

**LATVIJAS REPUBLIKAS**  
**2007./2008. SEZONA MEISTARSACĪKŠU**  
**BENDIJĀ «A» - LĪGĀ NOLIKUMS**

**1.Mērķi.**

- 1.1 Popularizēt bendiju valsts iedzīvotāju vidū.
- 1.2 Pilnveidot spēlētāju meistarību un gatavot rezerves Latvijas bendija valstsvienībai.
- 1.3 Noskaidrot 2008. gada Latvijas uzvarētājus un medaļu ieguvējus bendijā.

**2.Vadība.**

- 2.1 Latvijas meistarsacīkstes bendijā organizē un vada Latvijas Bendija federācija. Meistarsacīkšu tiešo vadību nodrošina galvenais tiesnesis un komandas pārstāvji.

**3.Laiks un vieta.**

- 3.1 Latvijas meistarsacīkstes bendijā notiek laika posmā no 2007. gada oktobra līdz 2008.gada janvārim, pēc spēļu kalendāra.
- 3.2 Ikviens klubs piesaka laukumu, kurā tas aizvadīs mājas spēles.

**4.Dalībnieki.**

- 4.1 Latvijas meistarsacīkstēs bendijā atļauts piedalīties tikai spēlētāji ar LBF licencēm.
- 4.2 Ikvienam klubam Latvijas meistarsacīkstēm atļauts pieteikt ārvalstu spēlētājus, atbilstoši FIB noteikumiem.
- 4.3 Latvijas meistarsacīkstēs drīkst piedalīties spēlētāji, kuri dzimuši ne vēlāk par 1992. gadu.
- 4.4 Spēlētāju pārejas jautājumi no kluba uz klubu kārtojami atbilstoši LBF pārejas noteikumiem.

**5.Sarīkošanas kārtība.**

- 5.1 Latvijas meistarsacīkstes bendijā notiek 2 posmos:
  - 1 posmā - 2 apļos ar izbraukumiem; 1 spēle savā, 1 pretinieka laukumā.
  - 2 posmā - izslēgšanas spēles: ½ fināls (1 vieta ar 4 vietu un 2-3, dīvu spēļu summa) un fināls (par 3.vietu 2x30 min.) „Zelta spēle” 2x45 min.

5.2 Spēļu ilgums (2x30 min.) 1 st. netīrais laiks.

5.3 Pēc spēles metienu izpildīšanas kārtība pusfinālā:

- Izlozē, kura komanda sāks soda metienu sēriju.
- Abas komandas izpilda 3 metienu sēriju līdz brīdim, kad var noteikt uzvarētāju.
- Procedūru uzsāk trīs dažādi spēlētāji no katras komandas izdarot pēcspēles metienu sēriju.
- Jebkurš spēlētājs, kura noraidījums nav beidzies, noslēdzoties spēles papildlaikam, netiek pielaists pie pēcspēles metienu izpildīšanas un viņam ir jāturpina atrasties uz noraidīto soliņa vai jādodas uz komandas ģērbtuvi. Tāpat spēlētājam, kurš tiek sodīts pēcspēles metienu sērijas laikā, ir jāatrodas uz sodīto spēlētāju soliņa vai jādodas uz komandas ģērbtuvi.
- Ja rezultāts paliek neizšķirts pēc 3 metienu sērijas, tad metienus turpina katras komandas viens spēlētājs, neatkarīgi vai tas ir piedalījies metienu sērijā vai jauns, mainot komandas kārtību metienu izpildei. Viens un tas pats spēlētājs var tikt izmantots katram komandas metienu izpildījumam. Spēle tiks pārtraukta brīdi, kad divu spēlētāju duelī tiks panākts izšķirošais rezultāts.
- Spēles protokolā tiek atzīmēts spēlētājs, kurš realizējis soda metienu pēc kura ir noteikts spēles uzvarētājs.

5.4 Pusfinālā ja divu spēļu kopvērtējumā ir neizšķirts, tad uzvar komanda, kurai vairāk gūto vārtu izbraukumā un otrajā spēlē nav nepieciešami soda metieni.

5.5 Ja otrajā spēlē rezultāts ir neizšķirts, tad uzvar komanda, kura vinnēja pirmajā spēlē.

5.6 Finālā un spēlē par 3.vietu ja pēc spēles pamatlaika neizšķirts rezultāts spēles iet līdz pirmajiem gūtajiem vārtiem.

5.7 Latvijas meistersacīkšu dalībnieku komanda sedz visus savas mājas spēles izdevumus – spēles tiesneši (laukumā 2xLs10,-; brigādē 1xLs5,- ar tablo); ceļa un komandējuma izdevumus laukuma tiesnešiem; ledus laukuma īri un medicīnisko personālu.

## **6.Uzvarētāju noteikšana.**

6.1 Par uzvaru regulārajā spēlē komanda iegūst divus punktus, par neizšķirtu – vienu, par zaudējumu – 0. Augstāku vietu meistersacīkstēs iegūst komanda ar lielāku punktu skaitu. Par neierašanos uz spēli komandai piešķir zaudējumu 0:W. Ja meistersacīkšu noslēgumā virslīgā divām vai vairākām komandām punktu skaits būs vienāds, tad augstāku vietu iegūst komanda, kurai būs:

- lielāka punktu summa savstarpējās spēlēs,
- labāka vārtu starpība savstarpējās spēlēs,
- vairāk gūto vārtu savstarpējās spēlēs,
- labāka vārtu starpība visās spēlēs,
- vairāk gūto vārtu visās spēlēs,
- komandai, kurai nav zaudējumu par neierašanos uz spēli.

6.2 Visus komandu neierašanās gadījumus uz spēlēm izskatīs galvenais tiesnesis un galīgo lēmumu pieņems LBF valde.

## **7.Pieteikumi.**

7.1 Pieteikumi iesniedzami LBF līdz 2007.g. 5.oktobrim.

7.2 Visi pieteikumi un spēlētāju pārejas notiek **elektroniskā veidā** iesniedzami LBF: [olimp@one.lv](mailto:olimp@one.lv) un [lockout@inbox.lv](mailto:lockout@inbox.lv):

7.3 Pieteikumā klubs nosūta spēlētāja vārdu, uzvārdu, personas kods.

7.4 Ikviens klubs čempionāta laikā var veikt tikai vienu pāreju.

7.5 Papildus pieteikumi iesniedzami LBF katru dienu ne vēlāk, kā 24 stundas pirms kārtējās meistarsacīkšu spēles sākuma. Spēlētājus klubiem atļauts pieteikt līdz pēdēja apļa sākumam. Pēc šī termiņa papildus pieteikumi netiks pieņemti. Šis noteikums ir spēkā līdz meistarsacīkšu finišam.

7.6 Komandu pieteikumu pārbaude un apstiprināšana 5.oktobrī.

## **8.Protestu iesniegšana.**

8.1 Protesti jāiesniedz, vispirms par to izdarot attiecīgu ierakstu spēles protokolā tūlīt pēc spēles, ne vēlāk kā 24 stundas pēc spēles sākuma laika. Protests ar izklāstītu tā būtību, rakstveidā iesniedzams Latvijas Bendija federācijā – galvenajam tiesnesim. Protestus izskata 48 (četrdesmit astoņu) stundu laikā pēc spēles beigšanās, neskaitot brīvdienas un svētku dienas.

8.2 Izskatīšanai netiek pieņemti protesti par sekojošiem iemesliem:

\* sodu noteikšanu;

\* precizitāte vārtu gūšanas noteikšanā.

Par nepamatota protesta iesniegšanu, sodu nosaka LBF.

8.3 Klubu vadītājiem un treneriem nav tiesību iejaukties tiesnešu brigādes darbā vai jebkādā citā veidā traucēt to. Klubu vadītāji un treneri atbild par hokejistu uzvedību.

## **9.Apbalvošana.**

9.1 Latvijas 2008. gada čempionvienība bendijā saņem ceļojošo kausu un medaļas, otrās un trešās vietas ieguvēj komandas apbalvo ar medaļām.

9.2 LBF speciālbaldas valsts meistarsacīkšu labākajam vārtsargam, rezultatīvākajam spēlētājam un labākajam spēlētājam čempionātā.

## **10.Komandas.**

**1.HK „Tēvzemnieki” (Rīga)**

**2.HK „Cetra” (Ogre)**

**3.HK „Tukums” (Tukums)**

**4.HK „Zemgale” (Jelgava)**

Latvijas Bendija federācija.