

Рисунок 1. Разметка поля для игры в хоккей с мячом

1. Размеры поля и его разметка.

Поле для игры в хоккей с мячом представляет собой прямоугольный участок ровной ледяной поверхности длиной от 90 до 110 метров и шириной от 50 до 70 метров.

Для проведения игр Всероссийских соревнований поле должно быть длиной от 100 до 110 метров и шириной от 65 до 70 метров.

Поле для игры

(рис. 1) размечается ясно видимыми красными линиями шириной 7 см. Ширина линии входит в размеры поля и ограничиваемых ими площадей.

Линии, обозначающие длину поля, начинаются боковыми, а ширину поля - линиями ворот.

Середины боковых линий соединяются прямой, которая делит поле на две равные части и называется средней линией. На середине этой линии наносится точка диаметром 11 см, обозначающая центр поля. Из центра поля проводится круг радиусом 5 метров, называемый центральным кругом.

Из середины линии ворот проводится полуокружность радиусом 17 метров, которая, соединяясь с линией ворот, образует штрафную площадь. На линии полуокружности диаметром 14 см наносятся две точки свободного удара, которые отстоят от линии ворот и одна от другой на 17 метров. Из точек свободного удара проводятся круги радиусом 5 метров, на которых расставляются игроки защищающейся команды при выполнении свободного удара.

На штрафной площади на расстоянии 12 метров против середины линии ворот перпендикулярно к ней наносится точка диаметром 14 см для выполнения 12-метрового штрафного удара.

Из вершины каждого угла поля проводится дуга радиусом 1 метр, образующая между линией ворот и боковой линией угловой сектор. Угловой сектор служит местом установки мяча для выполнения углового удара.

Для правильного расположения игроков нападающей команды при угловом ударе, на расстоянии 5 метров от каждого угла поля, наносятся пунктирные линии шириной 7 см (параллельные линии ворот) до пересечения с линией штрафной площади.

Для установки стоек ворот на линии, вне поля, наносятся отметки шириной 7 см и длиной 20 см, отстоящие от центра линии ворот на 175 см.

Освещённость поверхности поля при играх в вечернее время должна быть не менее 600 люкс. Электроосвещение может быть подвесное - на тросах (электросветильники подвешиваются не ниже 10 метров от поверхности льда) и прожекторное - на мачтах, находящихся вне поля.

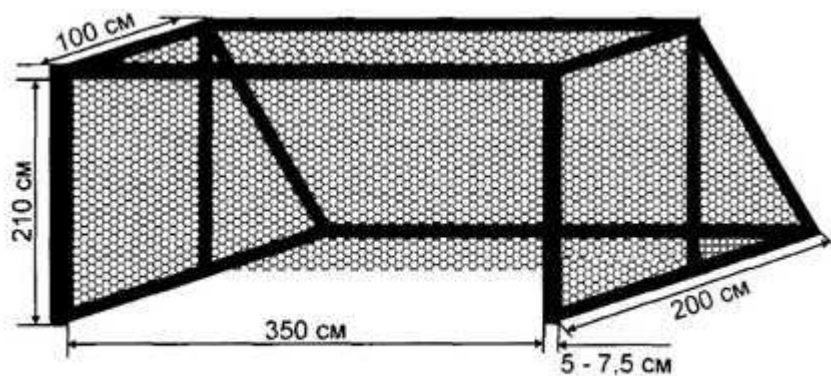


Рисунок 2. Ворота

2. Ворота.

Ворота состоят из двух вертикальных стоек (рис. 2) и одной верхней перекладины, скреплённых между собой. Стойки устанавливаются перпендикулярно к линии ворот на отметках,

указанных в разметке поля. Верхняя перекладина параллельна линии ворот.

Стойки и перекладина делаются из деревянных брусков или металлических труб, обшитых деревянными планками шириной от 5 до 7,5 см. Внутренние размеры ворот (обращённые к полю): высота - 210 см и ширина - 350 см.

Для устойчивости к воротам крепят рамы - две боковые (трапециевидные) и заднюю (прямоугольную). Они жёстко скреплены и обтянуты металлической или верёвочной сеткой. Нижние основания трапеции боковых рам отстоят от стоек ворот на 2 метра, а верхние основания - на 1 метр. Вся конструкция рам в нижней части должна плотно прилегать к ледяной поверхности. Внутри ворот на сетке верхней рамы на расстоянии 50-75 см от перекладины ворот подвешивается верёвочная гасящая сетка, свободно спадающая на лёд.

Ворота должны быть устойчивы, но подвижны (примораживать ворота ко льду не разрешается).

Передняя часть ворот (рёбра стоек и перекладины), обращённая к полю, должна быть закруглена и окрашена в яркий красный цвет.

К боковым (трапециевидным) рамам крепятся металлические корзинки (по две на каждые ворота) размером 200 x 300 x 150 мм.

3. Бортики.

По всей длине боковых линий (до угловых секторов) перпендикулярно к поверхности поля устанавливаются бортики, не доходящие до углового сектора от 1 до 3 метров. Бортик - доска или алюминиевый прокат длиной 4-6 метров, шириной 12-18 см (высота бортика) и толщиной 2-4 см, поставленная на ребро с помощью деревянных планок или угольников, прибитых с внешней стороны поля. Верхний край бортиков должен иметь защитный слой (резина, поролон и т.п.). Крайние бортики, прилегающие к угловым секторам, должны заканчиваться закругленными свободными краями. Центральные бортики, обозначающие зону замен, должны быть окрашены в красный цвет с внутренней стороны поля.

4. Угловые флаги и флаги средней линии.

В вершинах углов и с двух сторон средней линии вне поля на расстоянии одного метра от бортиков устанавливаются подвижные деревянные опоры (рис. 3) в форме усечённого конуса высотой не более 50 см, диаметром у основания - 25-30 см и верхней части - 5 см. На опорах закрепляются древки с флагами. Длина древка от основания опоры - 1,5-2 метра. Древки для флагов и подвижные опоры окрашиваются в яркий цвет.

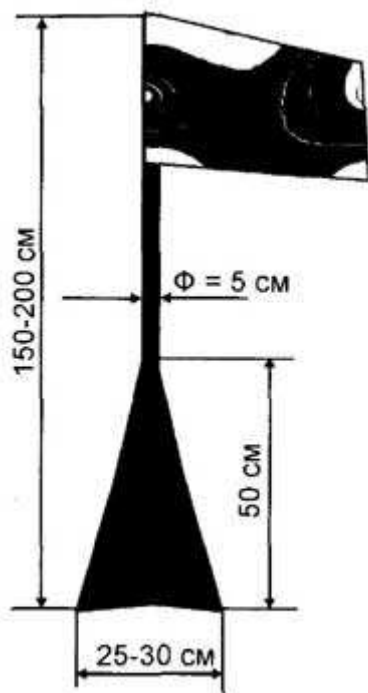


Рисунок 3. Флаг

5. Места для тренеров, судьи-секретаря, судьи-информатора, запасных и удалённых игроков.

Места для судьи-секретаря и удалённых игроков находятся на расстоянии 4 метров от боковой линии, напротив средней линии поля, и состоят: для судьи-секретаря - из столика и стула, для удалённых игроков - из скамеек (стульев), расположенных по обе стороны от судьи-секретаря (не далее чем на 2 метра).

Место для судьи-информатора может находиться рядом с местом судьи-секретаря или недалеко от него.

Места для запасных игроков и тренеров команд находятся на отдельных скамейках, расположенных не ближе 4 метров от боковой линии, напротив своей половины поля.

Если игру проводят один судья на поле и два судьи на линии, удалённые на время игроки обязаны находиться за своими воротами вблизи судьи на линии. Если игру проводит один или два судьи на поле без помощников, удалённые игроки обязаны находиться у средней линии за бортиками вне поля.

Пояснения к правилу I:

1. Поле размечают красной краской, а затем поливают водой, с тем, чтобы поверх краски образовался ледяной покров.

2. Ширина линий входит в размеры поля и ограничиваемых ими площадей, поэтому нарушения, которые произошли, например, на дугообразной линии, ограничивающей штрафную площадь, считаются совершенными в самой штрафной площади.

3. Судьи на поле до начала игры должны осмотреть поле и его оборудование. Если состояние поля представляет опасность для игроков, судьи не должны проводить игру. Если разметка поля, состояние льда, ворот или сеток не соответствует правилам, судьи должны потребовать немедленного их исправления.

4. Ответственность за подготовку поля для игры и мест соревнований несёт принимающая организация, на поле которой проводится игра.

5. Зрители должны находиться от хоккейного поля на расстоянии не менее 4 метров (вдоль боковых линий) и не менее 7 метров от линии ворот. При отсутствии гасящей сетки за воротами размещение зрителей допускается не менее чем в 20 метрах за линией ворот.

6. Обо всех недостатках по состоянию и оборудованию поля судьи в письменной форме сообщают в организацию, проводящую данные соревнования.

7. В случае разъединения бортов или смещения их больше, чем на 1 метр, судьи на поле обязаны остановить игру, поправить борта и возобновить игру розыгрышем спорного мяча.

8. Если игра остановлена из-за удара мяча об осветительную арматуру, то назначается свободный удар в сторону ворот команды, игрок которой попал мячом в осветительную арматуру в месте, соответствующем перпендикуляру, опущенному с уровня осветительной арматуры на лёд. Если это произошло в штрафной площади, то свободный удар производится с ближайшей точки свободного удара.

Правило II. ИНВЕНТАРЬ, КОСТЮМЫ ИГРОКОВ И СУДЕЙ

1. Мяч.

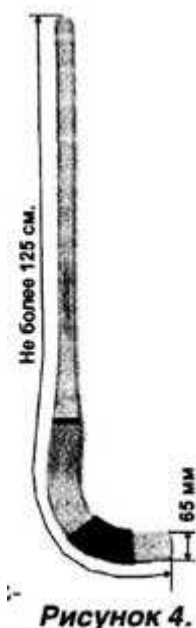


Рисунок 4.

Клюшка подложена резина. Ручку клюшки можно тоже обматывать. Не допускается обматывать крюк клюшки лентой красного цвета.

Длина клюшки по наружной стороне изгиба - не более 125 см. Наибольшая допустимая ширина крюка с обмоткой - 6,5 см (она должна проходить через кольцо, внутренний диаметр которого 6,5 см). Вес клюшки не более 450 г.

3. Коньки.

Каждый игрок команды может участвовать в игре только на коньках с защитными колпачками на задней верхней части лезвий.

Передняя часть лезвий коньков не должна быть заостренной. Толщина лезвий не менее 2,5 мм. Играть на неисправных коньках (оторванная чашка и т. п.) запрещается.

Игрок, нарушивший это правило, немедленно удаляется с поля и может вернуться на поле, только приведя в порядок свои коньки или заменив их.

4. Костюм игрока.

Костюм игрока состоит из рубашки или свитера, спортивных брюк и гетр, а также перчаток, шапочки и шлема. На костюме не должно быть предметов, которые могут нанести повреждения партнёрам и соперникам (значки, булавки и другие металлические предметы). На рубашках (на спине) должны быть нашиты, наклеены или нарисованы номера. Высота цифр - 25 см, ширина - 12 см, ширина линий цифр - 3 см. Номер игрока дублируется на правой стороне груди. Цвет номера должен резко отличаться от цвета формы. Цвет рубашек, брюк, гетр и шлемов должен быть одинаковым у всей команды (исключая вратаря). Для игроков в возрасте до 19 лет включительно использование защитной маски является обязательным.

5. Костюм вратаря.

Костюм вратаря по цвету должен отличаться от костюма остальных игроков команды. Вратарю разрешается для предохранения от ушибов при падении и прямом попадании мяча надевать защитное снаряжение, а также специальные щитки, плотно облегающие ноги.

Для защиты кистей разрешается надевать особые перчатки, но пальцы перчаток вратаря должны быть разделены и не должны иметь между собой перепонки или ловушек. Разрешается на перчатку наклеивать слой губки, поролона или другого материала, не увеличивая их размеров.

Вратарь также должен быть на коньках и в шлеме. Использование вратарём

Мяч должен быть шарообразным и упругим, диаметром 63 мм (± 2 мм) и весом 60-65 г. Сердцевина мяча должна быть устойчивой к влаге и промерзанию. Мяч, сделанный из каучука, кожи или пробки, должен быть закрыт полностью пластиком, имеющим шероховатую поверхность.

При падении на лёд с высоты 150 см мяч должен отскакивать вверх на 15-30 см.

Мяч окрашивается в яркий цвет, например красный, малиновый или оранжевый.

Примечание. Команда, являющаяся хозяином поля, обязана подготовить для игры не менее пяти мячей, а для игр чемпионата России - не менее тринадцати.

2. Клюшка.

Клюшка (рис. 4) изготавливается из древесины любой породы и состоит из ручки и крюка. Она не должна иметь металлических частей.

защитной маски является обязательным.

6. Костюм судьи.

Судьи на поле, на линии ворот, резервный судья во время игры должны быть в форме, установленной коллегией судей, проводящей соревнования. Форма судей по цвету должна резко отличаться от формы игроков обеих команд.

Каждый судья обязан иметь не менее двух свистков и секундомер. Если игру проводят трое судей на поле, они должны быть одеты в одинаковую форму.

Резервному судье, судьям на линии ворот при сильном ветре или сильном морозе разрешается надевать тёплые куртки.

Судья-секретарь и судья-информатор одеты в обычную зимнюю одежду.

Пояснения к правилу II:

1. До начала игры судьи должны проверить размер и состояние клюшек и запретить играть клюшками, которые не соответствуют правилам.

2. Участника, играющего клюшкой, не соответствующей правилам, судьи имеют право удалить на 5 минут, а при повторном нарушении - на 10 минут или на всё время игры.

3. Играть сломанной клюшкой запрещается. Если у игрока сломалась клюшка, он должен сам вынести её части за пределы поля и взять для игры другую клюшку. Запрещается бросать запасную клюшку в поле, а также сломанную клюшку или её часть с поля. Игрок не имеет права участвовать в игре без клюшки.

4. Организатор соревнований или администрация команды-хозяина поля должна обеспечить не менее 13 резервных мячей, а также наличие корзинок для них у каждого ворот.

Правило III. УЧАСТНИКИ И ОБСЛУЖИВАЮЩИЙ ПЕРСОНАЛ СОРЕВНОВАНИЙ

1. Состав команды.

В игре участвуют две команды. В каждой команде на поле в начале игры должно быть 11 игроков, в том числе один вратарь.

Если в течение игры в составе команды на поле в результате удаления остаётся 7 игроков, то при дальнейших удалениях применяется отложенный штраф (т.е. игроки удаляются на 5-10 минут или до конца игры, но могут быть заменены запасными игроками из числа внесённых в протокол матча).

Каждая команда имеет право в течение игры производить неограниченное количество замен из числа игроков, внесённых в протокол.

Заменять игроков можно в ходе игры в любое время, без особого разрешения судей на поле, но осуществлять замену разрешается только в зоне замены - возле средней линии у центрального флага.

Если игрок получил травму или ему нужно поправить свой костюм, он может покинуть поле, а затем вернуться, получив разрешение у судьи в поле.

2. Возраст участников.

Участники соревнований по хоккею с мячом делятся на следующие возрастные группы:

- группа подростков - 13-14 лет;
- младшая юношеская группа - 15-16 лет;
- старшая юношеская группа - 17-18 лет;
- группа юниоров - 19-20 лет;
- группа взрослых - старше 20 лет.

Возраст участников определяется по данным на 1 января текущего года.

В отдельных случаях с разрешения врача и организации, проводящей соревнования, участники младшей юношеской группы могут выступать в составах команд старшей юношеской группы, участники старшей юношеской группы - в составах команд группы юниоров или взрослых. Юниоры могут участвовать в составе команд взрослых.

3. Медицинское обслуживание соревнований.

Соревнование обязаны обслуживать медицинские работники (врач, фельдшер или медсестра). На протяжении всей игры медицинские работники обязаны:

- обеспечить соблюдение санитарно-гигиенических требований к местам соревнований и их проведению;
- оказывать игрокам и судьям медицинскую помощь при повреждениях и несчастных случаях;
- в случае отсутствия врача команды определять возможность продолжения игры участниками, получившими повреждения или заболевшими;
- принимать участие в решении вопроса о возможности проведения игры в случае неблагоприятных метеорологических условий;
- по окончании соревнований указать в протоколе травмы, полученные игроками, а также оказанную им помощь и подписать протокол.

Запрещается проводить соревнования без врача или медицинского работника.

4. Комендант соревнований.

Для проведения любых соревнований должен быть назначен комендант, который обязан:

- обеспечивать своевременную и качественную подготовку льда и мест соревнований;
- следить за порядком на спортивном сооружении во время проведения соревнований;
- поддерживать тесный контакт с судьями, проводящими игру, и по их указанию устранять неисправности мест соревнований; проверять оборудование мест для судей и игроков, правильную установку ворот, бортиков, угловых флагов и флагов, обозначающих среднюю линию;
- обеспечивать электроосвещение и нормальную работу радиоузла;
- позаботиться о том, чтобы были запасные свистки, секундомеры, коньки, комплекты формы для судей на поле, а также судейские флажки, весы и шаблоны для проверки мячей и клюшек;
- предоставить обеим командам перед игрой поле для разминки.

Пояснения к правилу III:

1. Для традиционного приветствия до начала игры на поле выходит вся команда по списку в протоколе.

2. Заменяющий игрок может выйти на поле только после того, как выйдет с поля за борт заменяемый им игрок. Нарушение данного пункта штрафуются свободным ударом, а также удалением на 5 минут игрока, находящегося в поле.

Правило IV. ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ИГРЫ И ЕЕ РЕЗУЛЬТАТ

1. Продолжительность игры.

Игра между командами взрослых, юниоров и юношей 17-18 лет продолжается 90 минут (два тайма по 45 минут с перерывом до 20 минут); между командами юношей 15-16 лет - 70 минут (два тайма по 35 минут с перерывом 10 минут); между

командами подростков 13-14 лет - 60 минут (два тайма по 30 минут с перерывом 10 минут).

Отсчёт времени в начале каждого тайма начинается с момента касания мяча клюшкой при правильном вводе его в игру.

Если в установленное время игра закончилась вничью, а по условиям данных соревнований необходимо определить победителя, даётся дополнительно 30 (20) минут. Для подростков 13-14 лет дополнительное время не даётся.

Перед дополнительным временем устраивается перерыв на 10 минут, и вновь производится жеребьёвка для выбора ворот или начального удара. В дополнительное время игра ведётся без перерыва, но команды меняются воротами после первых 15 (10) минут игры.

Главный судья на поле прибавляет время, потерянное при остановке игры из-за несчастного случая, нарушения порядка соревнований, умышленного затягивания игроками времени пробития ударов, помех при их выполнении или по другим причинам. Время прибавляется к той половине игры, в которой оно было потеряно. Добавочное время определяется судьями на поле, причём оно должно быть выражено целыми минутами. О назначении добавочного времени судья-информатор объявляет по стадиону.

Если мяч был правильно забит в ворота на последней минуте половины или всей игры, судья на поле засчитывает этот мяч и только после начального удара в центре поля даёт сигнал о том, что игра или её половина окончена.

Температурные нормы. Игра взрослых команд при температуре воздуха ниже -35°C или других команд при температуре ниже -30°C по решению главного судьи матча может быть либо отменена, либо проводиться в три или четыре тайма, с перерывами между ними по 10 или 15 минут. При игре в три тайма команды меняются воротами в середине третьего тайма.

О своём решении судьи ставят в известность капитанов, тренеров и представителей команд.

При неблагоприятной погоде, наступлении темноты, появлении тумана или когда поверхность льда на поле становится непригодной для игры (это определяют судьи на поле) соревнования могут быть прерваны или совсем прекращены.

Если из-за тумана судья не видит всех игроков и мяч на поле, игру до начала соревнований следует отложить или прервать, пока не рассеется туман.

В случае если не произойдет никакого улучшения в течение 45 минут, игра переносится.

Если при игре в дневное время судья находит возможным применение электрического освещения, то он должен перед игрой предупредить об этом организаторов и капитанов обеих команд.

2. Начальный удар.

Перед началом игры, когда команды встретились в центре поля, производится жеребьёвка для выбора ворот или выполнения начального удара. Команда, выигравшая жеребьёвку, получает право либо выбрать ворота, либо произвести начальный удар. Перед начальным ударом судья устанавливает мяч в центре поля и даёт свисток, после чего игрок может ударить клюшкой по неподвижному мячу. Игра начинается только с момента правильного введения мяча в игру. При начальном ударе мяч должен быть направлен в любую сторону. Мяч, забитый в ворота непосредственно с начального удара, не засчитывается и вводится в игру от ворот.

При начальном ударе игроки команд должны находиться на своих половинах поля. Игроки команды, которая не производит начального удара, располагаются не ближе чем в 5 метрах от мяча.

После забитого в ворота мяча игра возобновляется так же, как и в начале игры;

начальный удар производит команда, в ворота которой был забит мяч.

После перерыва между половинами игры команды меняются воротами. Начальный удар производит с центра поля игрок той команды, которая не выполняла начального удара в первой половине игры.

Если начальный удар выполнен неправильно, его повторяют, за исключением случая, когда игрок, выполняющий начальный удар, вторично коснулся мяча ранее других игроков. В этом случае назначается свободный удар с места, где произошло нарушение.

За повторный неправильный удар игроку делается предупреждение, а при следующем нарушении игрок удаляется на 5 минут.

3. Результат игры.

Команда, забившая большее количество мячей, чем команда-соперник, является победителем данной встречи.

Если во время игры не было забито ни одного мяча или в ворота обеих команд было забито одинаковое число мячей, то игра считается закончившейся вничью.

4. Спорный мяч.

Для возобновления игры, прерванной по причине, не предусмотренной правилами, а также тогда, когда мяч вышел за пределы поля от одновременного удара клюшками двух игроков противоположных команд, назначается розыгрыш спорного мяча.

Спорный мяч разыгрывается с места, где он находился в момент остановки игры. Если же мяч вышел за пределы поля от удара двух клюшек, то спорный мяч назначается на расстоянии одного метра от боковой линии или линии ворот, за исключением случая, когда мяч вышел за линию ворот в пределах штрафной площади.

В данном случае спорный мяч разыгрывается с ближайшей точки свободного удара.

Для розыгрыша спорного мяча два игрока противоположных команд становятся лицом друг к другу, спиной к линии своих ворот, и ставят крюки клюшек на лёд параллельно боковым линиям, справа или слева от лежащего на льду мяча, на расстоянии 18-19 см от него. Остальные игроки находятся не ближе чем в 5 метрах от мяча. Мяч считается в игре после свистка судьи, когда его коснётся клюшкой хотя бы один из игроков, разыгрывающих мяч.

Если игроки нарушают правило розыгрыша спорного мяча, а также если мяч пересечёт боковую линию или линию ворот, судья повторяет розыгрыш спорного мяча.

Если игра остановлена, когда мяч был в пределах штрафной площади, спорный мяч разыгрывается в ближайшей точке свободного удара.

Пояснения к правилу IV:

1. При сильном морозе судьи по согласованию с руководителями команд решают вопрос о возможности проведения матча. При безветрии и сухом воздухе возможна игра при морозе до -30°C ; при неблагоприятной погоде (влажный воздух и слабый ветер) возможна игра при морозе до -25°C . Если игру отложить невозможно, то судьи могут принять решение провести её при более низкой температуре, но разделить игру на 3-4 периода (три по 30 минут или два по 20 минут и два по 25 минут).

2. Начало игры судья на поле фиксирует с момента правильного начального удара клюшкой по мячу.

3. В случае повторения неправильного розыгрыша спорного мяча одним или обоими игроками последние могут быть заменены, если это нарушение не носит умышленного характера.

4. Если при розыгрыше спорного мяча один из игроков умышленно выбрасывает его за боковую линию или линию ворот, то виновному игроку делается предупреждение, а затем он удаляется с поля на 5 минут.

В целях устранения задержки игрового времени главный судья предупреждает игроков обеих команд, что после свистка на угловой или на пробитие 12-ти метрового штрафного удара отводится 30 секунд. Если та или иная команда не подчиняется этим требованиям, показывается жёлтая карточка. Если и эта мера не окажет никакого воздействия, следует удаление на 5 минут, а судья обязан добавить потерянное время через секретаря матча.

Правило V. ОБЯЗАННОСТИ И ПРАВА УЧАСТНИКОВ СОРЕВНОВАНИЙ

1. Обязанности и права игроков.

Игрок обязан:

а) вести себя дисциплинированно перед игрой, во время игры и после неё; строго выполнять все указания судей (не вступая с ними в пререкания) и капитана команды;

б) знать правила соревнований и вести игру строго в соответствии с правилами, не допуская грубости. В случае нарушения правил беспрекословно выполнять наложенное судьёй взыскание;

в) выходить на игру опрятно одетым, в установленной правилами форме, на коньках и с клюшкой;

г) извиниться перед соперником за неумышленно допущенную грубость по отношению к нему, а в случае нанесения травмы оказать сопернику возможную помощь;

д) обращаться к судьям только через капитана своей команды;

е) если сломалась клюшка, убрать её части за пределы поля и взять новую клюшку;

ж) при необходимости привести в порядок свой костюм и коньки с ботинками, а если требуется их замена, то с разрешения судьи заменить их за пределами поля;

з) после отбытия наказания выходить на поле только с разрешения судьи или судьи-секретаря;

и) выходить на поле для замены игрока только в зоне замены у флага на своей половине поля и только после выхода за бортик заменяемого партнёра по команде;

к) при удалении с поля подъехать к судье-секретарю и занять место на скамье для удалённых игроков.

Игрок имеет право:

а) останавливать мяч клюшкой (не выше плеча), туловищем, ногой, не отрывая коньков ото льда;

б) подыграть (только один раз в игровом эпизоде) мяч на себе на клюшку ногой или туловищем, не отрывая коньков ото льда;

в) подыграть (только один раз в игровом эпизоде) мяч коньком партнёру, не отрывая конька ото льда;

г) выходить за пределы поля в случае травмы, а также для оказания срочной медицинской помощи пострадавшему игроку;

д) во время игры выйти за пределы поля, чтобы заменить клюшку, и вернуться на поле с новой клюшкой;

е) по указанию капитана своей команды заменить вратаря в воротах, соответственно сменив форму и предупредив судью на поле.

2. Обязанности и права капитана команды.

Капитан команды обязан:

а) строго соблюдать нормы поведения спортсмена, быть хорошим руководителем

для товарищей по команде как в игре, так и вне её;

б) перед началом игры проверить готовность команды к соревнованиям (состояние формы, коньков, клюшек, шлемов и т. п.);

в) выводить команду на игру, подавать сигнал для приветствия команды соперников и зрителей до и после игры, рукопожатием приветствовать и благодарить судей и капитана команды соперников и выводить с поля команду на перерыв и после окончания игры;

г) руководить игроками своей команды во время игры, не допуская с их стороны грубых нарушений правил; в случае отсутствия тренера заменять его;

д) при необходимости давать судьям объяснения;

е) иметь на левой руке повязку цвета, контрастного цвету рубашки.

Капитан команды имеет право:

а) давать указания игрокам своей команды и заменять их в процессе игры;

б) в случае неясности отдельных моментов игры просить объяснений у судей (в вежливой и корректной форме);

в) согласно жеребьёвке, проводимой судьями перед игрой, выбрать ворота или начальный удар;

г) покидая поле по причине удаления до конца игры или травмы, передать свои функции и капитанскую повязку другому игроку, сообщив об этом судьям на поле.

3. Обязанности и права представителя и тренера команды.

Каждая команда, участвующая в соревнованиях, должна иметь представителя или тренера.

Представитель (тренер) является руководителем команды, несёт ответственность за дисциплину команды, обеспечивает её формой и инвентарем, присутствует на всех совещаниях, связанных с проведением соревнований, отвечает за своевременную явку участников на игру.

Представитель (тренер) во время соревнований находится с командой и отвечает за её подготовку и участие в соревнованиях. Во время соревнований он должен находиться на месте, специально отведённом для него. Ему запрещается вмешиваться в действия судей и лиц, проводящих соревнования. В случае нарушения правил соревнований представитель (главный тренер) имеет право подать протест согласно регламенту.

Пояснения к правилу V:

1. Для традиционного приветствия на поле выходит весь состав команды, из которых 11 человек остаются на поле для ведения игры, а остальные располагаются на местах для запасных игроков.

В неофициальных соревнованиях по договоренности между обеими командами может быть разрешена замена игроков из большего состава, чем допускается регламентом проведения официальных соревнований. В таком случае представители команд ставят об этом в известность судей до начала игры.

2. По указанию капитана команды любой из игроков команды во время игры может заменить вратаря, известив об этом судью на поле. Если игрок заменил вратаря, не известив об этом судью, и использовал особые права вратаря, то команда соперника получает право на свободный удар с места нарушения. Если нарушение произошло в пределах своей штрафной площади, то удар производится с ближайшей точки свободного удара.

Если же игрок заменил вратаря, не известив об этом судью, и использовал особые права вратаря в своей штрафной площади, предотвратив тем самым неминуемое взятие ворот, то за данное нарушение в ворота провинившейся команды назначается 12-метровый штрафной удар.

Удалённого с поля вратаря можно заменить запасным вратарём, но в этом случае поле должен покинуть один из полевых игроков.

3. Замена полевых игроков после начала игры производится в любое время игры. Заменяющий игрок может выйти на поле только тогда, когда заменяемый игрок покинул пределы поля.

Игрок, удалённый судьёй с поля до конца игры или на время, не может быть заменён другим игроком до истечения его штрафного времени, кроме случая реализации 12-метрового штрафного удара, предусмотренного правилом XV.

4. Временно удалённый игрок может выйти на поле после отбытия наказания с разрешения судьи-секретаря или судьи на поле. Выход игроков на поле во время игры производится только в зоне замен, в том числе и замена вратаря во время остановки матча.

5. Игроки не имеют права играть головой, плечом, рукой.

6. Игрок, держащий клюшку в одной руке или под мышкой, имеет право участвовать в игре.

7. Игроку разрешается незначительное касание льда частью тела (рукой, коленом).

Правило VI. ИГРА МЯЧОМ

Игрокам разрешается играть мячом, не поднимая клюшки выше уровня плеча, останавливать и бить мяч, изменять его направление или вести его клюшкой, подыгрывая мяч коньком к своей клюшке и клюшке партнёра, не отрывая конька ото льда (один раз в игровом эпизоде), подыгрывать мяч себе корпусом тела.

Игра мячом лёжа, сидя, или стоя на коленях запрещена.

Запрещается задерживать мяч или играть рукой и головой. Запрещается выполнение ударов по мячу, связанных с риском нанесения травмы сопернику.

Мяч считается вышедшим из игры:

а) если он полностью вышел по льду или воздуху за боковую линию или линию ворот;

б) если игра остановлена судьями на поле;

в) если при игре в вечернее время мяч поднялся выше подвесной осветительной арматуры или попал в неё;

г) если при электроосвещении мяч поднялся выше зоны освещённости.

Во всех остальных ситуациях мяч считается в игре, включая также и следующие случаи:

а) если мяч отскочил в поле от стойки или перекладины ворот, бортика или углового флага;

б) если мяч коснулся судьи на поле;

в) если игроки прекратили игру, предполагая, что произошло нарушение, и судьи не остановили игру.

Пояснения к правилу VI:

1. Судья обязан принимать во внимание, что все удары или попытки ударов по мячу выше уровня плеча запрещены.

2. За все опасные удары вблизи игроков, в том числе теннисные удары, полагается наказание.

3. Если игрок останавливает мяч рукой, игра прерывается. Команда, игрок которой сыграл рукой, получает предупреждение, и назначается свободный удар. При повторении нарушения любым игроком данной команды игрок удаляется на 5 минут. Если нарушение связано со взятием ворот, назначается 12-метровый штрафной удар.

4. Мяч считается в игре во всех случаях (кроме спорного мяча), когда он от правильного удара клюшкой (после свистка судьи) пройдёт длину своей окружности -

18-19 см. Судьи на поле должны помнить, что между свистком и моментом прохождения мячом длины своей окружности мяч ещё не находится в игре. За нарушение, допущенное в это время, команды не должны наказываться свободным или 12-метровым штрафным ударом.

Так, если игрок, выполняющий свободный удар, снова коснулся мяча, когда он прошёл лишь 10 см, то удар следует повторить, виновному сделать предупреждение. Если игрок допустил грубость в период между свистком судьи и прохождением мячом длины своей окружности, то игрока следует предупредить (или удалить с поля), а удар повторить.

5. Если игрок поднял мяч выше зоны освещённости (при электроосвещении) или попал мячом в электросветильник или трос, то команда, игрок которой совершил нарушение, наказывается свободным ударом с точки воображаемого перпендикуляра, опущенного на поле с места выхода мяча в темноту или с места попадания мяча в электросветильник или трос.

В зоне штрафной площади такой свободный удар выполняется с ближайшей точки свободного удара.

Правило VII. ПОМЕХИ ПРИ ВЕДЕНИИ ИГРЫ

Запрещается ударять или удерживать соперника, ставить ему подножку, толкать его рукой или клюшкой, бросать клюшку в него (или в мяч) или другим способом мешать нормальному ведению игры.

Запрещается умышленно ударять по клюшке соперника, поднимать, прижимать её или другим способом мешать сопернику играть клюшкой.

Не разрешается также умышленно блокировать соперника, когда он не владеет мячом.

Пояснения к правилу VII:

1. Нападение на игрока не должно производиться с применением силы или каким-либо опасным образом.

2. Все умышленные удары по клюшке соперника запрещены. Если после удара по клюшке игрок будет случайно играть за боковой линией или линией ворот, то должен быть назначен свободный удар, а не ввод мяча из-за боковой линии или угловой удар.

3. Если в игре мяч попадает в судью, игра продолжается.

4. Если в игре мяч попадает в судью и влетает в ворота, мяч не засчитывается и назначается спорный мяч.

а) если судья находился в пределах штрафной площади, то спорный мяч разыгрывается с ближайшей точки свободного удара.

б) если мяч попал в судью за пределами штрафной площади, то спорный мяч разыгрывается с того места, где он коснулся судьи.

Правило VIII. ВЗЯТИЕ ВОРОТ

Мяч считается забитым в ворота, если он, находясь в игре, полностью прошёл линию ворот между стойками и под перекладиной, при условии, что игрок нападающей команды, забивший мяч, не вбросил, не ударил или не внёс его рукой, ногой, туловищем или головой, а также не нарушил других правил игры.

Мяч считается также забитым в ворота правильно, если он после удара по нему клюшкой игрока нападающей команды коснулся ноги, руки или туловища других игроков, которые не сделали при этом преднамеренного движения для изменения направления полёта мяча.

Взятие ворот не засчитывается, если мяч прошёл в ворота непосредственно с

начального удара, при вводе мяча в игру от ворот, а также при розыгрыше спорного мяча.

Взятие ворот не засчитывается, если мяч прошёл в ворота, задев перед этим судью в поле или судью на линии ворот.

Если в момент полёта мяча в сторону ворот последние были умышленно сдвинуты игроками защищающейся команды, то судья имеет право засчитать взятие ворот, если, по его мнению, мяч вошёл бы в ворота, будь они на месте (согласно разметке поля).

Пояснения к правилу VIII:

1. Судьи на поле могут считать мяч прошедшим в ворота тогда, когда они в этом твёрдо уверены.

2. Мяч, прошедший в ворота от руки, ноги или туловища, умышленно подставленных игроком нападающей команды в момент полёта мяча с целью изменения направления его движения, не засчитывается, если даже мяч после этого (до прохождения в ворота) случайно коснулся игрока защищающейся команды.

3. Если при ударе по мячу сломалась клюшка и сломанная её часть вместе с мячом прошла в ворота, создавая при этом угрозу защищающимся игрокам, взятие ворот не засчитывается.

4. Мяч, прошедший в ворота от судьи на поле и судей на линии ворот, не засчитывается. Розыгрывается спорный мяч. При выполнении угловых, свободных ударов, розыгрыше спорного мяча судьи должны выбирать такую позицию, чтобы исключить попадание в них мяча.

Правило IX. ВВОД МЯЧА В ИГРУ

1. Ввод мяча в игру от ворот.

При выходе мяча за линию ворот от игрока нападающей команды, кроме случая правильного взятия ворот, мяч вводится в игру вратарём из зоны штрафной площади.

Вратарь сам берёт мяч из близлежащей корзинки и вводит его в игру. Как только вратарь пересечёт линию ворот, он не имеет права держать мяч в руках более 5 секунд.

В момент ввода мяча вратарём игроки команды соперника должны находиться за пределами штрафной площади. Мяч считается в игре, как только вратарь пересечёт с мячом линию ворот.

Игрок своей команды имеет право коснуться мяча при вводе его вратарём только за пределами штрафной площади. Нарушение этого правила наказывается свободным ударом с ближайшей точки свободного удара.

Мяч, заброшенный в ворота соперника непосредственно вратарём при вводе в игру, не засчитывается и вводится вратарём команды соперника.

Если при вводе мяча в игру от ворот вратарь забросит его в собственные ворота, то мяч не засчитывается и назначается угловой удар.

2. Ввод в игру мяча, вышедшего за боковую линию.

Мяч, полностью вышедший за боковую линию по льду или по воздуху, вводится в игру ударом игрока противоположной команды с расстояния не более одного метра от боковой линии в том месте, где мяч вышел из игры. Игроки команды, производящей удар, располагаются не ближе чем в 5 метрах от места, где установлен мяч.

Игрок, производящий боковой удар, не имеет права вторично коснуться мяча.

3. Угловой удар.

Если мяч вышел за линию ворот по льду или по воздуху от игрока защищающейся команды, назначается угловой удар. Угловой удар производится из углового сектора с той стороны ворот, где мяч вышел за линию ворот.

При выполнении углового удара не разрешается отодвигать угловой флаг. Мяч, забитый в ворота непосредственно с углового удара, засчитывается.

До момента выполнения углового удара игроки защищающейся команды должны:

а) располагаться за линией ворот в любом месте, но не ближе чем в 5 метрах от мяча, их клюшки могут находиться в поле;

б) выходить на поле только после выполнения углового удара.

Если после свистка судьи, но до удара по мячу кто-либо из игроков защищающейся команды пересечёт линию ворот, то угловой удар повторяется. Нарушившей это правило команде делается предупреждение, и впоследствии, при повторном нарушении виновный игрок удаляется на 5 минут.

Если после выполнения углового удара кто-либо из игроков защищающейся команды (кроме вратаря) умышленно задержал мяч (не летящий в лицо) рукой, предотвращая явное прохождение его в ворота, то назначается 12-метровый штрафной удар с удалением виновного игрока на 5 минут; если же это сделано неумышленно, то назначается свободный удар с ближайшей точки свободного удара.

До момента выполнения углового удара игроки нападающей команды не должны входить в штрафную площадь. Игрок, производящий подачу углового удара, не имеет права делать ложный замах. За ложный замах судьи делают игроку предупреждение, после чего он должен ввести мяч в игру.

После выполнения углового удара игроки нападающей команды могут входить в штрафную площадь и принимать там мяч.

Пояснения к правилу IX:

1. Мяч считается в игре с того момента, когда вратарь возьмёт мяч из корзины и пересечёт с ним линию ворот.

2. Если вратарь умышленно задержит мяч в руках более 5 секунд, судья должен остановить игру и назначить свободный удар с ближайшей точки свободного удара.

3. При вводе в игру мяча, вышедшего за боковую линию, игрок не имеет права делать ложный замах.

4. Если игрок, выполняющий угловой или боковой удары, вторично коснулся мяча, прежде чем его коснулся кто-либо из других игроков его команды, назначается свободный удар в сторону провинившейся команды.

5. Мяч считается в игре, если после углового удара он попал в стойку или перекладину ворот и отскочил от них в поле.

6. Если при вводе мяча в игру игрок противоположной команды нарушает правило пяти метров, судья должен предупредить команду, а при повторном нарушении удалить на 5 минут игрока этой команды.

Правило X. ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ»

Игрок считается в положении «вне игры», если в момент удара по мячу другим игроком своей команды он находится ближе к линии ворот соперника, чем мяч.

Исключения составляют следующие случаи:

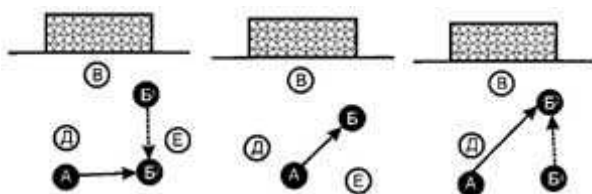
а) когда не менее двух игроков соперника находятся ближе него к линии ворот;

б) когда игрок находится на своей половине поля;

в) когда последним ударил по мячу или коснулся его соперник;

г) когда игрок принимает мяч непосредственно после спорного мяча.

Пояснения к правилу X:



судьи на поле, повлиял на получение преимущества от того, что находился в положении «вне игры».

2. Положение «вне игры» определяется не тем, какое положение занимает игрок в момент получения мяча, а тем, какое он занимал положение в момент передачи ему мяча игроком его команды.

3. Игрок не считается в положении «вне игры», когда мяч вводится в игру разыгрыванием спорного мяча.

4. Правило «вне игры» действует при свободном, боковом и 12-метровом штрафном ударах.

Схемы, разъясняющие положение «вне игры».

На всех схемах приняты следующие обозначения: игроки защищающейся команды обозначены белыми кружками, игроки нападающей команды - чёрными. Передача мяча обозначена сплошной линией со стрелкой. Путь игрока без мяча - пунктирной линией со стрелкой.

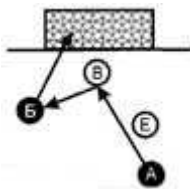
При передаче мяча игроку своей команды.

1. Игрок А владеет мячом, игрок Д препятствует его игре. Игрок А передаёт мяч игроку Б, но игрок Б оказался в положении «вне игры», так как в момент передачи мяча между ними и линией ворот не было двух игроков команды соперника (схема 1).

2. Игрок А владеет мячом и, имея перед собой игрока Д, передаёт мяч на свободное место на выход игроку Б. Перемещаясь из положения 1 в положение 2, игрок Б не будет в положении «вне игры» потому, что в момент удара по мячу игроком А игрок Б, находясь в положении 1, имел между собой и линией ворот двух игроков команды соперника (схема 2).

3. Игрок А владеет мячом и, имея перед собой игрока Д, передаёт мяч игроку Б. Последний не будет в положении «вне игры», потому что в момент удара по мячу игроком своей команды находился на одной линии с игроком противоположной команды Е (схема 3).

4. Игрок А передаёт мяч в центр. Игрок Б направляется назад, перемещаясь из положения 1 в положение 2, и овладевает мячом. Игрок Б будет в положении «вне игры», потому что в момент удара по мячу игроком А он не имел между собой и линией ворот двух игроков команды соперника (схема 4).



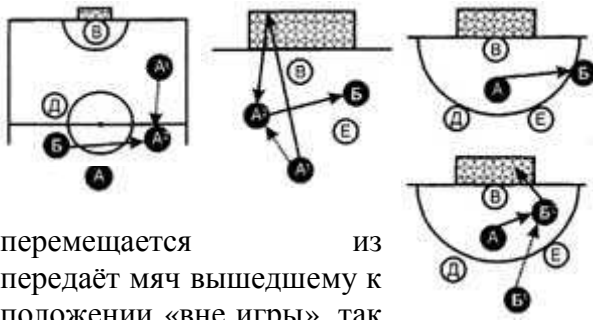
При ударе по воротам, когда мяч отбит вратарём.

5. Игрок А бьёт по воротам. Мяч от вратаря В попадает к игроку Б, который вышел к воротам вместе с игроком К, он сам не бьёт, а передаёт мяч игроку К, который будет в положении «вне игры», потому что в момент передачи мяча между игроком К и линией ворот не было двух игроков команды соперника (схема 5).

6. Игрок А бьёт по воротам. Вратарь В отбивает мяч, но им овладевает игрок Б и забивает гол. Игрок Б не будет в положении «вне игры», так как в момент удара по мячу игроком А игрок Б хотя и не имел между собой и линией ворот двух игроков команды соперника, но, по мнению судьи, не влиял на ход игры. Фиксировать положение «вне игры» в этот момент не следует. После удара мяч был отбит вратарём В и попал к игроку Б (схема 6).

1. За положение игроков «вне игры» назначается свободный удар с того места, где произошло нарушение.

Взыскание налагается лишь в том случае, если игрок, находясь в положении «вне игры», по мнению судьи, помешал сопернику или пытался



перемещается из положения «вне игры», так игроком А (игроком его же имел между собой и линией ворот двух игроков команды соперника и находился впереди игрока А. Если бы игрок А сам забил мяч в ворота при второй попытке, а не передавал его игроку Б, то положения «вне игры» не было бы, судья в этом случае должен был засчитать мяч, забитый правильно, при условии, что игрок Б не влиял своим присутствием на ход игры (схема 7).

При отскокивании мяча от стоек или перекладины ворот.

7. Игрок А бьёт по воротам и попадает в перекладину. Мяч отскакивает от неё в поле. Игрок А положения 1 в положение 2 и оттуда воротам игроку Б. Игрок Б будет в как мяч в последний раз был сыгран команды) и в этот момент игрок Б не

Когда мяч сыгран игроком команды соперника.

8. Игрок А бьёт мячом по воротам, игрок Д перемещается из положения 1 в положение 2, чтобы перехватить мяч, но, играя мячом, направляет его игроку Б, который и забивает мяч в ворота. Игрок Б в момент получения мяча будет в правильном положении и судья на поле должен засчитать мяч забитым в ворота, хотя игрок Б не имел между собой и линией ворот двух игроков команды соперника, но мячом в последний раз сыграл игрок Д команды соперника (схема 8).

Когда игрок мешает вратарю.

9. Игрок А бьёт мячом по воротам, но игрок его команды Б стоял перед вратарём В так, что мешал вратарю. Положение неправильное, и судья на поле не должен засчитывать мяч, забитый в ворота, потому что игрок Б находился в положении «вне игры» и не имел права сам играть мячом и мешать игроку команды соперника (схема 9).

При передаче мяча.

10. Игрок Б, находясь на своей половине поля, передаёт мяч игроку А своей команды, который в момент удара находился в положении 1 на чужой половине поля и переместился в момент полёта мяча на свою половину поля в положение 2. Положение «вне игры» будет, так как игрок А в момент удара по мячу находился на чужой половине поля впереди мяча и не имел впереди себя двух игроков команды соперника (схема 10).

При выполнении 12-метрового штрафного удара.

11. Игрок А, вместо того чтобы произвести удар с 12-метровой отметки непосредственно в ворота, передаёт мяч партнёру Б для дальнейшей игры. Судьи должны фиксировать положение «вне игры» игрока Б, который в момент передачи мяча игроком А не имел перед собой двух игроков команды соперника и был впереди мяча (схема 11).

12. Игрок А, вместо того чтобы пробивать по мячу непосредственно в ворота с 12-метровой отметки, передаёт его вперёд. Игрок Б перемещается после удара по мячу игроком А из положения 1 в положение 2 и забивает мяч. Положения «вне игры» не будет, так как игрок Б находился до удара в правильном положении (схема 12).

Правило XI. ИГРА ВРАТАРЯ

Вратарь имеет право:

а) надевать защитное обмундирование (теплую куртку и брюки, щитки на ноги, перчатки) согласно утверждённой форме (см. правило II).

б) совершать падения и прыжки на лёд, чтобы остановить или поймать мяч;

в) в своей штрафной площади играть руками, подыгрывать мяч коньком, а также любой частью тела с тем, чтобы задержать, отбить, ударить или бросить мяч. Однако, выполняя свои обязанности, он может передвигаться с мячом по льду в любом направлении в своей штрафной площади, владеть мячом не более 5 секунд. Умышленное прерывание вратарём владения мячом, чтобы затем повторно использовать право «5 секунд», наказывается свободным ударом с ближайшей точки свободного удара;

г) в течение игры меняться с запасным вратарём неограниченное количество раз;

д) с разрешения судьи на поле играть в поле, сменив форму вратаря на форму полевого игрока и взяв клюшку (в этом случае он лишается прав вратаря);

е) в момент владения мячом пользоваться особым положением, при этом никто из игроков противоположной команды не имеет права препятствовать вратарю ввести мяч в игру или освободиться от него;

ж) за пределами штрафной площади, не отрывая коньков ото льда, один раз подыграть мяч партнёру или один раз подыграть себе мяч коньком, ногой или телом в штрафную площадь, после чего использовать в штрафной площади право вратаря или отбить мяч в поле.

Вратарю запрещается:

а) играть клюшкой;

б) после введения мяча в игру вторично коснуться его, прежде чем мяча коснётся какой-либо другой игрок. Умышленное затягивание ведения игры и ввод мяча в игру от ворот наказывается вначале командным предупреждением, а затем удалением вратаря последовательно на 5, а затем повторно на 5 минут и вместе с тем на всё время игры;

в) в процессе игры нарушать правила; за допущенные нарушения на него, как и на любого другого игрока, налагается взыскание;

г) бросать перчатки в мяч и соперника;

д) вторично брать мяч из корзинки для ввода его в поле.

Пояснения к правилу XI:

1. При вводе мяча от ворот вратарь имеет право отдать мяч из пределов своей штрафной площади игроку своей команды. Игроки противоположной команды должны находиться за пределами штрафной площади.

При нарушении правил игры атакующей командой, игрок защищающейся команды при выполнении свободного удара имеет право отдать мяч своему партнёру в пределах штрафной площади.

2. Вратарю разрешается использовать перчатки, отвечающие следующим требованиям: они не должны быть громоздкими, их форма должна быть подобна обычной перчатке; все пять пальцев должны быть отделены друг от друга и снабжены защищающим материалом, например пенорезиной или подобным материалом (на пальцах с внешней и внутренней сторон перчатки), контуры защитного материала могут быть больше контуров перчатки, но не более чем на 0,5 см.

3. Щитки вратаря должны плотно облегать ноги.

4. При вводе мяча от ворот вратарём мяч может коснуться льда в любой точке поля.

5. В случае если игрок нападающей команды мешает вратарю ввести мяч в игру, судья должен остановить игру и назначить свободный удар в сторону команды,

нарушившей данное правило.

6. Если вратарь не ввёл мяч в поле, а вторично берёт мяч из корзинки, судья должен остановить игру и назначить свободный удар с ближайшей точки свободного удара.

Правило XII. НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ

1. За нарушения правил III, IV, IX, X, XI, XIII и XV назначается свободный удар. За нарушения правил V, VI и VII, если они имели место в собственной штрафной площади и не так опасны, чтобы отнести их к правилу XIV (когда назначается 12-метровый штрафной удар), также пробивается свободный удар.

2. На игрока налагается взыскание, если он:

а) подыгрывая себе, ударил или толкнул мяч чем-либо, кроме клюшки, ноги или туловища;

б) ударил или остановил клюшкой мяч, летящий выше плеча;

в) ударил, толкнул или остановил мяч лёжа, сидя или стоя на коленях;

г) пронёс мяч ногой, коньком, туловищем или остановил его рукой;

д) вёл себя недисциплинированно;

е) играл, по мнению судей на поле, опасно, и такая игра могла бы быть причиной несчастного случая;

ж) играя вратарём, задержал мяч в руках более 5 секунд или проехал по льду, не выпуская мяча из рук, более 5 метров;

з) зацепил клюшкой соперника или его клюшку;

и) ударил или попытался ударить соперника;

к) толкнул или задержал соперника рукой, ногой или туловищем;

л) бросил клюшку или перчатку в соперника или в мяч;

м) «подкатился» под соперника;

н) помешал сопернику подбежать к мячу, загораживая ему путь (катясь перед ним или пересекая ему путь к мячу), блокируя его;

о) подыграл мяч себе на клюшку коньком, ногой или туловищем больше одного раза;

п) подыгрывал партнёру чем-либо, кроме клюшки, конька или ноги;

р) подыгрывал партнёру коньком или ногой более одного раза в одном игровом эпизоде.

За перечисленные выше нарушения правил назначается свободный удар с места, где произошло нарушение.

Пояснения к правилу XII:

1. Судья не должен останавливать игру за нарушение, совершённое обороняющейся командой, если нападение продолжается и, по всей вероятности, мяч может быть забит в ворота, т. е. судья не может останавливать игру, давая этим преимущество провинившейся команде.

2. Преимущественное право должно применяться в исключительных случаях, так как чрезмерное его применение провоцирует игроков на продолжение нарушения правил.

Правило XIII. СВОБОДНЫЙ УДАР

Свободный удар назначается за грубую игру, технические нарушения правил и недисциплинированное поведение игроков.

Свободный удар должен производиться с места нарушения, и мяч разрешается посылать клюшкой в каком угодно направлении.

Свободный удар выполняется клюшкой по неподвижно лежащему мячу в любом направлении и только после сигнала судьи на поле. Игрок, ударивший по мячу, не может коснуться мяча вторично, пока его не коснется другой игрок.

Мяч, прошедший в ворота непосредственно со свободного удара, засчитывается.

При выполнении свободного удара ни один игрок команды, нарушившей правила, не имеет права находиться ближе, чем в 5 метрах от мяча до момента удара по нему.

При нарушениях в штрафной площади, за которые полагается назначение удара в сторону защищающейся команды, удар выполняется с одной из точек свободного удара по указанию судьи на поле. При нарушениях на других участках поля свободный удар выполняется в месте нарушения правил.

Перед моментом выполнения свободного удара мяч должен неподвижно лежать непосредственно на льду. Мяч считается в игре, если он пройдёт не менее 18 см (длину своей окружности).

Пояснения к правилу XIII:

1. Судья не должен задерживать выполнение свободного удара. Судья может, если он считает уместным, немедленно дать два сигнала (свистка) для выполнения свободного удара, чтобы быстрее начать игру.

2. Игрок, производящий свободный удар, не обязан ждать, пока соперники расположатся на расстоянии 5 метров от мяча.

3. Судья не должен назначать свободный удар, если это пойдёт на пользу команде, нарушившей правила игры.

4. Если игрок, пробивший свободный удар, вторично коснулся мяча после того, как мяч прошёл длину своей окружности, но раньше других игроков, команда соперника получает право на свободный удар с места, где произошло нарушение. Если это нарушение совершено у своих ворот в пределах штрафной площади, то свободный удар нападающей командой производится с ближайшей точки свободного удара.

5. Если игрок коснулся мяча, не прошедшего длины своей окружности после пробития свободного удара, удар повторяется.

6. Игроки команды, не производящей удар, должны в течение 5 секунд после сигнала судьи расположиться на расстоянии 5 метров от мяча.

7. Игроки, умышленно не соблюдающие правила расположения при выполнении ударов (5 метров от мяча), должны быть предупреждены, а при повторении - удалены с поля на 5 минут.

8. Если какой-либо игрок защищающейся команды в момент выполнения свободного удара нарушил правила расположения игроков своей команды, то удар повторяется с того же места, а виновный получает предупреждение.

Примечание. Повторный удар производится также после свистка судьи.

9. Если со свободного удара мяч непосредственно забит в ворота, а игроки защищающейся команды в момент выполнения свободного удара располагались неправильно, то судья на поле засчитывает взятие ворот.

Правило XIV. 12-МЕТРОВЫЙ ШТРАФНОЙ УДАР

12-метровый штрафной удар назначается за грубую игру и технические нарушения, умышленно совершаемые в своей штрафной площади. Грубой игрой следует считать:

- а) зацеп клюшкой конька, ноги, руки или туловища соперника;
- б) толчок или задержку соперника рукой, ногой или туловищем;
- в) удары и подсечку клюшкой, удары нападающего ногой или рукой;
- г) бросок клюшки или перчатки в соперника;

д) умышленный подкат под соперника;

е) прыжок или падение на соперника.

Техническим нарушением следует считать:

а) зацеп клюшки соперника (поднятия сверху, отведение в сторону, наложение сверху);

б) игру рукой, не прижатой к туловищу или не защищающей лица, с целью предотвращения взятия своих ворот;

в) бросок клюшки или перчатки в мяч;

г) умышленное падение на лёд, игру лежа и сидя с целью предотвращения взятия ворот;

д) удар или остановку клюшкой мяча, летящего выше плеч в направлении ворот;

е) остановку мяча ногой или коньком при отрыве его ото льда;

ж) предотвращение взятия своих ворот удалённым игроком, отбывающим наказание, или запасным игроком, вступившим в игру без замены.

Пояснения к правилу XIV:

1. 12-метровый штрафной удар может назначаться независимо от места нахождения мяча, если нарушение правил произошло в пределах штрафной площади, но в момент нарушения мяч должен находиться на поле и в игре.

2. При нахождении мяча вне поля или «вне игры» в момент совершения нарушения судья должен только предупредить или удалить игрока, нарушившего правила.

3. Если игрок обороняющейся команды в своей штрафной площади участвует в игре, не имея клюшки, то назначается не 12-метровый штрафной удар, а свободный, если это не было связано со взятием ворот. 4. За технические нарушения 12-метровый штрафной удар назначается лишь в том случае, если судья твёрдо уверен, что нарушение помешало мячу пройти в ворота.

Правило XV. ВЫПОЛНЕНИЕ 12-МЕТРОВОГО ШТРАФНОГО УДАРА

12-метровый штрафной удар выполняется ударом клюшки по неподвижному мячу с 12-метровой отметки.

До удара игроки обеих команд, за исключением игрока, производящего удар, и вратаря, находятся на поле за пределами штрафной площади.

Вратарь защищающейся команды до удара находится на линии ворот между стойками.

Игрок, выполняющий удар, посылает клюшкой мяч вперёд. При этом он не имеет права делать ложный замах и не может коснуться мяча вторично, прежде чем его не коснётся другой игрок.

Мяч, забитый в ворота непосредственно с 12-метровой отметки, засчитывается. Если назначен 12-метровый штрафной удар, а время первой половины или всей игры истекло, прибавляется время для выполнения 12-метрового удара.

Если в момент выполнения 12-метрового штрафного удара игроки защищающейся команды нарушили правила и если мяч не был забит, то судья должен снова назначить 12-метровый штрафной удар.

Если правило нарушено игроками нападающей команды, за исключением игрока, производящего удар, то судья не засчитывает забитый мяч и снова назначает 12-метровый штрафной удар. Если мяч не был забит, то удар считается состоявшимся.

Если правило выполнения 12-метрового штрафного удара нарушено одновременно игроками обеих команд (за исключением игрока, выполняющего удар), то удар считается состоявшимся и мяч, прошедший в ворота, засчитывается.

За нарушение правил игроком, выполняющим удар (кроме ложного замаха), судья

назначает свободный удар с места, где произошло нарушение. За ложный замах судья делает игроку предупреждение.

Примечание. Судья должен внимательно следить за расположением игроков при выполнении 12-метрового штрафного удара, так как возможны случаи положения «вне игры».

Если время игры было продлено специально для выполнения 12-метрового штрафного удара, но при этом мяч не прошёл в ворота, а был забит со второго удара каким-либо игроком, то мяч не засчитывается.

Игроку, пробивающему 12-метровый штрафной удар, разрешается ставить мяч зади точки 12-метрового штрафного удара.

Если перед выполнением 12-метрового штрафного удара игрок нападающей команды нарушил правила, то, если мяч попал в ворота, судья не засчитывает забитый мяч и штрафной удар повторяется, если мяч не был забит, то удар считается состоявшимся.

При подобных нарушениях со стороны обороняющейся команды соответственно засчитывается гол или производится повторный 12-метровый штрафной удар. Если нарушение совершается обеими командами одновременно, то 12-метровый штрафной удар считается состоявшимся.

В случае если 12-метровый штрафной удар реализован, удалённый игрок отбывает штрафное время на скамейке оштрафованных, а в игру вступает игрок из числа заявленных на матч.

Если 12-метровый штрафной удар не был реализован, провинившаяся команда продолжает игру без права замены удалённого игрока.

Пояснения к правилу XV:

1. При 12-метровом штрафном ударе ни одному из игроков не разрешается находиться за линией ворот.

2. Если мяч попал в штангу или перекладину и отскочил обратно, то игрок, выполняющий 12-метровый штрафной удар, не имеет права играть мячом, прежде чем другой игрок не коснётся мяча. За нарушение назначается свободный удар.

Правило XVI. УДАЛЕНИЕ ИГРОКОВ

За грубое нарушение правил игры судья имеет право удалить игрока на 5, 10 минут или до конца игры.

Нарушения, влекущие удаление на 5 минут (жёлтая карточка):

1. Умышленный удар по клюшке соперника.
2. Умышленная игра рукой, головой, лёжа.
3. Игра высоко поднятой клюшкой.
4. Несоблюдение игрового расстояния.
5. Умышленная откидка мяча.
6. Преднамеренная задержка углового удара.
7. Игра сломанной клюшкой, игра без клюшки.
8. Неправильная замена игроков.

Нарушения, влекущие удаления на 10 минут (синяя карточка):

9. Подножка.
10. Задержка или зацеп соперника клюшкой или рукой.
11. Неправильная игра туловищем, блокировка, опасное, грубое применение силового приёма.
12. Удар соперника клюшкой.

13. Толчок соперника на борт.
14. Бросок клюшки или перчатки в мяч.
15. Апелляция или пререкания с судьями.
16. Неспортивное поведение, нецензурные выражения.
17. Вмешательство игроков и представителей команд на скамейке запасных в действия судей.

Нарушения, влекущие удаление до конца игры (красная карточка):

18. Умышленный удар клюшкой, рукой, ногой, головой.
19. Бросок клюшки, перчатки в игрока, судью, зрителей.
20. Третье удаление в ходе игры (для вратарей - второе).
21. Оскорбление и нецензурные выражения в адрес судейской бригады, официальных лиц, зрителей.
22. Нарушение численного состава.
23. Апелляция и пререкания после получения 5,10-ти минутного штрафа.
24. Неспортивное поведение.
25. Повторное нарушение в секторе представителей, запасных игроков команд.
26. Выход на поле без разрешения судьи.
27. Умышленная грубая игра с нанесением травмы.
28. Умышленная грубая игра без нанесения травмы.
29. Нападение на судейскую бригаду.
30. Обоюдная драка.

За нарушения, допущенные представителем команды, судья может наказать 10-минутным штрафом или удалением до конца игры виновного представителя. В этом случае один из игроков данной команды отбывает 10-минутный штраф, а в протокол матча вносится соответствующая запись.

Право судьи на удаление игроков и представителей команд сохраняется до, в перерыве между половинами или частями игры и по окончании матча.

Пояснения к правилу XVI:

1. В случае, если судья при нарушении правила, дающего повод к удалению, не остановил игру для того, чтобы провинившийся не получил преимуществ, он должен поднять прямо руку и после этого указать ею в сторону игрока, который будет удалён.

При первой остановке игры провинившийся игрок должен быть удалён.

2. Удалённому игроку не разрешается находиться вблизи ворот. Судья контролирует время удаления. На играх Всероссийского значения хронометраж времени удаления поручается судье-секретарю.

Игроку разрешается снова вступить в игру после получения разрешения от судьи. В матче, где есть судья-секретарь, игроку разрешается вступить в игру по знаку секретаря.

3. Отсчёт штрафного времени удалённому игроку начинается только тогда, когда судья после предпринятого удаления даёт сигнал для возобновления игры.

4. Судья должен объявить игроку, за что и на сколько времени он удаляется, и поднять вверх карточку соответствующего цвета и образца, чтобы она была видна судьям, игрокам и зрителям.

5. Судьи на поле обязаны иметь карточки размером 12x8 см четырёх цветов: жёлтого цвета - для предупреждения игрока и команды, белого цвета - для удаления игрока на 5 минут, голубого цвета - для удаления игрока на 10 минут и красного цвета - для удаления игрока до конца игры.

6. Удалённые игроки находятся на местах, специально отведённых для них. В

случае холодной и ветреной погоды удалённым игрокам разрешается двигаться вдоль боковой линии в сторону своей команды.

7. Если удалённый игрок возвращается на поле до истечения времени удаления, он должен быть удалён до конца игры.

При указанных нарушениях игра должна возобновляться свободным ударом. Если удалённый игрок вмешивается в игру, а его команда при этом забивает мяч, то он не засчитывается.

8. Судья может ограничиться на первый раз предупреждением, если игрок:

а) пытался вступить в пререкания с судьей;

б) без разрешения судей на поле или судьи-секретаря вышел на поле или ушёл с него после начала игры;

в) симулировал повреждение;

г) затягивал время игры.

Однако за повторное нарушение этот игрок удаляется с поля на время.

9. Игрок может быть удалён с поля без предупреждения.

10. Игрок, удалённый с поля на время, обязан подъехать к судье- секретарю.

11. Удаление игрока в матче в третий раз влечёт за собой удаление его с поля до конца игры.

12. Если игрок бросил клюшку или перчатку в соперника (или в мяч), находящегося в штрафной площади своей команды, то назначается 12-метровый штрафной удар, хотя клюшка или перчатка могла упасть и за пределами штрафной площади.

13. Игрок, удалённый на время и не участвующий в данный момент непосредственно в игре, но мешающий нормальному ходу игры, удаляется до конца матча и может быть заменён запасным игроком по истечении его штрафного времени. Если такой поступок совершает запасной игрок, то он не допускается к участию в данной игре.

Если эти нарушения произошли в штрафной площади, то данная команда дополнительно наказывается 12-метровым штрафным ударом.

14. Представители команд могут быть наказаны 10-минутным штрафом за вмешательство в действия судейской бригады. За оскорбления в адрес судейской бригады, официальных лиц, зрителей, неспортивное поведение и повторное вмешательство в действия судей представители команд могут быть удалены до конца игры. При этом один из игроков виновной команды отбывает 10-минутный штраф, а удалённый представитель обязан пройти на трибуну.

15. Игрок, удалённый до конца игры, обязан покинуть пределы поля и пройти в раздевалку.

Правило XVII. СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ

Соревнования обслуживаются судейской коллегией. Матчи Всероссийского значения проводят три судьи в поле (главный судья и два его помощника), резервный судья, судья-секретарь, судья-информатор. Матчи республиканского значения проводят два судьи в поле, судьи на линии ворот, судья-секретарь, судья-информатор.

1. Права и обязанности судей на поле.

Судьи на поле следят за точным выполнением правил игры и принимают окончательное решение по всем вопросам, возникающим в процессе игры. Перед началом игры судьи проверяют состояние, разметку и оборудование поля, одежду, коньки и клюшки игроков, а также присутствие дежурного врача или медсестры.

Полномочия судей на поле начинаются с момента их прибытия на место соревнований.

Судьи на поле имеют право сделать предупреждение игроку и даже не допускать его к игре, если его одежда или инвентарь не соответствуют правилам или он ведёт себя недисциплинированно. Судьи на поле имеют право накладывать взыскания на игроков за допущенные ими нарушения до, в перерыве и по окончании матча.

Судьи на поле имеют право останавливать игру при всяком нарушении правил, а также прерывать её во всех случаях, когда они сочтут это нужным. Однако не следует останавливать игру в тех случаях, когда это может принести пользу провинившейся команде.

Судьи имеют право прекратить игру во всех случаях, когда сочтут это нужным (неблагоприятная погода, отсутствие освещения, нарушение порядка проведения соревнований и другие причины).

Судьи на поле имеют право без предварительного предупреждения удалить игрока с поля на 5,10 минут или на всё время игры за грубую игру или грубое нарушение дисциплины. При удалении игрока с поля судья ставит об этом в известность судью-секретаря или судью на линии ворот, которому поручен хронометраж штрафного времени удалённых игроков.

Если игрок получил серьёзное повреждение, судья на поле должен остановить игру, предложить медицинскому персоналу с помощью игроков вынести пострадавшего игрока с поля для оказания ему врачебной помощи и возобновить игру. В случае лёгкого повреждения игрока судьи останавливают игру только тогда, когда мяч выйдет из игры.

Обязанности хронометриста выполняет один из судей на поле, второй судья на поле также должен контролировать время игры. Судьи могут прибавить время, потерянное при задержках игры, вызванных какими-либо причинами. При продлении времени игры судья на поле, исполняющий обязанности хронометриста, ставит об этом в известность капитанов команд и остальных судей.

Судьи на поле должны давать сигнал к возобновлению игры после каждой её остановки без лишнего промедления. Всякую умышленную задержку игры при выполнении свободного, углового, 12-метрового штрафного и других ударов судьи обязаны рассматривать как недисциплинированное поведение игроков.

Судьи находятся на поле на коньках. Форма для них устанавливается коллегией судей.

2. Права и обязанности судей на линии ворот.

Если игру проводят двое судей на поле, то судьи на линии ворот помогают им определить выход мяча за линию ворот, боковую линию и прохождение мяча в ворота. Они помогают судьям в поле контролировать назначение углового удара. По поручению судей на поле они следят за временем, на которое удалены игроки с поля. Судьи на линии ворот обязаны письменно фиксировать время начала и окончания отбытия наказания игроком.

Если игру проводит один судья на поле, то судьи на линии ворот располагаются на противоположных сторонах поля и функции их расширяются. Судьи на линии ворот помогают судье на поле определять нарушения, допускаемые на поле, и, в первую очередь определять положение «вне игры».

Судья на линии ворот при выходе мяча за линию ворот от игрока нападающей команды следит за правильным вводом мяча в игру вратарём.

Судьи на линии ворот сигнализируют флагом о выходе мяча за пределы поля и попадании мяча в ворота. Судьи на поле имеют право заменить судью на линии ворот в тех случаях, когда он не справляется со своими обязанностями. Судьи на линии ворот должны быть на коньках. Форма для них устанавливается коллегией судей, проводящей соревнование.

3. Права и обязанности судьи-секретаря.

Судья-секретарь фиксирует время наказания временно удалённых игроков, следит за правильностью замены игроков, а также входа на поле и выхода с него игроков во время игры.

При отсутствии судьи-информатора судья-секретарь сообщает зрителям о составах команд и изменениях в них, причинах удаления игроков с поля, забитых в ворота мячах и т.п.; оформляет протокол игры.

Судья-секретарь свистком сигнализирует судье обо всех нарушениях в составах команд.

Отсчёт времени удаления игрока начинается с момента возобновления игры после остановки по свистку судьи на поле. Выход на поле игрока, отбывшего наказание, производится только с разрешения судьи-секретаря.

Судьи на поле могут заменить судью-секретаря, если он не справляется со своими обязанностями, о чем они сообщают в коллегии судей, членом которой является заменённый судья.

4. Обязанности судьи-информатора.

Судья-информатор, получая сведения от судьи-секретаря, сообщает по микрофону о ходе игры (о забитых мячах, об удалении игроков, о заменах, происходящих в командах), а также о составах играющих команд и судьях, обслуживающих соревнования. Функции судьи-информатора может выполнять сотрудник спортивного сооружения, на котором проводится игра.

5. Обязанности резервного судьи.

Резервный судья обязан:

За один час до начала матча вместе с судейской бригадой проверить наличие мячей, готовность ворот, бортов, угловых флажков, протоколов для игры, секундомеров у секретаря матча.

Следить за тем, чтобы хоккеисты и руководители команд находились в своей технической зоне. Не допускается присутствие посторонних лиц на скамейке запасных. Находиться за пределами хоккейного поля между техническими зонами у будки судьи-секретаря. Сглаживать все спорные моменты, вызванные при удалении игроков обеих команд.

Внимательно следить за поведением тренеров, игроков, находящихся на скамейках.

Резервный судья при необходимости по решению инспектора или главного судьи матча имеет право заменить судью в поле.

Пояснения к правилу XVII:

1. Все решения судей на поле, касающиеся игры, обязательны для всех игроков. В случае если матч обслуживают два судьи на поле, они пользуются одинаковыми правами. В случае спорного мнения судей окончательное решение остается за судьёй, который находился ближе к месту нарушения. Если игру обслуживают три судьи на поле, окончательное решение в спорных случаях принимает главный судья матча.

По договорённости один из судей проводит жеребьёвку на право выбора ворот или начального удара, он же следит за продолжительностью игры, даёт сигнал для начального удара и сигналы об окончании половины или всей игры.

Каждый судья (помощник главного судьи) следит за игрой на половине поля, разделённого по диагонали (обычно слева направо), и помогает другому в судействе.

Если метеорологические условия мешают одному из двух судей нормально видеть поле, оба судьи могут располагаться на одной стороне поля.

Каждый судья во время игры может переходить на другую сторону поля, если это

необходимо (при угловом ударе, розыгрыше спорного мяча и т. п.), после чего он должен вернуться на прежнее место. Судья (помощник главного судьи) судит обе половины игры на одной стороне поля.

Во время атаки ворот судьи (помощники главного судьи) должны стремиться быть всё время на линии того нападающего игрока, который находится ближе к линии ворот команды соперника. Только тогда судьи могут безошибочно определить возможные положения «вне игры». Судья (помощник главного судьи) на своей половине поля должен внимательно следить за правильностью приёмов игроков, которые непосредственно ведут борьбу за мяч. В это время другой судья наблюдает за остальными игроками, которые непосредственно не участвуют в борьбе за мяч и располагаются вблизи средней линии и на всём поле. Этот судья выбирает место на поле так, чтобы иметь возможность безошибочно определить положение «вне игры» и не отстать от мяча, который может быть направлен на его половину поля.

Судьи информируют друг друга о взысканиях, наложенных на игроков.

Предупреждая игрока или удаляя его с поля, судья называет его фамилию или номер, под которым он играет, и ясно говорит игроку, за что налагается взыскание. Все случаи недисциплинированного поведения или удаления игрока с поля судьи фиксируют в протоколе матча.

Перед началом игры судьи сообщают капитанам команд, кому из судей на линии ворот поручено следить за продолжительностью наказания игроков, в случае если это поручается судье на линии ворот.

Для остановки игры и возобновления её при пробитии свободного, начального, 12-метрового штрафного ударов и розыгрыше спорного мяча судьи подают отдельные свистки. В остальных случаях судьи на поле дают один свисток, служащий как для остановки, так и для возобновления игры при выходе мяча за линию ворот и боковую линию.

Судьи не имеют права начинать игру, если нет врача или медицинского работника, заменяющего его.

Судья должен быть корректным со спортсменами и представителями команд, которые вежливо просят разъяснений или объяснений.

Судье следует самому находиться в хорошей физической форме.

2. Судьи на линии ворот должны помнить, что окончательное решение по поводу всех нарушений принимают только судьи на поле.

3. Судья-секретарь обязан:- иметь свисток, секундомер (для игр Всероссийских соревнований не менее трёх);

- перед началом игры проверить протокол соревнований и его заполнение;

- проследить за подписанием протокола судьями, тренерами, представителями команд и врачом, обслуживающим соревнования.

Приложение 1. СУДЕЙСКАЯ ТЕРМИНОЛОГИЯ, ЖЕСТЫ И СИГНАЛЫ

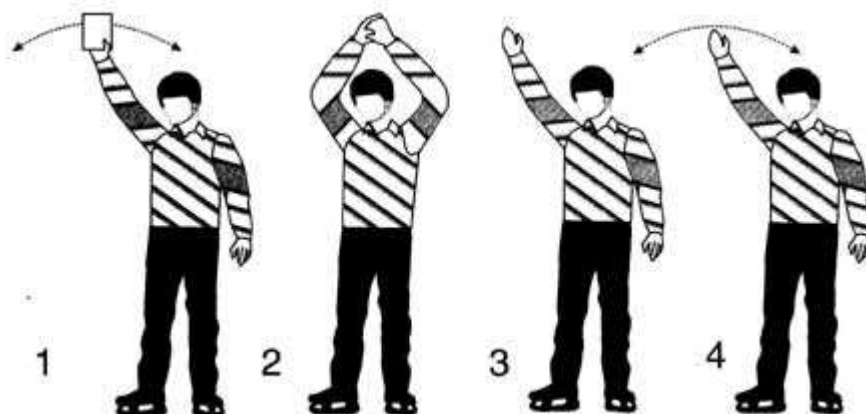
Судейская терминология и жесты установлены с целью единообразного применения и показа судьями на поле своих решений в связи с нарушениями правил и других положений игры.

Термины и жесты должны быть чёткими и выразительными. Подаваемые свистком и жестом сигналы должны быть уверенными и понятными игрокам и зрителям. При грубых нарушениях правил свисток судьи должен звучать резко.

Если для обозначения совершённой ошибки условного термина или жеста не существует, судья должен кратко объяснить ошибку.

После фиксации нарушения правил подачей сигнала судьям рекомендуется чётко показать жестом характер нарушения, при назначении свободного удара - двигаться на коньках в сторону назначенного удара. В случае назначения свободного удара с

точек свободного удара и особенно 12-метрового штрафного удара судья должен быстро переместиться к точке и показать судейский жест.



1. Командное предупреждение.

Жёлтая карточка в вытянутой руке над головой показывается игрокам провинившейся команды двумя-тремя дуговыми движениями влево-вправо.

2. 12-метровый штрафной удар.

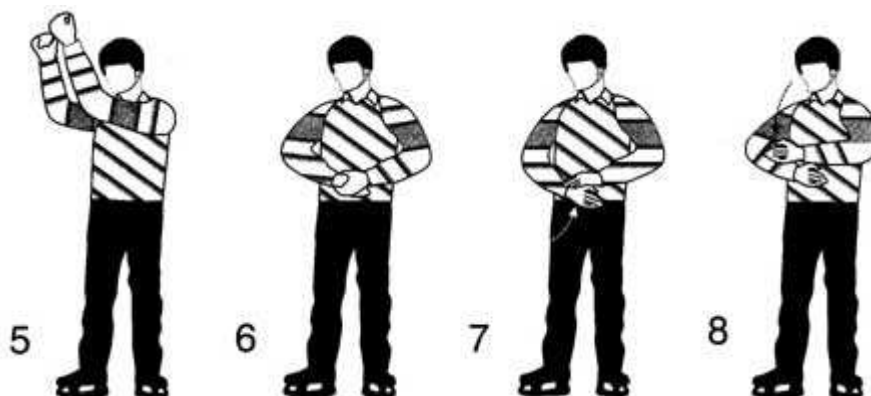
Вытянутые вверх руки сцеплены над головой.

3. Отложенный штраф.

Поднятая вверх рука.

4. Мяч задел осветительную арматуру или перелетел выше неё.

Дуговые движения поднятой вверх рукой.



5. Игра высоко поднятой клюшкой.

Двумя руками, поднятыми выше головы, судья как бы «держит клюшку» в вертикальном положении. Номер удаления - 3 (нумерация удалений согласно правилу XVI).

6. Задержка игрока (руками, клюшкой).

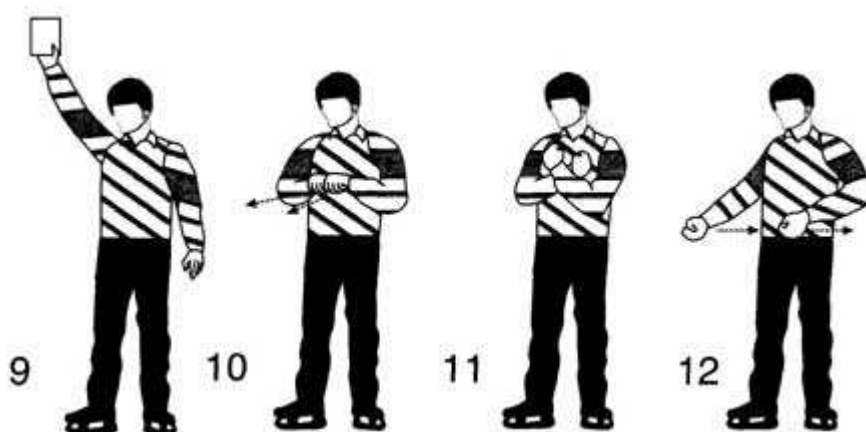
Судья перед собой кистью правой руки обхватывает запястье левой. Номер удаления - 11.

7. Подъём клюшки.

По ладони левой руки, обращённой ко льду, судья резко ударяет ребром ладони правой руки.

8. Умышленный удар (по клюшке, рукам).

Рубящее движение сверху вниз ребром ладони по запястью руки, согнутой в локте перед собой. Номер удаления - 1.



9. Техническое нарушение.

Поднятая вверх рука с белой карточкой. Номера удалений: 2, 4, 5, 6, 7, 8.

10. Толчок соперника.

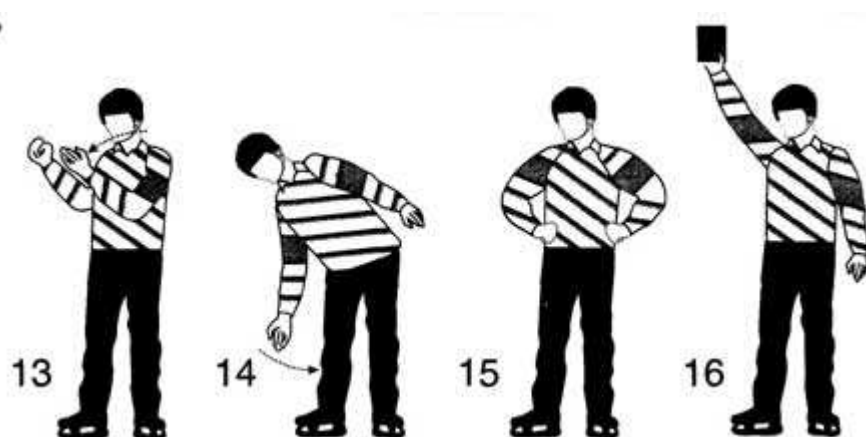
Сжатыми перед грудью кулаками обеих рук производится отталкивающее движение от себя. Номер удаления - 13.

11. Блокировка (неправильная игра туловищем).

Сжатые в кулаки руки скрещены на груди. Номер удаления - 11.

12. Задержка, зацеп игрока клюшкой.

Тянущее на себя движение воображаемой клюшки в горизонтальном положении на уровне пояса. Номер удаления - 10.



13. Удар по рукам.

Рубящее движение ребром ладони по запястью согнутой и приподнятой перед собой руки. Номер нарушения - 12.

14. Подножка, удар по ногам.

Рубящее движение ребром ладони ниже колена. Номер удаления - 9.

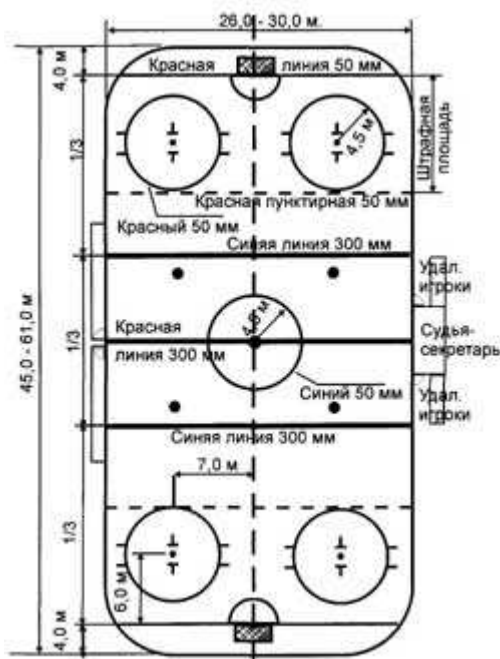
15. Неспортивное поведение.

Сжатые в кулаки руки упираются в бока на уровне пояса. Номера удалений - 16, 17, 24.

16. Удаление до конца игры.

Красная карточка в поднятой вверх руке. Номера удалений - 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30.

Правила игры в хоккей с мячом на площадке для хоккея с шайбой. МИНИ-ХОККЕЙ С МЯЧОМ.



1. Поле для игры.

а) Размеры поля.

Используется поле для игры в хоккей с шайбой длиной 45-61 метров и шириной 26-30 метров.

б) Разметка поля.

Поле размечается в соответствии с правилами игры в хоккей с шайбой. Дополнительно производится следующая разметка:

Через круги конечного вбрасывания проводится линия параллельная линии ворот от борта до борта. Площадь, образуемая между линией ворот и пунктирной линией, называется штрафной площадью.

Точки соприкосновения пунктирной линии с кругами конечного вбрасывания являются точками свободного удара.

Ворота. Посередине линии ворот устанавливаются обычные хоккейные ворота для хоккея с шайбой (высота -122 см, ширина -183 см.)

2. Инвентарь и форма.

Инвентарь и форма должны соответствовать правилам игры в хоккей с мячом.

3. Игроки.

Каждая команда играет в составе шести игроков, в том числе одного вратаря. Каждая команда имеет право в течение игры производить неограниченное число замен из состава не более 17 человек, занесённых в протокол соревнований. Замена игроков во время остановки игры запрещена. За это нарушение команда наказывается удалением на 3 минуты, за исключением случаев, когда забит гол, происходит удаление игрока или пробивается буллит. Сменяемый игрок должен покинуть поле раньше, чем войдёт в игру заменяющий его игрок. Замена вратаря возможна только во время остановки игры с разрешения судьи в поле. Любой из игроков команды может во время игры заменить вратаря, известив об этом судью в поле. Без вратаря играть нельзя.

Игрок, удалённый с поля судьей на время, не может быть заменён другим игроком, за исключением случаев, изложенных в п.10 настоящих правил. Если удалён с поля вратарь, то его время отбывает любой из игроков команды, внесённый в протокол матча, а команда продолжает игру в меньшинстве.

Если вратарь удаляется до конца игры, то по истечении 10 минут команда играет в полном составе.

Временно удалённый игрок может войти в игру после отбытия наказания с разрешения судьи-секретаря или судьи в поле.

Запасные игроки и представители команд должны находиться на скамьях, установленных вдоль поля с наружной стороны бокового борта.

4. Судьи.

Соревнования обслуживаются судейской коллегией в составе 2-х судей в поле и судейской бригадой из 2-х человек: судья-секретарь, судья-информатор.

Права и обязанности судейского аппарата определяются правилами игры в хоккей с мячом. Во время соревнований должен быть дежурный врач.

5. Продолжительность игры.

Игра между мужскими командами и командами юношей 17-18 лет продолжается 90 минут, между командами юношей 15-16 лет - 70 минут, между командами мальчиков 13-14 лет - 60 минут. Время игры делится на две равные части с перерывом 10 минут. Если продолжительность игры составляет 70 минут и менее, то удаления составляют вместо 10 минут - 5 минут, 5 минут - 4 минуты, 3 минут - 2 минуты.

6. Начало игры.

Начальный удар, а также розыгрыш спорного мяча производится в соответствии с правилами игры в хоккей с мячом.

Если в момент остановки игры, мяч находился в пределах штрафной площади или за линией ворот, то спорный мяч назначается на ближайшей точке свободного удара.

7. Мяч в игре и мяч не в игре.

Мяч считается не в игре:

- а) когда он полностью вышел за пределы поля;
- б) когда игра остановлена судьями на поле;
- в) если при игре в вечернее время мяч поднимается выше подвесной электроарматуры или попадает в неё;
- г) когда мяч попал на сетку ворот или прошёл в ворота с задней или боковой стороны.

В течение остального времени мяч считается в игре, включая также и следующие случаи:

- а) когда мяч касается судьи на поле;
- б) когда игроки прекратили игру, предполагая, что произошло нарушение правил и судьи остановят игру.

Играть мячом за линией ворот разрешается.

8. Результат игры.

При определении взятия ворот судьи в поле должны руководствоваться правилами игры в хоккей с мячом.

9. Положение «вне игры».

Положения «вне игры» - нет.

10. Правила игры для полевых игроков.

Игрокам на поле не разрешается:

- а) задерживать противника или его клюшку руками или клюшкой;
- б) толкать противника руками, ногами, туловищем;
- в) бросать клюшку или перчатку в противника или мяч;
- г) ловить, останавливать и задерживать мяч руками;
- д) играть грубо и опасно, пытаться ударить противника клюшкой, коньком;
- е) играть или останавливать клюшкой мяч, летящий выше плеча;
- ж) ударять, толкать или останавливать мяч лёжа, сидя или стоя на коленях;
- з) проносить мяч туловищем;
- и) играть мяч ногами, туловищем повторно (в два касания).

Примечание: разрешается, не отрывая конёк ото льда, передавать мяч ногой, туловищем в одно касание партнеру или подыгрывать себе на клюшку и наоборот - клюшкой к ноге туловища.

За перечисленные выше нарушения на игрока должно быть наложено взыскание в

соответствии с правилами игры в хоккей с мячом. На игрока должно быть наложено взыскание, если он:

- а) умышленно сдвинет ворота с места, чтобы предотвратить их взятие;
- б) умышленно прижмёт мяч клюшкой или коньком к борту, в этом случае назначается свободный удар.

Удаление игроков производится судьями на 3 или 5 минут, в зависимости от характера нарушения.

Если игрок удаляется в данной встрече в третий раз, то он автоматически удаляется до конца игры, а вместо него после времени, на которое он был удалён, выходит другой игрок.

11. Правила игры вратаря.

Вратарь играет без клюшки. Он имеет право ловить мяч, отбивать, бросать, но бросать так, что бы он коснулся борта или игрока в пределах своей половины поля. Вратарю не разрешается толкать и задерживать руками противника и его клюшку, а также играть опасно. Вратарь имеет право играть руками в пределах своей штрафной площади и за воротами. За исключением: когда пас был отдан игроком своей команды (клюшкой или ногой) умышленно. За данное нарушение в пределах штрафной площади назначается свободный удар с ближайшей точки.

За данное нарушение за воротами назначается свободный удар с угла поля. За допущенные нарушения во время игры вратарь наказывается в соответствии с правилами игры в хоккей с мячом. (За нарушения правил за линией ворот назначается свободный удар с угла поля).

На вратаря также должно быть наложено взыскание, если он умышленно сдвинет ворота, чтобы предотвратить их взятие. В этом случае вратарь наказывается 3-х минутным штрафом и буллитом.

12. Свободный удар.

При выполнении свободного удара ни один из игроков команды соперника не может находиться ближе 5 метров к мячу до момента удара. Свободный удар производится с места нарушения правил игры, за исключением:

- а) когда свободный удар был назначен в пользу нападающей команды внутри штрафной площади. В этом случае свободный удар производится с точек свободного удара;
- б) когда свободный удар назначен за линией ворот в пользу нападающей команды, в этом случае свободный удар производится с точки линии ворот, расположенной в одном метре от бокового борта.

В таком же порядке выполняется свободный удар (вместо углового), если мяч вышел за лицевой борт от игрока защищающейся команды.

13. Штрафной удар.

Буллит производится так: игрок по свистку судьи стартует от красной линии, все игроки стартуют от синей линии зоны команды пробивающей буллит после касания мяча игроком, производящим удар. Игрок, выполняющий удар, может произвести один бросок по воротам. Впоследствии он может коснуться мяча только после касания его любым игроком, участвующим в игре. Если мяч отбит вратарём, задел ворота или отскочил от борта, защитной сетки за воротами - игра продолжается.

Разыгрывать буллит запрещается.

При выполнении послематчевых буллитов преследование пробивающего буллит запрещено, послематчевые буллиты состоят из 5-ти бросков.

Выполнение буллита считается законченным, когда игрок произвёл бросок.

Взятие ворот не засчитывается, если игрок, производящий удар, пересечёт линию

ворот с мячом, в любом месте от борта до борта.

14. Введение мяча в игру от ворот.

Введение мяча в игру от ворот назначается, если мяч вышел за лицевой борт от игрока нападающей команды.

Мяч вводится в игру так: вратарь, получив мяч от судьи в поле, вводит его в игру путём вбрасывания в поле. До броска вратарь имеет право владеть мячом не более 5 секунд и двигаться с ним в пределах своей штрафной площади.

Буллит.

Если нарушение правил произошло в штрафной площади и связано со взятием ворот, назначается буллит, а игрок, нарушивший правила, удаляется на 3 или 5 минут, в зависимости от характера нарушения.

Удаления.

Если игрок удаляется на 3 минуты, то после пропущенного мяча в ворота его команды, он вступает в игру (при буллите действует то же правило).

Если игрок удаляется на 5 минут, то после пропущенного мяча в ворота его команды, он продолжает отбывать наказание, а вместо него в игру вступает любой игрок (при буллите действует то же правило).

Если удаление обоюдное, то игроки отбывают наказание полностью, забитый мяч не играет роли.

Дополнение.

Команды имеют право в течение игры брать один 30-секундный перерыв, который регламентируется следующим образом:

- тренер команды сообщает судье-секретарю о том, что берет 30-секундный перерыв, а судья-секретарь извещает об этом ближайшего судью в поле;
- при первой же остановке игры судьи в поле останавливают время и предоставляют право команде на перерыв;
- время удалённых игроков на время 30 сек. перерыва останавливается;
- после окончания 30-секундного перерыва судьи в поле по свистку продолжают игру с того места, где была остановка игры, включая секундомер;
- 30-секундный перерыв в основное время не засчитывается.

Перечень удалений в мини-хоккее с мячом.

Удаления на 3 минуты:

1. Умышленный удар по клюшке.
2. Умышленная игра рукой.
3. Игра высоко поднятой клюшкой.
4. Несоблюдение игрового расстояния.
5. Умышленная откидка мяча.
6. Игра сломанной клюшкой.
7. Игра без клюшки.
8. Неправильная замена игроков.
9. Нарушение численного состава.

Удаления на 5 минут:

10. Подножка.
11. Задержка (рукой, клюшкой).
12. Удар клюшкой.
13. Толчок на борт.

14. Бросок клюшки, перчатки в мяч.
15. Апелляция (пререкания).
16. Неправильная игра туловищем (опасная, грубая, применение силового приема).
17. Вмешательство в действия судей игроков и представителей команд на скамейке запасных.
18. Неспортивное поведение.

Удаления до конца игры:

19. Умышленный удар клюшкой, рукой, головой.
20. Бросок клюшки, перчатки в судью, игрока.
21. Третье удаление в ходе игры.
22. Оскорбление и нецензурные выражения.
23. За апелляцию или пререкания после получения 3-х или 5-минутного удаления.
24. Неспортивное поведение игроков или представителей команды на скамейке запасных.
25. Умышленная грубая игра с нанесением травмы.
26. Умышленная грубая игра без нанесения травмы.
27. Нападение на судейскую бригаду