīts ar 3 minūšu sodu un būlītu.

## **12. Brīvais sitiens**

Izpildot brīvo sitienu, līdz sitiena brīdim neviens no pretinieka komandas spēlētājiem nevar atrasties bumbai tuvāk par 5 metriem. Brīvais sitiens tiek izpildīts no spēles noteikumu pārkāpšanas vietas, izņemot:

- a) ja brīvais sitiens bija nozīmēts par labu uzbrucējkomandai soda laukuma iekšpusē. Šādā gadījumā brīvais sitiens tiek izpildīts no brīvā sitiena punktiem;
- b) ja brīvais sitiens nozīmēts aiz vārtu līnijas par labu uzbrucējkomandai, šādā gadījumā brīvais sitiens tiek izpildīts no vārtu līnijas punkta, kura atrodas vienu metru no sānu apmales.

Tādā pašā kārtībā tiek izpildīts brīvais sitiens (sānsitiena vietā), ja tās komandas spēlētājs, kura spēlē aizsardzībā, ir raidījis bumbu un tā izgājusi aiz priekšējās apmales.

## **13. Soda sitiens**

Būlītu izpilda šādi: pēc tiesneša svilpes spēlētājs startē no sarkanās līnijas, visi spēlētāji startē no tās komandas, kura izpilda būlītu, zilās līnijas pēc tam, kad sitienu izpildošais spēlētājs ir skāris bumbu. Sitienu izpildošais spēlētājs var izdarīt vienu metienu pa vārtiem. Pēc tam viņš var skart bumbu tikai tad, kad to ir skāris jebkurš spēlētājs, kurš piedalās spēlē. Ja bumbu ir atsitis vārtsargs, ja bumba skārusi vārtus vai atlēkusi no apmales vai no aizsargtīkla aiz vārtiem – spēle turpinās.

Būlītu ir aizliegts izlozēt.

Izpildot pēcmaču būlītus, ir aizliegts dzīties pakaļ tam, kurš izpilda būlītu; pēcmaču būlīti sastāv no 5 metieniem.

Būlīta izpildīšana tiek uzskatīta par pabeigtu, kad spēlētājs ir izdarījis metienu.

Vārti netiek ieskaitīti, ja spēlētājs, kurš izdarījis sitienu, šķērsos vārtu līniju ar bumbu jebkurā vietā no apmales līdz apmalei.

## **14. Bumbas ievadīšana spēlē no vārtiem**

Bumbas ievadīšanu spēlē no vārtiem nozīmē, ja uzbrucējkomandas spēlētājs izraidījis bumbu aiz priekšējās apmales.

Bumbu spēlē ievada šādi: vārtsargs, saņēmis bumbu no tiesneša laukumā, ievada to spēlē, iemetot laukumā. Līdz metienam vārtsargam ir tiesības pārvaldīt bumbu ne vairāk kā 5 sekundes un virzīties ar to pa savu soda laukumu.

## **Būlīts**

Ja noteikumu pārkāpšana notikusi soda laukumā un saistīta ar vārtu gūšanu, tiek nozīmēts būlīts, bet spēlētājs, kurš pārkāpis noteikumus, tiek noraidīts no laukuma uz 3 vai 5 minūtēm, atkarībā no pārkāpuma rakstura.

## **Noraidīšana no laukuma**

Ja spēlētāju noraida no laukuma uz 3 minūtēm, tad pēc viņa komandas vārtos ielaistas bumbas viņš atgriežas spēlē (būlīta gadījumā darbojas šis pats noteikums).

Ja spēlētāju noraida no laukuma uz 5 minūtēm, tad pēc viņa komandas vārtos ielaistas bumbas viņš turpina izciest sodu, bet viņa vietā spēlē stājas jebkurš spēlētājs (būlita gadījumā darbojas šis pats noteikums).

Ja noraidīšana ir abpusēja, tad spēlētāji izcieš sodu pilnībā, iesistā bumba neko nemaina.

### **Papildinājums**

Komandām ir tiesības spēles gaitā ņemt vienu 30 sekundes ilgu pārtraukumu, kuru reglamentē šādi:

- komandas treneris paziņo tiesnesim-sekretāram, ka ņem pārtraukumu uz 30 sekundēm, bet tiesnesis-sekretārs paziņo par to tuvākajam tiesnesim laukumā;
- jau pie pirmās spēles apturēšanas tiesneši laukumā aptur hronometru un dod komandai tiesības uz pārtraukumu;
- no laukuma noraidīto spēlētāju soda laiks tiek apturēts uz 30 sekunžu pārtraukuma laiku;
- kad beidzies 30 sekunžu ilgais pārtraukums, tiesnesis laukumā ar svilpienu turpina spēli no tās vietas, kur spēle tika apturēta, un ieslēdz hronometru;
- 30 sekunžu pārtraukums spēles pamatlaikā netiek ieskaitīts.

### **No laukuma noraidījumu uzskaitījums minihokejā ar bumbu**

#### **Noraidīšana no laukuma uz 3 minūtēm:**

1. Tīšs sitiens pa nūju.
2. Tīša spēle ar roku.
3. Spēle ar augsti paceltu nūju.
4. Spēles attāluma neievērošana.
5. Tīša bumbas aizmešana.
6. Spēle ar salauztu nūju.
7. Spēle bez nūjas.
8. Nepareiza spēlētāju nomainā.
9. Skaitliskā sastāva pārkāpumi.

#### **Noraidīšana no laukuma uz 5 minūtēm:**

10. Kājas aizlikšana priekšā.
11. Aizturēšana (ar roku, ar nūju).
12. Sitiens ar nūju.
13. Grūdiens pret apmali.
14. Nūjas, cimda metiens, tēmējot pa bumbu.
15. Apelācija (strīdēšanās).
16. Nepareiza spēle ar ķermeni (bīstama, rupja, spēka paņēmieni pielietošana).
17. Spēlētāju un komandu pārstāvju, kuri atrodas uz rezerves spēlētāju sola, iejaukšanās tiesnešu rīcībā.
18. Nesportiska uzvedība.

#### **Noraidīšana no laukuma līdz spēles beigām:**

19. Tīšs sitiens ar nūju, ar roku, ar galvu.

20. Nūjas, cimda metiens, tēmējot pa tiesnesi vai spēlētāju.
21. Trešā noraidīšana no laukuma spēles gaitā.
22. Aizvainojoši un necenzēti izteikumi.
23. Par apelāciju vai strīdēšanos, kad nozīmēta noraidīšana no laukuma uz 3 vai uz 5 minūtēm.
24. Spēlētāju vai komandas pārstāvju, kuri atrodas uz rezerves spēlētāju sola, nesportiska uzvedība.
25. Tīši rupja spēle, radot traumu.
26. Tīši rupja spēle, kuras rezultātā nav radusies trauma.
27. Uzbrukums tiesnešu brigādei.